

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLA
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO
Nº
HOBBY
CONSOLAS
ADELÁNTATE
ACCIÓN EN PS3
KILLZONE 2 y RESISTANCE 2
¡A LUCHAR!
S. SMASH BROS BRAWL
¡Descubre cómo será el gran torneo en Wii!
¡6 PÁGINAS DE REVIEW!
METAL GEAR 4
¡¡Todos los detalles de la obra maestra de PlayStation 3!!
ADEMÁS...
Primeras imágenes: PRINCE OF PERSIA en PS3 y 360
Preestreno: CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
A examen: RACE DRIVER GRID, OKAMI, HAZE...
5€ DE DESCUENTO AL COMPRAR GTA IV ¡MIRA EN EL INTERIOR!
GEARS OF WAR 2
¡¡LA BATALLA DEFINITIVA LLEGA A XBOX 360!!
HOBBY CONSOLAS
Portugal 2,99 €
00201

El fenómeno Grand Theft Auto



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Se veía venir, pero al final está superando las expectativas más optimistas. La salida de **«GTA IV»** ha supuesto todo un acontecimiento, y no solo en el mundo de los videojuegos, sino en toda la sociedad. En España, hasta un diario de información general le dedicó su portada el día del lanzamiento. El juego vendió 6 millones de copias en todo el mundo en la primera semana, casi 4 millones el primer día. Eso le convierte en el lanzamiento más importante dentro del entretenimiento interactivo y, si hablamos de facturación, superando incluso a estrenos de cine o música. Vamos, una auténtica pasada. Por supuesto, la mayor parte de "culpa" de este abrumador éxito la tiene la calidad del juego, como pudisteis ver en nuestro análisis del mes pasado. Rockstar tiene ahora mismo más claro que nadie el concepto de superproducción en un videojuego, la atención a la calidad excelsa en todos y cada uno de los elementos del juego. Ellos han llevado a su máxima expresión la libertad de acción en un entorno inmenso, la cantidad de detalles y opciones casi inabarcable. Es, además, un juego protagonizado por adultos y para adultos, demostrando que dentro de los videojuegos hay lugar para todos los géneros, siempre que se mantenga la responsabilidad necesaria. Por todo ello, os regalamos una guía del juego única, ideal para los fans de la saga, que somos legión. Con ella disfrutaréis aún más, si cabe, de esta maravilla.

GTA IV es el lanzamiento más importante de la historia

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Juegos para todos. En lo más alto de las listas de ventas del mundo entero triunfan estos días dos propuestas que reflejan la diversidad que han alcanzado los videojuegos: por un lado está «GTA IV», adulto y orientado a los expertos. Por otro «Wii Fit», fácil de... ¿jugar? y para todos los públicos. La oferta alcanza a todos los gustos posibles.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

La guerra ha cambiado. Esta es la primera frase de «Guns of the Patriots», y después de haberlo jugado, creo que no le falta razón. En palabras de uno de los periodistas que estuvo conmigo en la presentación europea de «MGS 4» "el que no se emocione con este juego, no tiene sangre en las venas". Preparaos para vivir una experiencia inolvidable.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Déjà vu. Hace unos días estuve en el PlayStation Day. Sony mostró que PS3 empieza a ir bien, que su apuesta de ocio familiar es firme... pero hay un problema: la mayoría de los juegos o eran secuelas (de calidad, eso sí) o ya se habían visto en muuuchas ferias previas. ¿Para cuándo algún título original? Las sorpresas se verán en el E3, supongo.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por es te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada m toda la información que necesitas para estar a la última e el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalment convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobb Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos qu irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos lo primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

El mejor análisis de Metal Gear 4

Comentamos y puntuamos la aventura más esperada de PS3. ¡No os perdáis el regreso de Solid Snake a lo grande!

PÁGINA 80

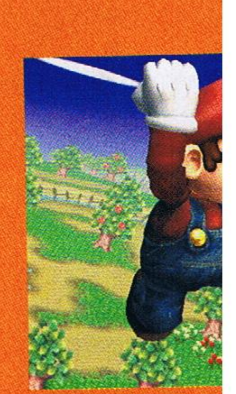
REPORTAJE

Alienígenas al asalto de PS3

«Killzone 2» y «Resistance 2» se enfrentan, cara a cara, para ver cuál será el mejor "shoot'em up" futurista para la consola de Sony.

PREESTRENO

La batalla Nintendo



Los personajes más famosos de los videojuegos se pelean en el preestreno más esperado para vuestra Wii.

SUMARIO



PÁGINA 42

NOTICIAS

PÁGINA 16

El regreso del Príncipe de Persia

Os mostramos las primeras imágenes de la nueva aventura del Príncipe para PlayStation 3 y Xbox 360.



PÁGINA 52



REPORTAJE

Así será la guerra en el futuro

Ya hemos jugado a «Gears of War 2» y os contamos cómo continúa esta batalla sin cuartel entre los humanos y los temibles locust.

PÁGINA 72

rankings. Y es que todas las consolas tienen ya mucha calidad en sus abultados catálogos.

110 Periféricos

Para ponerla "guapa", para añadir funciones extra y sacarle el máximo partido a todos vuestros juegos. Accesorios imprescindibles.

112 Zona de Descarga

Internet tiene cada vez más peso en los videojuegos, y por eso os contamos el mejor contenido descargable para cada consola. ¡Este mes, con más páginas y nuevas secciones!

116 Teléfono Rojo

Si dudáis qué consola comprar, qué juego es mejor o cuánto falta para que llegue vuestro título favorito... ¡no busquéis más! Yen lo sabe.

122 Trucos

Aquí os damos las claves para llegar al final de los juegos. Los secretos mejor guardados y las ventajas que os harán invencibles.

134 Planeta Móvil

Ni SMS, ni politonos, ni "ná". Lo mejor para disfrutar de vuestro móvil son los videojuegos. Este mes, os enseñamos la versión telefónica del "shooter" de moda.

136 Escaparate

Seguro que aún os queda algún hueco en la vitrina para los objetos de "merchandising" que os proponemos en nuestro espacio de ocio. ¡Y para ver los últimos estrenos en cine y DVD!

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 140

¿QUÉ PINTA TENDRÍAN LOS HÉROES DE VIEJOS?

La edad no perdona... a nadie

Ya está aquí; el esperadísimo «Metal Gear Solid 4» por fin ha llegado en nuestras PS3. Eso sí, es evidente que Snake está algo echado a perder debido a la edad. Pero, ¿y si los demás héroes también envejecieran? Cogemos la máquina del tiempo y os lo mostramos.



MARCUS FENIX

A contar batallitas...

EL QUE FUERA UN TÍO MAZAS cuando luchaba contra los Locust ha acusado el uso de esas armaduras tan pesadas. El pobre ha quedado fatal de la ciática y, para colmo, de tanto apuntar se ha resentido de la vista. Su arma tampoco es ya lo que era...

LARA CROFT

La yaya Lara

SU LEGENDARIA AGILIDAD ha bajado muchos enteros desde que se dedicó a ver los culebrones del mediodía y la barriga hizo su aparición. Y claro, era cuestión de tiempo (y de fuerza de la gravedad) que su "delantera" perdiera contundencia.

MARIO BROS

Fontanero jubilado

TANTO SALTAR Y PELEAR con sus amigos tenía que pasar factura. Mario ya no está para esos trotes, así que se dedica a jugar a la "petanca de caparazones" y a visitar a su amiga Peach (que al final se lió con Luigi) para echar un dominó.



SOLID SNAKE

Madurito resultón

EL BIGOTILLO CANOSO es el síntoma más claro del envejecimiento del que fuera el héroe de Shadow Moses. A pesar de todo, el carismático Snake está dispuesto a quemar sus últimos cartuchos en el cuarto y definitivo episodio de esta genial saga, para demostrar que sigue en forma. ¡Como le asalte el reúma al infiltrarse, que no nos venga con lamentos!

SUBEN

▲ **GTA IV,** el juego de Rockstar, que ha batido el récord de ingresos generados por un medio de entretenimiento en su primera semana a la venta.



▲ **LOS "SHOOTERS" EN PS3,** encabezados por «Haze» y con dos lanzamientos en la recámara como «Killzone 2» y «Resistance 2».

▲ **METAL GEAR SOLID 4,** que cierra con un broche de oro una de las sagas más importantes de la historia de los videojuegos. Una aventura imprescindible.

▲ **XBOX 360,** la consola de Microsoft, que ha triplicado sus cifras de ventas después de la reciente bajada de precios. ¡Y se prepara para recibir grandes juegos!

BAJAN



▼ **LOS RETRASOS** de juegos tan esperados como «Prototype», «Killzone 2» o «Little Big Planet», que finalmente saldrán a lo largo del próximo año.

▼ **LA FALTA DE TRADUCCIÓN** de títulos como «Okami» y «The World Ends With You», y la ausencia de doblaje al castellano de «MGS 4».

▼ **LA POLÉMICA** que han intentado generar algunos medios de comunicación "amarillistas" aprovechando el reciente lanzamiento de «GTA IV».

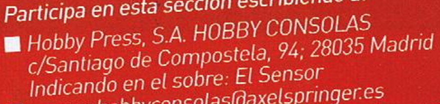


▼ **DRAGON QUEST,** cuya última entrega para Wii nos ha decepcionado. Nada que ver con lo que estamos acostumbrados a jugar en esta saga.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO







MOLA



@ El increíble escote que lucirán las enfermeras de «Silent Hill 5». ¡Así cualquiera se deja atrapar por ellas!

Hombre, por muy "macizas" que estén las chicas, un servidor no se acerca a esos monstruos ni de broma.

@ Lo bien hecho que está «Grand Theft Auto IV». ¡Dan ganas de comprárselo!

¡No digas tonterías! ¿A quién se le ocurre comprar un juego? Tienes unas cosas...

@ La cara tan rara del tío que aparece dentro de la sección ¿Y tú qué opinas?

Muy bonito, el muchacho en plena adolescencia y tú te pones a criticar su cara. ¡Ahora no va a ser popular!

@ ¡Lo rápido que se movió Yen el mes pasado para arrancar su foto de todas las revistas! Aún no me explico cómo consiguió hacerlo.

Nos dejó planchados. Nosotros que queríamos daros una sorpresa... Desde entonces no viene a nuestra reunión del café de las tardes, por aguafiestas.

@ Que después de jugar a la demo de «Metal Gear Solid 4» no piense en otra cosa.

¿No te referirás a la demo que salió en PS3 de «Metal Gear Online»? O eso, o eres un periodista infiltrado.

@ Que me haya comprado dos ejemplares de vuestro número 200 para colgar las dos caras del póster... ¡Y ver todas las portadas de mi vida!

Contigo sí que nos renta poner póster. Lástima que no compraras 3 números. ¡Al hacerlo regalábamos un globo!



@ Todo lo que ha vendido «Grand Theft Auto IV» desde que salió. ¡Los primeros días había una marabunta en las tiendas!

A tí te molará mucho, pero a las pobres señoras que iban a comprar «Bratz: Ponyz Bonitoz» para su nieta no les haría tanta gracia tener que aguantar tanta cola.

NO MOLA



@ Que he participado en todos vuestros concursos desde el nº 156... Ni juegos, ni consolas, ni figuritas... ¡No he ganado nada de nada!

Como consolación, ahí va un mensaje de ánimo, chico.

@ Que en "Y tú, ¿qué opinas?" acentuéis la palabra "qué". ¡Si es monosílaba!

SÍ, tras tomar el TÉ vimos que hay AÚN MÁS palabras monosílabas con tilde de las que TÚ pensabas. Aaay, a cuidar esos estudios...

@ Que la era de PS2 se haya acabado. Yo la tengo y mis padres no me dejan comprarme una consola de nueva generación...

Tras 8 años en liza, le tocaba. Como suele decirse, morirá con las botas puestas.

@ Que en el concurso del número 199 envié la respuesta correcta y no estoy entre los ganadores.

Me pasó algo parecido con la quiniela. Hice todo lo que me decían, rellené las casillas con cruces y nada... Es broma, colega. Era un SORTEO, no podíamos dar un premio a todos los que acertaran.

@ Que sigan sacando juegos sin traducir al español como «Persona 3» o los «Final Fantasy» de PSP. Que eso de PAL no es de PAL (etos).

Muy buena tu reivindicación. Tu chiste, no tanto...

@ Que si te dan con algún objeto o te caes en «Mario Kart», de repente vas noveno, décimo o último.

Sobre todo si ya ibas noveno, décimo o último.



@ Que «Dragon Ball Z Burst Limit» tenga menos luchadores que «Dragon Ball Budokai Tenkaichi 2».

La verdad es que estábamos muy bien acostumbrados con el tío Goku...

@ Quedarte sin pilas para el mando un domingo y no jugar.

¿Alguien dijo RECARGABLES?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Es Xbox 360 la mejor oferta con su nuevo precio?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Definitivamente, sí. Se ha convertido en la mejor consola de nueva generación, tanto por su calidad como por sus juegos. Ahora, con la bajada de precio se ha convertido en la mejor propuesta.
Manuel Jesús Pérez (Cádiz)

■ Abrid los ojos. El modelo más barato no tiene cable HDMI, ni disco duro. Yo prefiero la consola PlayStation 3.
Andreu

■ No. Prefiero gastarme 400 euros en una consola fiable como PS3 a comprarme una Xbox 360 con el riesgo de que, cualquier día, salgan las temibles luces rojas.
Rubén Sarrió

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



ESTUVIMOS CON HIDEO KOJIMA, UNO DE LOS GRANDES GENIOS DE LOS VIDEOJUEGOS

Nuestro compañero David estuvo en el evento de presentación de «Metal Gear Solid 4» que Konami celebró en París, y allí disfrutó de dos privilegios al alcance de muy pocos: jugar la aventura hasta el final y hablar con su creador, Hideo Kojima, con quien posa en esta foto. Más adelante podéis leer la entrevista y el análisis del juego.

Lo que dice la prensa...

ABC, 11 de mayo

"El protagonista del juego, Niko Bellic. En esta ocasión el serbio es el bueno."

HC: ¡Y eso que se trata de un mafioso! Estamos seguros de que en Serbia, donde todos deben de ser "malísimos", agradecen la consideración que ha tenido este periodista.

Público, 30 de abril



Público

GTA4 GRAND THEFT AUTO

EL BEST SELLER DEL FUTURO

No es un libro, no es una película, no es un disco. La industria del videojuego, que ya vende más que la música y el cine juntos, lleva a las tiendas su lanzamiento número uno del año: un videojuego para adultos, violento y amoral, que no dejará a nadie indiferente.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Preferís los juegos doblados o en versión original?

Dos joyas como «GTA IV» y «MGS 4» no se han doblado. En la redacción hay opiniones divididas; ¿mejor en castellano o tal y como fue concebido?

En V.O.



Carlos Burdalo
Colaborador de Hobby Consolas

La esencia se llega a perder

Aún creyendo que nuestro país goza de excelentes dobladores, siempre he opinado que el cine o los videojuegos, siempre que se vean acompañados de unos subtítulos de calidad, se disfrutan en su máximo esplendor en su idioma original, tal y como fueron concebidos por sus creadores. En los últimos años nos hemos acostumbrado a ver, leer y disfrutar de casi todo en nuestro idioma natal, cosa que no está nada mal si somos conscientes de que parte de su esencia se llega a perder (no todo se puede traducir con el sentido original). Personalmente, prefiero al verdadero Little Jacob con su real acento del gheto que a uno de pega improvisando una entonación imposible.

Aunque los subtítulos pueden resultar incómodos al jugar, son la mejor opción para disfrutar de la aventura como fue ideada. Voto por una traducción de calidad y no doblajes "de segunda".

Doblados



Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas

¿Por qué jugar "a medias"?

Me encanta el cine y para mí siempre e mejor una peli en versión original. Per con los juegos es distinto. El doblaj no tiene por qué alterar el juego, pue hasta se pueden sincronizar los labio de los personajes. Sin embargo, cuand el juego viene en inglés (¡o peor aún, e japonés, como pasaba con «Shenmu II»!), desviamos parte de la atenció que dedicamos a jugar. Los que o hayáis viciado a «GTA IV» sabréis l pesado que es conducir y leer a la ve los subtítulos para entender el extrañ acento de Little Jacob. Y vale, la voz d David Hayter está bien en «Metal Gear» pero sólo con pensar en Alfonso Vallé doblando a Snake me emociono. ¿Po qué se nos niega lo que otros tienen?

El español sigue siendo un idiom "de segunda división", a pesar de l importancia de nuestro mercado. Po eso, nos quedamos sin disfrutar d muchos juegos al completo.

Y tú ¿qué opinas?

■ Teniendo en cuenta que tiene más de dos años y que se trata del modelo básico, debería haberse rebajado bastante antes. Pero, eso sí, para alguien que no tenga una consola de nueva generación en casa puede ser una buena oferta.
Santiago Madrid

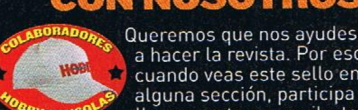
■ Por ahora puede que sí, dada la igualdad en gráficos con respecto a PlayStation 3. Pero en el futuro, el uso de un formato anticuado como el DVD le pasará factura.
Xela

■ Yo pienso que ahora mismo sí puede ser la mejor oferta, pero sólo en cuanto al precio. Hay que tener en cuenta que la consola viene sin ningún juego, sin disco duro, sin Blu-ray y con un solo mando de control. Lógicamente, si no puedes gastarte más de 200 y pico euros, es la mejor opción, pero si dispones de un poco más, la PS3 es la mejor alternativa que hay.
Jesús García (Cádiz)

EL MES QUE VIENE: ¿ES GTA IV EL MEJOR JUEGO DE LA NUEVA GENERACIÓN?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por es cuando veas este sello en alguna sección, participa ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto c un certificado que demostrará que ere colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Jesús García, Xela, Santiago Madrid, Rubén Sarrió, Andreu, Manuel Jesús Pérez, Andy, Halo Gallardo, Sergio, E. Torquemada, Nacho Garrido, David Curbelo, David Vioque, Héctor Molina y Mari Carmen Sánchez Moreno.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE ABRIL

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Mario Kart	(Wii)	-	1
2	Wii Fit	(Wii)	-	1
3	Gran Turismo 5 Prologue	(PS3)	1	2
4	Wii Play	(Wii)	-	1
5	God of War: Chains...	(PSP)	7	2
6	Pro Evo. Soccer 2008	(PSP)	2	2
7	God of War II (P)	(PS2)	9	2
8	Pro Evo. Soccer 2008	(Wii)	-	1
9	Magia en Acción	(NDS)	-	1
10	FIFA 08	(PS2)	-	1

MARIO KART
Tras triunfar en su llegada a Japón y EE.UU., el fontanero italiano y sus amigos motorizados hacen lo propio en nuestro país. Completan el podio otros dos auténticos números uno. Una lucha de ventas encarnizada.

VIKING: BATTLE FOR ASGARD
El juego de vikingos a lo «GTA» de los chicos de The Creative Assembly consigue un estupendo segundo puesto en PS3 y Xbox 360. ¡Bárbaro!



GT5 PROLOGUE
Los amantes de la conducción más realista se decantan en PS3 por el aperitivo de Polyphony Digital. Todo un superventas sobre ruedas que destaca en Europa.

Por consolas

PS2
1 God of War II (P)
2 FIFA 08
3 Rayman Raving Rabbids
4 Pro Evo. Soccer 2008
5 Dogz: Diviértete con...
6 Yu-Gi-Oh! Tag Force Evo
7 WWE Smackdown 2008
8 Dragon Ball Z: BT3
9 Gran Turismo 4 (P)
10 GTA: San Andreas (P)

XBOX 360
1 Gears of War
2 Viking: Battle for Asgard
3 Dark Sector
4 Rainbow Six Vegas 2
5 Lost Odyssey

Wii
1 Mario Kart
2 Wii Fit
3 Wii Play
4 Pro Evo. Soccer 2008
5 Super Mario Galaxy

PS3
1 GT5 Prologue
2 Viking: Battle for Asgard
3 Assassin's Creed
4 Call of Duty 4
5 Army of Two

PSP
1 God of War
2 Pro Evo. Soccer 2008
3 GTA: Vice City Stories
4 FIFA 08
5 WWE Smackdown 2008

NDS
1 Magia en Acción
2 New Super Mario Bros.
3 Mario & Sonic
4 Mario Party DS
5 Monster House
6 Más Brain Training
7 Mario Kart DS
8 Brain Training
9 Imagina Ser Mamá
10 Sega Superstars Tennis

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 21 al 27 de abril — Datos cedidos por MagicBox

1 Mario Kart Wii (Wii)
2 Monster Hunter Portable 2nd G (PSP)
3 Valkyria Chronicles (PS3)
4 Summon Night (NDS)
5 Meccha! Taiko no Tatsujin DS (NDS)
6 Wii Fit (Wii)
7 Bokura wa Kaseki Holder (NDS)
8 Pokemon Ranger: Batonnage (NDS)
9 DS Bimoji Training (NDS)
10 Musou Orochi: Maou Sairin (PS2)

MARIO KART
El nuevo juego de Mario se cotiza al alza, y también destaca la excelente salud de PSP y su millonario «Monster Hunter Portable». ¡Enhorabuena!

En EE.UU.

Del 22 al 30 de abril — Datos cedidos por Gamespot

1 Grand Theft Auto IV (XBOX 360)
2 Grand Theft Auto IV (PS3)
3 Mario Kart Wii (Wii)
4 GTA IV: Edición Especial (PS3)
5 GTA IV: Edición Especial (XBOX 360)
6 Gran Turismo 5 Prologue (PS3)
7 Super Smash Bros. Brawl (Wii)
8 Pokemon Mystery D.: Explorers of Time (NDS)
9 Pokemon Mystery D.: Explorers of Darkness (NDS)
10 Imagine Babyz (NDS)

GTA IV
Niko Bellic ha comenzado a cumplir su sueño americano arrasando en la lista de ventas. Sólo un grande como «Mario Kart» puede hacerle sombra.

En Gran Bretaña

Del 4 al 10 de mayo — Datos cedidos por ELSPA

1 Grand Theft Auto IV (XBOX 360)
2 Wii Fit (Wii)
3 Wii Play (Wii)
4 Mario & Sonic (Wii)
5 Iron Man (XBOX 360)
6 Call of Duty 4 (XBOX 360)
7 Pro Evo. Soccer 2008 (PSP)
8 Gran Turismo 5 Prologue (PS3)
9 Mario Kart (Wii)
10 Brain Training (NDS)



Wii FIT
Aunque «GTA IV» ha conseguido el absoluto número uno en PS3 y 360, hay que resaltar el éxito de «Wii Fit». El gimnasio en casa también triunfa.

La cifra
3.600.000
«GTA IV» SE VENDIERON EN UN SOLO DÍA, NUEVO RECORD EN LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS.



PRIMERAS IMÁGENES – PS3, XBOX 360 Y DS

El príncipe vuelve a la acción

Ubisoft nos enseña el aspecto que lucirá el nuevo «Príncipe de Persia» en las consolas de nueva generación, cuyo estreno está previsto para Navidad.



LA HISTORIA narra el combate entre las fuerzas de la luz, del dios Ormazd, y de la oscuridad, a las órdenes de su hermano Ahriman.

EL PRÍNCIPE DE PERSIA presenta esta nueva apariencia, más colorida. Además, cuenta con nuevas habilidades y un arma, el guantelete, que nos servirá tanto en el combate como en las plataformas.

El equipo de Ubisoft Montreal, responsable de «Assassin´s Creed», quiere recuperar la grandeza de la saga «Prince of Persia» para su estreno para PS3 y Xbox 360. Para ello **han cambiado de protagonista** (en esta ocasión el Príncipe será un aventurero inspirado en personajes como Sinbad, Han Solo o Aragorn), que **se verá envuelto en una lucha titánica entre los dioses de la luz y la oscuridad.**

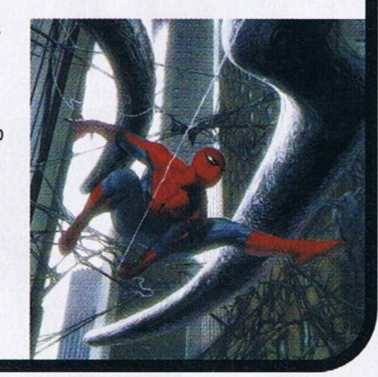
Las acrobacias, los combates y las fases de exploración se alternarán, por primera vez, **en un entorno totalmente abierto,** que nos permitirá cambiar el curso de la historia con nuestras decisiones. Estas novedades se completarán con **la presencia de un nuevo personaje femenino, Elika,** que protagonizará sus propios momentos de exploración y que añadirá unas pinceladas de misterio al argumento. En lo que respecta al apartado técnico, podremos disfrutar de unos **escenarios gigantescos,** sólo posibles gracias a la evolución del motor gráfico de «Assassin´s Creed», y del **original aspecto de unos personajes animados a mano,** que poseerán 13 veces más polígonos que los que pudimos ver en los juegos anteriores. Todas las versiones del nuevo «Prince of Persia» llegarán a nuestras consolas a finales de este año.

ANUNCIO – TODAS LAS CONSOLAS

De nuevo Spidey

El hombre araña lanzará sus redes en «Spider-Man: Web of Shadows».

Parece que Nueva York vuelve a estar amenazada por una serie de super-villanos, así que al bueno de Spider-Man le va a tocar volver a la acción en «Web of Shadows», un nuevo juego que acaba de ser anunciado por Activision. Saldrá a finales de año, y será una aventura de acción inspirada en el cómic clásico que nos permitirá personalizar nuestros ataques.



NOTICIAS BREVES



EL RETORNO DEL MAGO

EA y Warner Bros. han confirmado que el juego «Harry Potter y el Misterio del Príncipe» llegará a finales de año, coincidiendo con el estreno de la sexta película del joven mago. Esta nueva entrega, que saldrá para todas las consolas, llevará a Harry de vuelta a Hogwarts, donde aprenderá nuevos hechizos y volverá a jugar al Quidditch.

«BIOSHOCK» LLEGARÁ A LA GRAN PANTALLA

Universal Pictures será la encargada de llevar los oscuros rincones de Rapture al cine. La versión cinematográfica de «Bioshock» estará dirigida por Gore Verbinski, cuyas dotes como cineasta pudisteis comprobar en la reciente trilogía «Piratas del Caribe».

XBOX 360 TRIPLICA SUS VENTAS EN ESPAÑA

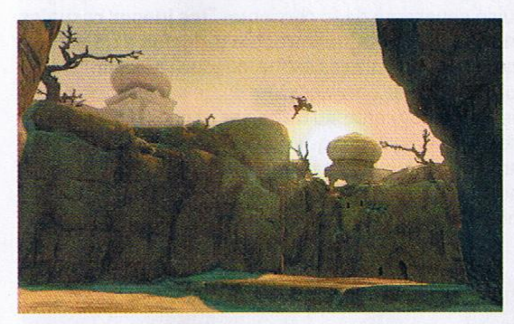
Tras la bajada de precio que experimentó recientemente la consola de Microsoft, sus ventas se han incrementado un 300% en nuestro país, llegando incluso



EL PROTAGONISTA comenzará siendo un simple aventurero, y se convertirá en príncipe a lo largo del juego.



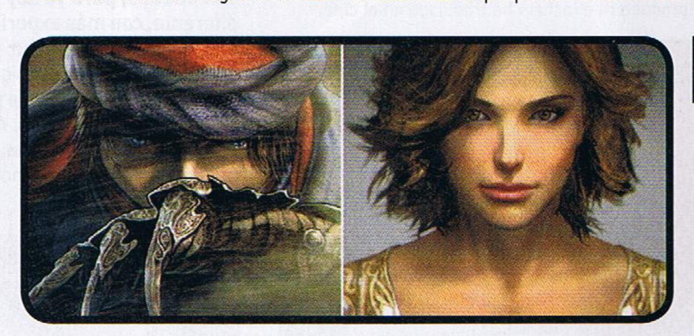
LAS ACROBACIAS y el control del tiempo serán la clave para atravesar estos exóticos escenarios orientales.



EL APARTADO VISUAL lucirá así de bien gracias a la evolución del motor gráfico usado en «Assassin´s Creed».



EL SISTEMA DE COMBATE nos dejará alternar en el uso de la espada, el guantelete y algunos elementos del escenario contra enemigos como este. También habrá que pulsar secuencias de botones "coreografiadas".



NUESTRA COMPAÑERA Elika juega u papel fundamental Además de "apoya al Príncipe, esta mujer de armas tomar se enfrenta a sus propios puzl y niveles de acción

a agotarse en algunos comercios. Y es que a un precio de salida de 199 euros, no hay jugón que se resista.

¿ESTUDIAR Y JUGAR A LA CONSOLA A LA VEZ?

Sony España ha llegado a un acuerdo con Santillana para desarrollar «Buzz! Escuela de Talentos». Este título llegará a PS2 en verano, y pondrá a prueba a los estudiantes de entre 8 y 12 años haciéndoles preguntas relacionadas con sus asignaturas escolares.

PERIFÉRICOS NUEVOS EN «GUITAR HERO IV»

La nueva entrega de la saga musical permitirá tocar nuevos instrumentos, además de cantar gracias a la incorporación de un micrófono.

THQ LLEGA A UN ACUERDO CON MARVEL

La desarrolladora ha adquirido los derechos exclusivos para realizar videojuegos en cualquier consola sobre «Marvel Super Hero Squad», una nueva serie de cómics y de dibujos animados que está destinada a los más pequeños. El primer título basado en la licencia llegará en otoño de 2009.

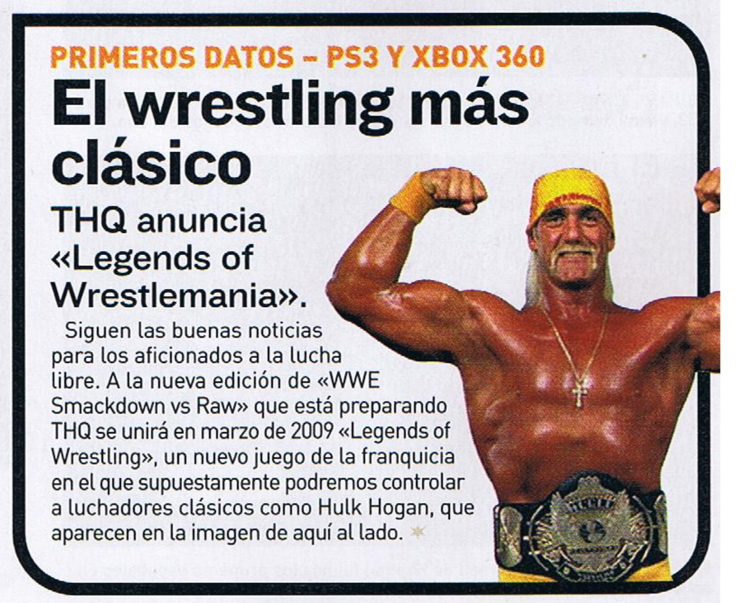
EL FITNESS REGRESARÁ A Wii GRACIAS A EA

El presidente de EA Sports, Peter Moore, anunció que están trabajando en un juego de fitness para Wii. El título aprovechará la Wii Balance Board e intentará ofrecer un entrenamiento físico con un toque más occidental que el del reciente «Wii Fit». ¡Toca ponerse en forma con nuestra consola!

PRIMEROS DATOS – PS3 Y XBOX 360

El wrestling más clásico

THQ anuncia «Legends of Wrestlemania».



Siguen las buenas noticias para los aficionados a la lucha libre. A la nueva edición de «WWE Smackdown vs Raw» que está preparando THQ se unirá en marzo de 2009 «Legends of Wrestling», un nuevo juego de la franquicia en el que supuestamente podremos controlar a luchadores clásicos como Hulk Hogan, que aparecen en la imagen de aquí al lado.

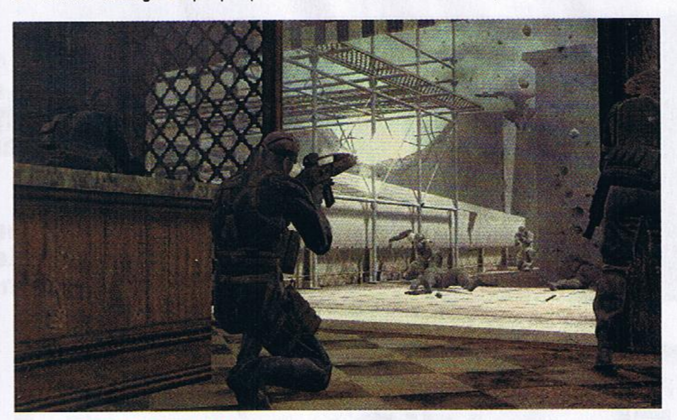
ENTREVISTA – HIDEO KOJIMA

Estuvimos en París con el "padre" de Solid Snake

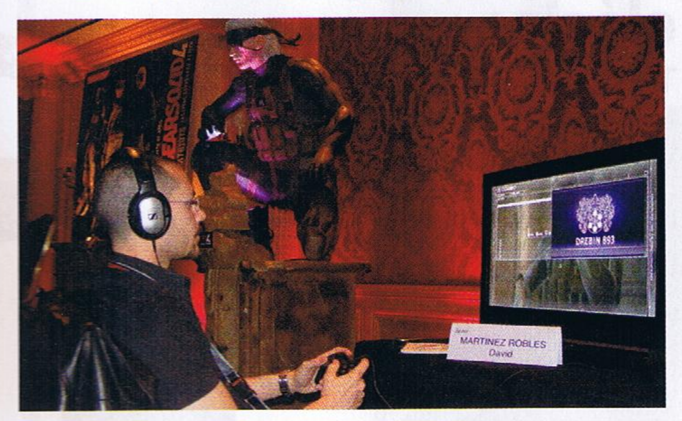
Aprovechamos la presentación europea de «MGS 4» para entrevistar a su creador, Hideo Kojima, que nos habló del futuro de la saga.



HIDEO KOJIMA es el creador de sagas como «Metal Gear Solid», «ZOE» o «Boktai». Dirige su propia productora e incluso ha trabajado en el cine.



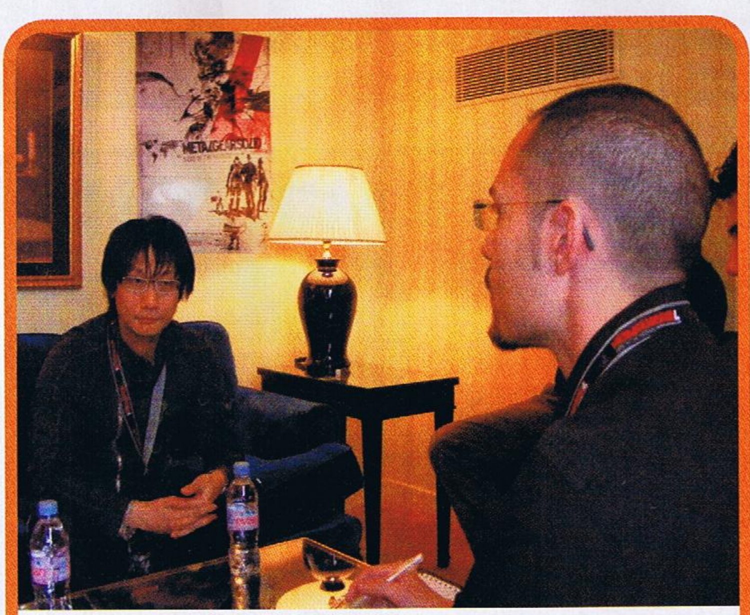
«GUNS OF THE PATRIOTS» saldrá a la venta el 12 de junio en exclusiva para PS3, y está llamado a convertirse en uno de los grandes juegos del año.



EN PRIMICIA (y bajo la mirada de Kojima) fuimos los primeros españoles en acabar el juego durante el evento de presentación que se celebró en París.

Cuando Hideo Kojima comenzó a desarrollar «Guns of the Patriots», la entrega que cierra la saga «Metal Gear», su intención era **"recuperar todas las emociones que hemos vivido los jugadores durante los últimos 10 años"**. Así nos lo confesó durante la rueda de prensa que tuvo lugar en París, y que sirvió para que la prensa de todo el continente pudiese probar este esperadísimo título. Después, en una entrevista exclusiva, el padre de «Metal Gear» nos comentó esto: **"la serie puede continuar, pero no querría estar muy implicado en las siguientes entregas, sino dejárselas a la gente joven que trabaja conmigo y que tiene nuevas ideas"**. Respecto a sus fuentes de inspiración, comentó: **"vienen de mi experiencia en la niñez. Hay muchas referencias inconscientes a animes clásicos como Dororo, Casshern o Captain Harlock"**. ¿Y el futuro de la serie? Pues pasa por una película de Hollywood, aunque eso sí: **"todavía no se puede decir nada sobre el tema"**.

También quisimos saber su opinión sobre el panorama actual de los juegos. Cuando le preguntamos, quiso separarse de la corriente: **"los juegos casuales son buenos, pero yo soy un creador, y mis juegos están dirigidos a un público diferente, con más experiencia. Creo que ambos estilos pueden coexistir."** Desde luego, se le ve satisfecho. Kojima no quiso decirnos nada sobre su nuevo proyecto, aunque sí dejó claro lo siguiente: **"estoy contento trabajando con PS3. Mis declaraciones se han malinterpretado, pero yo sólo quería decir que el poder de esta consola no es ilimitado. Aun así, dentro de los límites de PS3 y del Blu-Ray se pueden realizar grandes juegos."** ¿Una nueva entrega de «Zone of the Enders», quizá? No nos lo confirmó, pero sonrió cuando le formulamos la pregunta...



DURANTE LA ENTREVISTA, Hideo Kojima nos comentó que está muy satisfecho con la potencia de PS3 y que seguirá trabajando con esta consola, aunque sus anteriores declaraciones se han malinterpretado. Tras acabar la entrevista, el director del juego se preocupó por saber nuestra opinión sobre su obra.

EVENTO – PLAYSTATION 3, PSP Y PLAYSTATION 2

Las nuevas apuestas de PlayStation

Asistimos al PlayStation Day, un espectacular evento en el que Sony mostró los juegos que ella y otras compañías preparan para todas las consolas de la familia PlayStation.

El 6 de mayo fue la fecha elegida para celebrar esta presentación, en la que pudimos conocer el pasado, presente y futuro cercano de las consolas de Sony. **David Reeves** (presidente de Sony Computer Entertainment Europa) y **Kaz Hirai** (presidente de Sony Computer Entertainment) fueron los maestros de ceremonias. Comentaron la buena salud de todas las consolas (según ellos, en el mundo ya hay tantas PlayStation 3 como Xbox 360) y su firme deseo de **expandir el "modo de vida PlayStation"** a todas las familias del planeta. Pero vamos a los juegos, que es lo que nos interesa. Un breve repaso a los últimos «Eyetoy», «Buzz» y «Singstar» (por cierto, se anunció que ya se han colgado un millón de vídeos de este último en el espacio My SingStar Online) precedió a los platos fuertes de este evento: **«Killzone 2» y «Resistance 2»,** que centraron la atención de las decenas de periodistas que estábamos en el evento (podéis leer más información sobre ellos a partir de la página 42). ¡Pero eso no fue todo! **«Little Big Planet»** sigue haciendo babear a todos los jugones, mientras que otros títulos como **«Motorstorm Pacific Rift» o «SOCOM Confrontation»** se mostraron por primera vez. Aquí tenéis un breve repaso a los principales juegos de PlayStation 3, PlayStation 2 y PSP que se vieron en Londres.



EL EVENTO tuvo lugar en el gran recinto The O2 / IndigO2 de Londres, que se ve al fondo de la foto. El de delante es Dani, una vez más.



MUÑECA

Ella y otros hombrecillos de trapo son los protagonistas de «Little Big Planet», el que promete ser el juego más innovador de PS3. ¿Os animáis a crear vuestro propio mundo?



SOCOM CONFRONTATION supondrá el salto de la saga a PlayStation 3. Será un juego descargable que permitirá montar partidas online de hasta 32 jugadores.



LITTLE BIG PLANET será un curioso juego de plataformas que nos invitará a construir nuestros propios niveles. Su simpatía y su física serán sorprendentes.



MOTORSTORM PACIFIC RIFT incorporará un renovado motor gráfico respecto a la primera parte, gracias al cual los efectos de barro o la física de las plantas serán de lo más realistas.



MIRROR´S EDGE, de EA, será una mezcla entre un "shooter" subjetivo y un juego de plataformas. Nos retará a superar misiones mientras saltamos y hacemos piruetas por los tejados.

DIVERSIÓN EN FAMILIA

SONY QUIERE QUE EL CENTRO DEL SALÓN sea PlayStation 3. De ahí que le dé tanta importancia a su nuevo accesorio «Play TV», que permitirá sintonizar y grabar cualquier canal de TDT. El aparato y el software saldrán a la vez en septiembre, en un pack que costará 99,99 €. Pero también son importantes juegos como «Singstar Volumen 2» (que incluirá treinta nuevas canciones, el nuevo modo Dueto de Armonía y acceso a Singstore, en caso de que no tengáis el primer juego) o «Buzz: El Multiconcurso», que permitirá crear preguntas personalizadas y jugar online. Si os va más el deporte, «Beijing Olympics» será el juego oficial de las Olimpiadas de este verano.



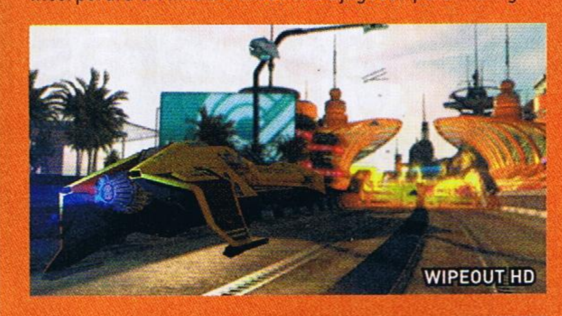
SINGSTAR VOL. 2



PLAY TV

JUEGOS DESCARGABLES

Los próximos títulos que podremos bajarnos incluirán algunos clásicos muy esperados. «Wipeout HD» supondrá el regreso de las famosas carreras futuristas, con un nivel de detalle espectacular. «Super Stardust Team Pack» incorporará un intenso modo multijugador para 4 amigos.



WIPEOUT HD



SUPER STARDUST TEAM PACK

TÍTULOS PARA LAS DEMÁS CONSOLAS

PSP y PlayStation 2 también estuvieron muy presentes en el evento. La portátil recibirá «Echochrome» y «Buzz: Concurso de Bolsillo», que supondrá el estreno de la saga en ella. Para PS2 llegarán «Dancing Stage Supernova 2» y dos nuevos «Eyetoy Play»: «Hero» y «Pom Pom Party».



BUZZ: CONCURSO DE BOLSILLO



DANCING S. SUPERNOVA 2

ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

Dos sagas míticas se ven las caras

Los luchadores de «Mortal Kombat» se enfrentarán a los superhéroes de DC Comics en «MK vs DC Universe».



LA PRESENTACIÓN del juego se ha hecho a partir de un "teaser" (vídeo corto) que enfrenta a Sub-Zero y Batman. El mismo día del anuncio, su creador Ed Boon aclaró todas nuestras dudas.

La bomba estalló en el Gamer´s Day que Midway celebró el pasado 18 de abril en Las Vegas: el próximo «Mortal Kombat» **enfrentará a los luchadores de esta saga con los héroes DC cómics.** De hecho, en el juego colaborarán autores de cómic como Jimmy Palmiotti ("Deadpool") o Justin Gray ("Hawkman"). Tras el anuncio **charlamos con Ed Boon, el creador de la saga,** quien nos contó que el plantel de personajes estará dividido a partes iguales entre ambos universos. De momento se han confirmado 4 personajes: Sub-Zero y Scorpion por parte de «MK», y Superman y Batman en el bando DC. Además, también es seguro que **habrá escenarios clave de DC,** como Gotham City.

Otras novedades serán los modos **Freefall Kombat** (pelearemos mientras caemos de una gran altura) y **Klose Kombat** (la cámara se acercará para que demos golpes cortos como en un juego de boxeo). Algo que quizá no guste a todos será la **sustitución de los fatalities** por movimientos finales menos sangrientos (DC no dejaría que arrancaran la cabeza a Superman). El próximo otoño disfrutaremos del juego.



LOS HÉROES DC serán entre 15 y 20. De momento sólo se ha confirmado a Batman y Superman. ¿Quiénes serán los demás?



LOS GRÁFICOS se basarán en el motor Unreal Engine 3 («Gears of War»). Cada luchador constará de 20.000 polígonos.

INTERNET ONLINE

A la guerra, mejor en pareja

Los jugadores de «Army of Two» ya pueden descargar desde Xbox Live y PlayStation Store cuatro nuevos mapas de juego y un modo multijugador extra, llamado "SSC Challenge Mode". El precio de esta descarga es de 4,75 euros, y nos permite enfrentar, por primera vez, dos equipos de dos personas.

«GTA IV» roba el primer puesto

Tan solo lleva unas semanas en el mercado y el juego de Rockstar no ha parado de batir records. El último en caer ha sido el de jugadores por internet, que hasta ahora ostentaba «Call of Duty 4». Además, la versión de PS3, que sufría algunos errores y se quedaba colgada, ha sido reparada gracias a un parche.

La "venganza" de los videoaficionados

Activision ha colgado en la página **www.sofvenganza.com** las bases de un concurso con el que podréis ganar jugosos premios. El plazo para participar termina el 31 de mayo, y el principal objetivo es rodar un pequeño corto inspirado en este "shooter", que se caracteriza por no ser apto para estómagos sensibles.

Descargas en «Samba de Amigo»

Este título musical, que llegará a Wii próximamente, va a ser uno de los primeros juegos en apuntarse al servicio "Pay to Play". A grandes rasgos, se trata de que podremos descargar nuevas canciones (el precio está por confirmar) que se unirán al catálogo inicial del juego.

Tu Blu-ray está conectado

"Men in Black" será la primera película en incluir la opción BD-Live, que conecta nuestro Blu-ray a la red para acceder a contenidos extra.

WEB DE MODA

http://www.dragonquestswords.es/



Preparad vuestra espada antes de visitar esta página, porque aquí os esperan las criaturas mágicas de «Dragon Quest». Y por supuesto, está repleta de información sobre el juego.

Otras webs recomendadas:

- www.inthenameoftheking.com/
- www.konami.jp/kojima_pro/.com
- www.granturismoworld.com/es-es/index.htm

¿Sabes quién...?
preside la agencia encargada de facilitar imágenes para los juegos de la serie «Buzz», de Sony?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

ANUNCIO – PS3, XBOX 360 Y DS

Continúa la batalla por el Anillo único

La guerra del Anillo se decidirá en nuestra consola con «LOTR: Conquest», el nuevo juego basado en la saga de Peter Jackson.

Los ejércitos de "El Señor de los Anillos" volverán a invadir nuestras consolas en «Lord of the Rings: Conquest», **la última creación de Pandemic Studios** (creadores de la saga «Star Wars Battlefront»). El sistema de juego estará "calcado" de los juegos anteriores de esta compañía, es decir, que podremos escoger nuestro bando (entre humanos, orcos, elfos, enanos...) y lanzarnos a **pelear en unas batallas masivas** que recuperarán toda la espectacularidad de la trilogía cinematográfica.

Tendremos total libertad para movernos por unos escenarios amplísimos, que recrearán l**ugares tan emblemáticos como las puertas de Mordor** o Rohan, y para utilizar todos los recursos imaginables, desde caballos a impresionantes Olifantes. El modo multijugador a través de Internet, nos permitirá medir nuestras fuerzas con jugadores de todo el mundo o unirnos a ellos en un **emocionante modo cooperativo**. Además, los fans de la obra de Tolkien estarán encantados con la cantidad de unidades disponibles, que **podremos personalizar con armas y accesorios** para que se ajusten a nuestro estilo. «Conquest» llegará a PS3, Xbox 360 y DS a finales de año.

ARAGORN
Los héroes de la Comunidad del Anillo (y demás personajes clave, como Saruman o Sauron) también harán su aparición en estas batallas.



PODREMOS MANEJAR unidades de ambos bandos, montar a caballo o manejar máquinas de guerra, como arietes, catapultas o torres de asedio.



LOS ESCENARIOS DEL JUEGO estarán basados en localizaciones conocidas, como el Abismo de Helm, las minas de Moria o los campos de Pelennor.



LA COLABORACIÓN DE WETA WORKSHOP, responsables de los efectos especiales de la trilogía, será una de las claves de «Conquest». Gracias a la supervisión de este equipo neozelandés, todas las armas, las localizaciones y las criaturas del juego mantendrán el mismo estilo de las películas.

¡Bill Gates!
El ex-presidente de Microsoft (cuya Xbox 360 es rival directa de PS3), es quien, indirectamente, da a Sony las imágenes para uno de sus juegos de más éxito. Qué irónico, ¿no?

NUEVAS IMÁGENES – PS3, PS2, Wii, DS, XBOX 360

¡Atrápame a ese fantasma!

Los míticos Cazafantasmas del cine van a continuar sus intensas aventuras en un videojuego que saldrá el próximo otoño.

En un evento celebrado en Mallorca por Vivendi Games pudimos ver en movimiento y conocer más detalles del **juego basado en la mítica película de los 80.** Con una fidelidad al film sorprendente y un motor gráfico –al menos en 360, que es la versión que mostraron- bastante aparente, controlaremos a los protagonistas del juego, que **tendrán el aspecto y las voces de los actores originales,** Dan Aykroyd, Harold Ramis y Bill Murray.

El objetivo será perseguir y capturar a los fantasmas que andan desperdigados por la ciudad de Nueva York. La historia va a ser completamente nueva, y **gran parte del atractivo descansará en el uso de los rayos de protones,** que además de eliminar o capturar a los bichos provocará grandes destrozos con espectaculares efectos visuales. Por supuesto, no faltará tampoco el sentido del humor de la película. *



LOS FANTASMAS también tendrán mucha personalidad. Algunos os sonarán de las películas, como Slimer (o "Moquete", como prefiráis), el muñeco gigante de los Marshmallows y esta siniestra bibliotecaria, que daba un buen susto en el primer film.

NUEVO JUEGO – PS3, Wii, XBOX 360

El culpable del fin del mundo... serás tú

Asistimos a una demostración de los primeros niveles de «Darksiders».

THQ aprovechó el pasado "Gamer´s Day" de San Francisco para mostrar un proyecto muy llamativo: «Darksiders: Wrath of War». Este juego de acción en 3ª persona nos pondrá en la piel de Guerra, uno de los Cuatro Jinetes del Apocalipsis, que ha sido engañado para provocar el fin del mundo. Querrá vengarse, y para ello podrá pelear con su gran espada o usando armas de fuego (a pie y a caballo). Recorreremos la tierra en ruinas y el Inframundo, luchando con demonios y ángeles. Saldrá en 2009. *



EL JINETE GUERRA se enfrentará al Cielo y el Infierno con tal de consumar su venganza.

ANUNCIO – TODAS LAS CONSOLAS

La Fórmula 1 vuelve a tomar la salida

Codemasters anuncia que va a desarrollar los juegos oficiales del campeonato.

Los desarrolladores británicos Codemasters, autores de excelentes juegos de velocidad como «Colin McRae: DiRT» o «Race Driver: GRID», han adquirido la licencia de la Fórmula 1. Esto les otorga la posibilidad de programar los juegos oficiales del mundial para todas las consolas, en los que por supuesto aparecerán todos los pilotos, equipos y pistas reales. Además, Codemasters ha confirmado que para desarrollarlos aprovechará el motor gráfico EGO (el mismo de «GRID»), que logra que la física y los efectos sean gráficos extremadamente realistas. La pena es que no podremos disfrutar del primer juego oficial de Fórmula 1 hasta 2009. *

ALONSO volverá a nuestras consolas gracias al acuerdo.



en voz baja

por javier abad

➔Hola chicos. Abríos bien de orejas y no os despistéis, que tengo varios cotilleos que contaros. Hoy voy a ser original y a empezar con un rumor con "efecto retroactivo": resulta que se ha sabido ahora que, cuando se planteó el proyecto de «Zelda: Ocarina of Time», **Miyamoto propuso hacer el juego con vista subjetiva.** ¿Os imagináis como hubiera quedado? ¡A mí me resulta extrañísimo!

➔Viajemos ahora al mundo de «**Los Sims**», porque es muy posible que la tercera parte, que está desarrollándose ahora mismo, no sea exclusiva de PC, sino que **se deje ver también en las consolas.**

➔Los soldados de **«Call of Duty»** están entrenándose ya para la quinta entrega de la saga, que volverá a desarrollarse en la 2ª Guerra Mundial. Apuntad la guerra en Asia como teatro de operaciones, **y no descartéis pisar las playas de Iwo Jima...**

➔Ya me voy, pero antes de cerrar el chiringuito os quiero comentar que al parecer **Apple ha inscrito la patente de un aparato que se parece bastante al mando de Wii.** Según la descripción que se hace de él, puede usarse en videojuegos para posicionar al personaje o para trasladar el movimiento del control remoto al entorno del juego. ¿Qué estarán tramando estos tipos?



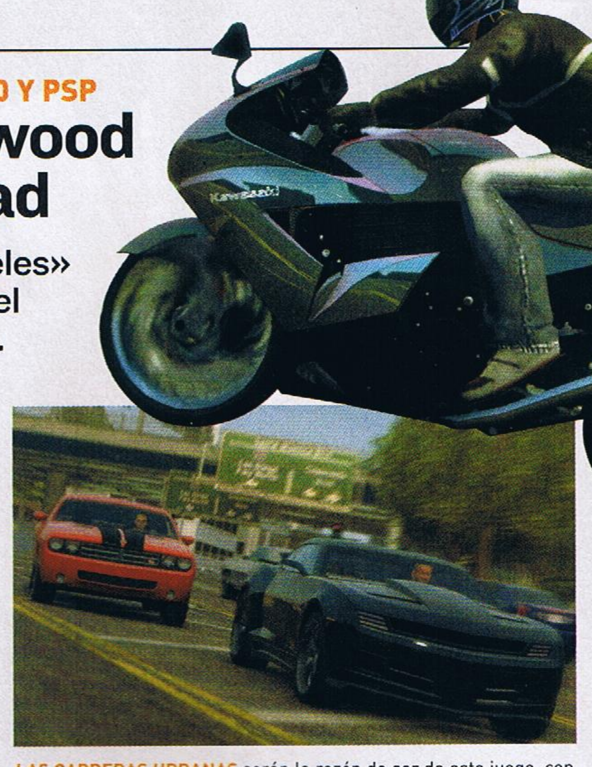
AL MANDO DE Wii le están saliendo muchos imitadores. El último podría ser Apple.

NUEVA FECHA – PS3, XBOX 360 Y PSP

Recorre Hollywood a toda velocidad

«Midnight Club: Los Angeles» confirma su llegada para el próximo 12 de septiembre.

Tras el verano podremos quemar el asfalto de la californiana ciudad de Los Ángeles, que será el escenario donde se desarrollará la cuarta entrega de la veterana saga «Midnight Club». Según ha anunciado Rockstar Games, «Midnight Club: Los Ángeles» saldrá el 12 de septiembre, y ese mismo día también llegará la versión para PSP, llamada «Midnight Club: LA Remix». El juego nos dejará recorrer libremente la urbe norteamericana disputando las habituales y emocionantes carreras callejeras. La recreación de Los Angeles promete ser hiperrealista, al igual que los numerosos vehículos que podremos pilotar y tunear: todo tipo de coches y motos estarán disponibles para nuestro disfrute.



LAS CARRERAS URBANAS serán la razón de ser de este juego, con coches y motos recorriendo Los Angeles a toda velocidad.



"Wii es como un virus. Te la compras, juegas con tus amigos y ellos piensan: ¡qué guay, me la voy a comprar! Después de dos meses tú dejas de jugar con ella, pero ellos se la han comprado. Toda la gente que conozco tiene una, pero nadie la enciende."

MIKE CAPPS**, presidente de **Epic Games

NUEVO JUEGO – XBOX 360

Los zombis atacan de nuevo

«Left 4 Dead» traerá kilos de carne putrefacta en un "shooter" cooperativo.

Durante la presentación de las novedades de EA en Londres el pasado 24 de abril, pudimos probar este original "shooter" de terror creado por Valve («Half Life») y los responsables de la versión de «Counter Strike» para Xbox. Entre las características que ya podemos destacar (el título no estará listo hasta otoño) están los cientos de zombis que aparecerán en pantalla sin ralentizaciones del motor gráfico y el desarrollo cooperativo de la aventura, en el que tendremos que abrirnos paso por 4 largas campañas junto a 3 compañeros (online o controlados por la consola). Orientado a un mayor disfrute vía Xbox Live, dentro de poco veremos el resultado final.



LA ESTÉTICA nos recordará a películas como «28 días después». Ciudades desérticas plagadas de infectados.



LA COOPERACIÓN será crucial para avanzar en la aventura. Si un compañero necesita ayuda, a por él.

PRESENTACIÓN – PS3, XBOX 360, PSP

Estrategia a gritos...

La Tercera Guerra Mundial estallará en nuestras consolas con «Tom Clancy's End War».

Ubisoft presentó el pasado 25 de abril en Londres el que será el debut de la línea de juegos Tom Clancy («Splinter Cell», «Rainbow Six Vegas»...) **en el género de la estrategia en tiempo real.** El juego nos pondrá al mando de una de las tres facciones en guerra (europea, soviética y norteamericana) en la conquista de más y más territorios. El estilo de juego y la perspectiva recordará a títulos como «Battalion Wars» (Wii) y «Advance Wars» (NDS). Tendremos **un gran número de unidades de combate** a nuestra disposición y **comunicación por voz en tiempo real** vía "headset". También incluirá un modo multijugador cooperativo y "Deathmatch" para 8 jugadores. Llegará en octubre.



UNIDADES
Tendremos efectivos por tierra, mar y aire. El resultado de nuestros ataques dependerá de diversos factores. Será similar al "piedra, papel, tijera".



LAS ÓRDENES podremos darlas con voz gracias a nuestros auriculares. Por suerte, el reconocimiento de voz estará adaptado a nuestro idioma. ¡Al ataque!



LAS CIUDADES estarán ambientadas en capitales reales como París o Washington Dentro de territorio español, habrá una campaña que se desarrollará en "La Mancha".

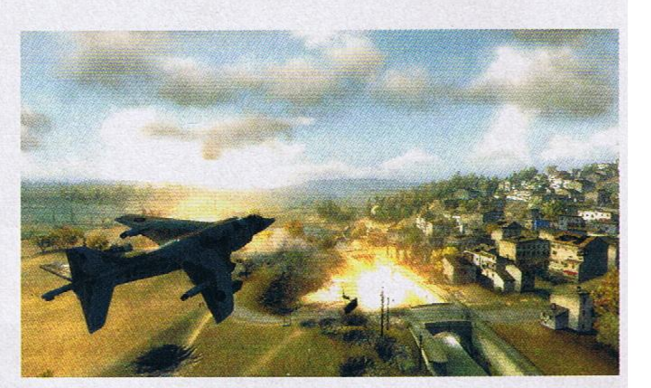
PRESENTACIÓN – PS3 Y XBOX 360

...y el último grito en estrategia

La guerra fría continúa en «World in Conflict». Acción sin pausa y de renombre.

Tras ser elegido como mejor juego de PC durante el pasado E3 2007, los chicos de Sierra están trasladando a las consolas este clásico juego de estrategia. En él, se plantea la cuestión de saber qué habría ocurrido si la guerra fría no hubiera acabado aún. Con entornos cien por cien destructibles y una mecánica que elimina la gestión de recursos para centrarse en la acción más estratégica, «World in Conflict» llegará en septiembre dispuesto a ganar la batalla. Al igual que en «End War», podremos dar órdenes vía "headset".

LAS FACCIONES DE GUERRA
serán tres: Estados Unidos, la U.R.S.S. y la OTAN. Podremos elegirlas tanto en modo campaña como multijugador.





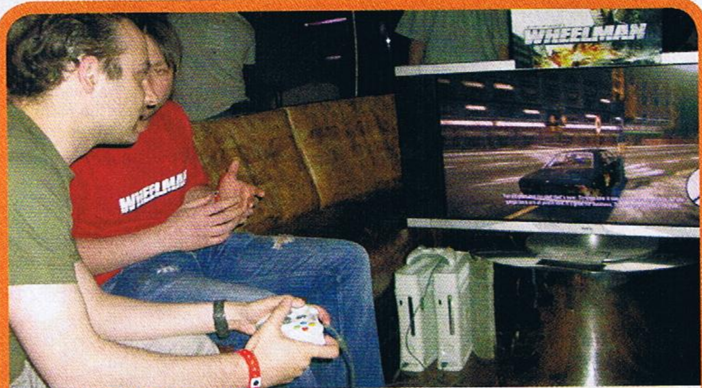
LOS ESCENARIOS serán altamente destructibles y contarán con unos modelados en 3D de alto detalle en las unidades de combate y edificios.

PRIMER CONTACTO – PS3 Y XBOX 360

La mejor acción estará en Barcelona

Probamos una versión en desarrollo de «Wheelman», el próximo juego de velocidad y disparos protagonizado por el actor Vin Diesel.

El pasado abril asistimos al "Midway Gamers´ Day" en Las Vegas, un evento donde la desarrolladora mostró sus apuestas de este año. Una de las más llamativas fue **«Wheelman»**, un juego que recordará a **clásicos como «Driver» o «The Getaway»**. El objetivo será superar misiones con vehículos como protagonistas **(persecuciones, huidas, duelos sobre la calzada)**, aunque también habrá algunas **fases a pie.** Pero el juego tendrá características que lo diferenciarán del resto, y la que más nos mola es que **la acción tendrá lugar... ¡en Barcelona!** Desde las primeras partidas pudimos visitar zonas tan típicas de la ciudad como Las Ramblas o la Plaza de Catalunya, y hasta pudimos distinguir cabinas de Telefónica o coches de la Policía Nacional. Otro dato muy llamativo es que **el protagonista será "interpretado" por Vin Diesel**, que tan buenos momentos nos hizo pasar en «Las Crónicas de Riddick». Para rematar, «Wheelman» tendrá un **intenso desarrollo**, en el que podremos embestir a otros coches con un giro del stick derecho o disparar en tiempo bala mientras hacemos un trompo (lo que se conocerá como Ciclón). Está previsto que salga en otoño.



PUDIMOS PROBAR EL JUEGO en el reciente Midway Gamers´ Day de Las Vegas. Dani no perdió detalle de las explicaciones de sus creadores mientras jugaba.

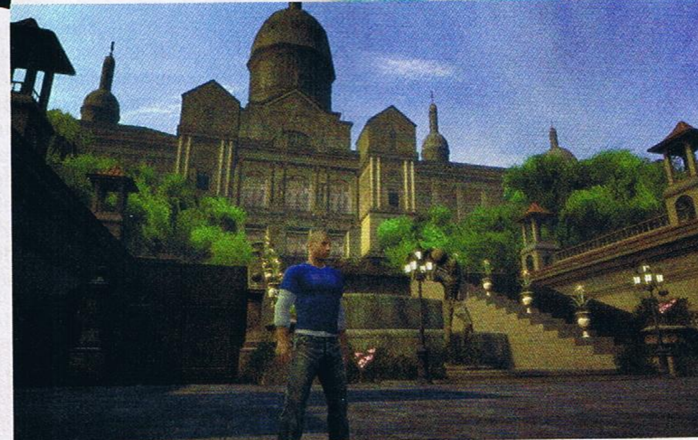


VIN DIESEL

El héroe de tantas películas de acción protagonizará este juego, en el papel de un conductor que vuelve a Barcelona huyendo de la mafia.



LAS MANIOBRAS que ejecutaremos con el coche serán brutales. Podremos chocar lateralmente con un toque de stick. Los programadores lo llaman "Vehicle Melee".



LA CIUDAD DE BARCELONA estará reproducida con una fidelidad asombrosa. Aquí tenéis al protagonista en mitad del Montjuic, con el Museo Nacional de Arte al fondo

NUEVAS PANTALLAS E INFORMACIÓN – PS3 Y XBOX 360

Un antihéroe anda suelto en Manhattan

Vivendi revela nueva información sobre ‹Prototype›, un espectacular juego de acción que saldrá a lo largo de 2009.

Alex Mercer no recuerda nada sobre su pasado, pero ahora posee unos poderes sobrenaturales y se encuentra en medio **un Nueva York que vive una batalla campal entre el ejército y los habitantes infectados por un virus**. Esta es la premisa argumental de un espectacular juego de acción desarrollado por Radical Entertainment – y que distribuirá Vivendi en nuestro país- que saldrá en 2009. En un evento celebrado en Mallorca, en el que la multinacional francesa presentó sus próximos títulos, pudimos ver este juego en movimiento y conocer más información sobre su atractiva propuesta. **El protagonista puede moverse libremente por la ciudad** –andando o saltando por los edificios- **utilizando sus poderes** con el fin de descubrir todo el misterio que rodea a su pasado y al caos que reina en Nueva York. Así, pudimos verle utilizando su poderosas garras para descuartizar a sus enemigos con diferentes combos (con una agresividad bastante subida de tono), realizar saltos imposibles, trepar por los edificios o transformarse en alguna de sus víctimas para infiltrarse en lugares repletos de enemigos. **La mezcla de juego abierto tipo «GTA» con niveles de acción altísimos** –dentro del género fantástico- tiene una pinta muy llamativa. Durante el juego, podremos deambular libremente o bien seguir el argumento, usaremos todo tipo de armas o vehículos y combinaremos nuestra habilidades biológicas para crear armas letales. Eso sí, para ello tendremos que esperar aún unos cuantos meses.



MADE IN RADICAL. «Prototype» esta siendo desarrollado por Radical Entertainment, un equipo de desarrollo estadounidense que ha realizado juegos como «The Simpsons Hit & Run» y «Scarface». Su experiencia en juegos con un entorno abierto les está viniendo de perlas en este juego. Durante la presentación en Mallorca pudimos charlar con ellos y descubrir interesantes detalles de este prometedor título que distribuirá Vivendi.



LOS PODERES DE ALEX MERCER le permitirán descuartizar a sus enemigos y destrozar todo tipo de elementos, como los coches.



ALEX MERCER

Este oscuro personaje no recuerda nada, pero tiene unos poderes sobrenaturales... y también muy mala leche.



ALEX COMBINARÁ sus habilidades para conseguir diferentes versiones de sus poderes biológicos. Algunos combos serán...brutales.

PRESENTACIÓN – PS2, PS3, XBOX 360

La guerra nunca fue tan divertida

«Mercenaries 2» abrirá un mundo de posibilidades en un conflicto lleno de humor.

Los estudios de programación Pandemic ya nos sorprendieron gratamente con el anterior título y, por lo que pudimos jugar en el "EA Showcase" del pasado 24 de abril, volverán a conseguirlo con esta secuela. En medio de una guerra que estalla en el exótico ambiente de Venezuela, podremos hacernos con un gran arsenal y utilizarlo a nuestro antojo. El juego presentará un mundo abierto a lo «GTA», donde nosotros decidiremos en todo momento qué hacer. Además, incluirá modo cooperativo y un montón de nuevos vehículos.



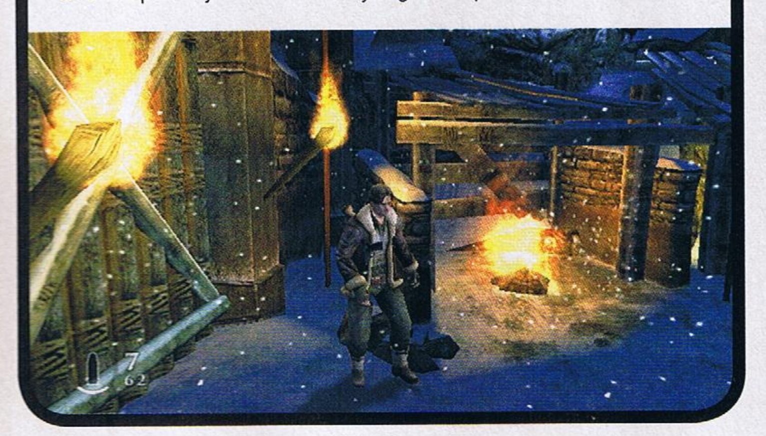
LOS ESCENARIOS serán cien por cien destructibles y tendrán unas dimensiones más que considerables.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3, XBOX 360

Del desierto a Oriente

La nueva peli de "La Momia" llegará este verano en forma de videojuego

Sierra Entertainment ha anunciado el desarrollo de «La Momia: la Tumba del Emperador Dragón», que podremos disfrutar el 1 de agosto en PS2, Wii y DS. Como en el cine, el juego seguirá las aventuras que vivirán Rick O´Connell y su hijo Alex en el lejano Oriente para derrotar al Emperador Dragón (que será Jet Li). Visitaremos lugares como China o el Himalaya, donde tendremos que enfrentarnos a todo tipo de criaturas ayudándonos de armas de fuego y de los puños. Aun así, no todo serán peleas, ya que también habrá darle un poco al coco resolviendo diversos puzles y descifrando los jeroglíficos que encontraremos.





FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

BUZZ

EL CONCURSO más divertido, llegará este verano por partida doble: «El multiconcurso» para PS3 y «Concurso de Bolsillo» para PSP.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Race Driver GRID	PS3, 360, DS	Velocidad	30 de mayo
	Everybody´s Golf 2	PSP	Deportivo	4 de junio
	Dragon Ball Z: Burst Limit	PS3, 360	Lucha	6 de junio
	Etrian Odyssey	DS	Rol	6 de junio
	LEGO Indiana Jones	Todas	Aventura	6 de junio
	ATV Offroad Fury Pro	PSP	Velocidad	12 de junio
	Echochrome	PS3	Puzle	12 de junio
	Metal Gear Solid 4	PS3	Aventura	12 de junio
	Family Ski	Wii	Deportivo	13 de junio
	Ferrari Challenge	PS3, Wii	Velocidad	13 de junio
	Buzz: El Multiconcurso	PS3	Varios	18 de junio
	Singstar Volumen 2	PS3	Musical	18 de junio
	Alone in the Dark	Wii, PS2, 360	Survival Horror	20 de junio
	Las C. de Narnia: P. Caspian	PS3, PS2, 360, DS, Wii	Aventura	20 de junio
	Agente Secreto Clank	PSP	Acción	25 de junio
	Singstar: Operación Triunfo	PS2	Musical	25 de junio
	Battlefield: Bad Company	PS3, 360	Acción	26 de junio
	Command and Conquer 3	Xbox 360	Estrategia	26 de junio
	Guitar Hero Aerosmith	Wii, PS2, PS3, 360	Musical	27 de junio
	La Conspiración Bourne	PS3, 360	Acción	27 de junio
	Super Smash Bros Brawl	Wii	Lucha	27 de junio
	Echochrome	PSP	Puzle	30 de junio
	Smash Court Tennis 3	Xbox 360	Deportivo	30 de junio
	Unreal Tournament 3	Xbox 360	Shooter	4 de julio
	Buzz: Concurso de Bolsillo	PSP	Varios	18 de julio
	Pokémon Mundo Misterioso: Expl.	DS	Rol	4 de julio
★	Midnight Club Los Angeles	PS3, 360, PSP	Velocidad	12 de septiembre
	El Increíble Hulk	Todas	Acción	junio
★	Little Big Planet	PS3	Plataformas	septiembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES CONCURSOS

No More Heroes

Consola Wii

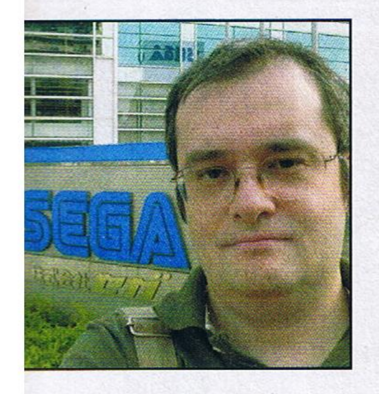
Juan Alfonso Rivera García .... Segovia

Juego «No More Heroes» + Camiseta

Diego Rodríguez Alonso .... Asturias
Isaac Amo Bernal .... Barcelona
Juan Ramón Sánchez Come .... Cádiz
David Muñoz Camarero .... Granada
Rubén Spinola Alcubilla .... Madrid
Luís Alfredo Salgado Santiago .... Palencia
José González García .... Salamanca
David García López .... Toledo
Alfonso Morell Ardit .... Valencia
Eduardo Zarza Conejo .... Zamora



aquí Tokio
por christophe kagotani

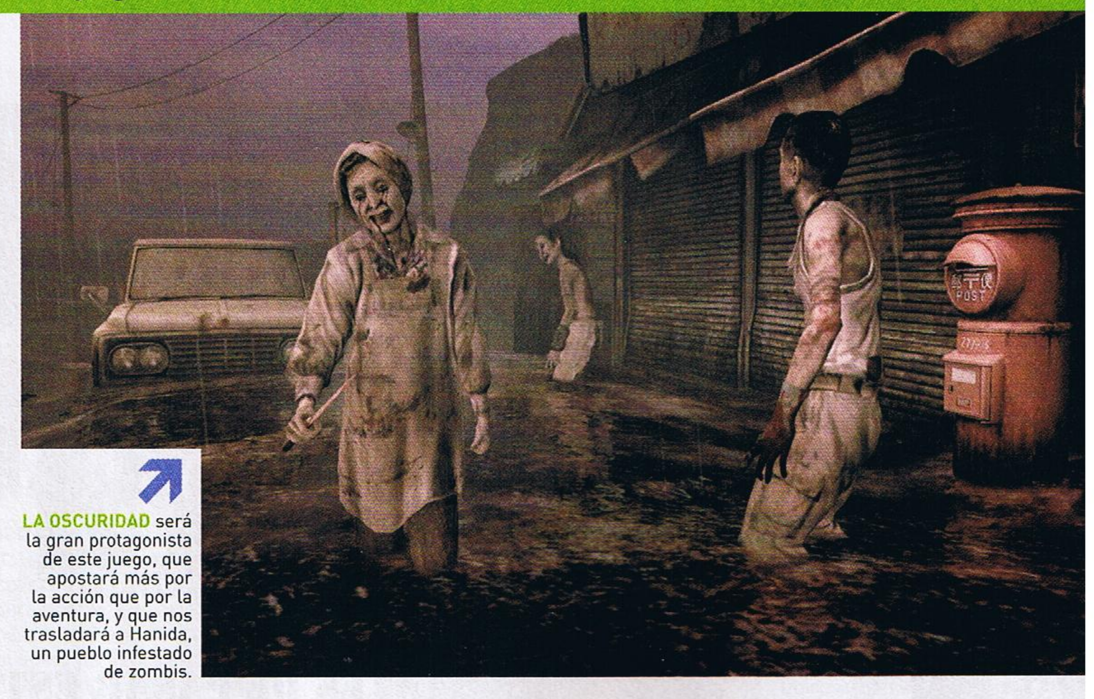


Saludos desde la capital el país del sol naciente. Este es he pasado por las oficinas e Sega y, además, he tenido empo de echarle un vistazo a **la ersión de nueva generación e «Siren»**. En él descubriremos s orígenes de la saga, con más cción y un "look" espectacular.

¿Os suena **«Heavenly Sword»**, erdad? Esta espectacular y nematográfica aventura de **PS3 s obra de Ninja Theory,** una ompañía que también programó **Kung Fu Chaos» para la rimera Xbox**. Pues bien, han nunciado que trabajan en **n nuevo proyecto para las onsolas de Sony y Microsoft e nueva generación**.

También os traigo **buenas oticias para la veterana laystation 2**, ya que Sony a anunciado que los exitosos **Daxter» y «Wipeout Pulse»** de SP **llegarán a la consola de obremesa** el 25 de julio y 3 de eptiembre, respectivamente.

Wii vende a toda velocidad: 8,61 millones de unidades n el último año fiscal. La ompañía achaca el éxito a Wii Fit», «Super Mario Galaxy» «Super Smash Bros.». Y **la osa no queda ahí, porque Mario Kart» fue líder de entas a finales de marzo con 74.00 unidades** en una semana. El mes que viene más, amigos!



LA OSCURIDAD será la gran protagonista de este juego, que apostará más por la acción que por la aventura, y que nos trasladará a Hanida, un pueblo infestado de zombis.

AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: **Julio** (Japón) / **Otoño** (España)

TERROR CON OJOS RASGADOS

SIREN BLOOD CURSE

Una de las aventuras más terroríficas de PS2 volverá con mejores gráficos, y se venderá a través de Internet.

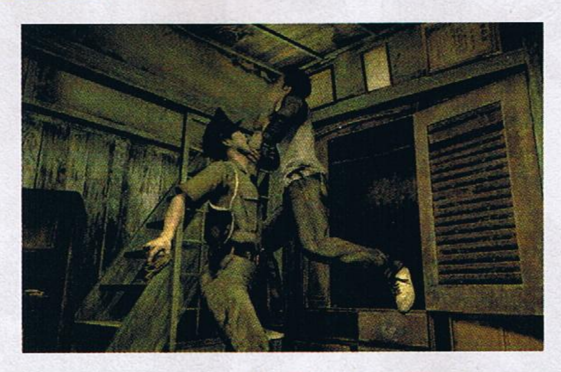
LA HISTORIA



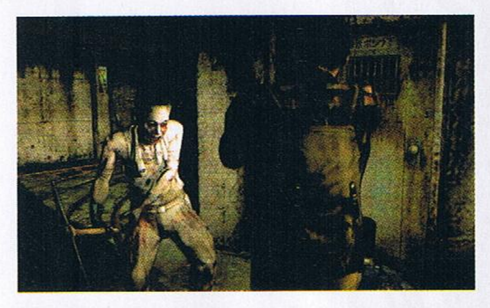
Retorno al origen

ESTA NUEVA ENTREGA DE «SIREN» VOLVERÁ A SUS ORÍGENES y dará a conocer los hechos que tuvieron lugar durante el primer episodio de PS2. De hecho, presenciaremos estos acontecimientos, que ocurrían en un pueblo llamado Hanuda, a través de los ojos de los ocho miembros de un equipo de TV estadounidense desplazado hasta la zona para investigar los supuestos sacrificios humanos que tenían lugar allí.

El juego se apartará del desarrollo aventurero para adentrarse un poco más en el de la acción, y cada episodio se centrará básicamente en uno de los personajes. *





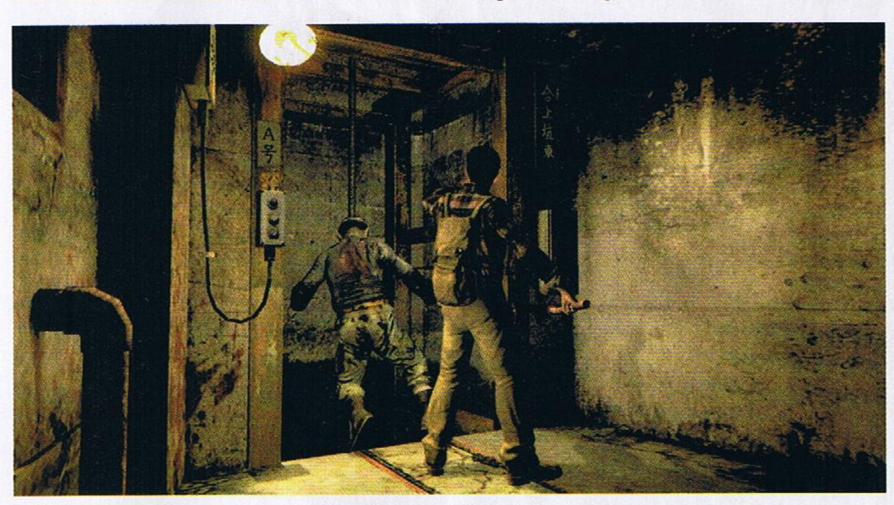




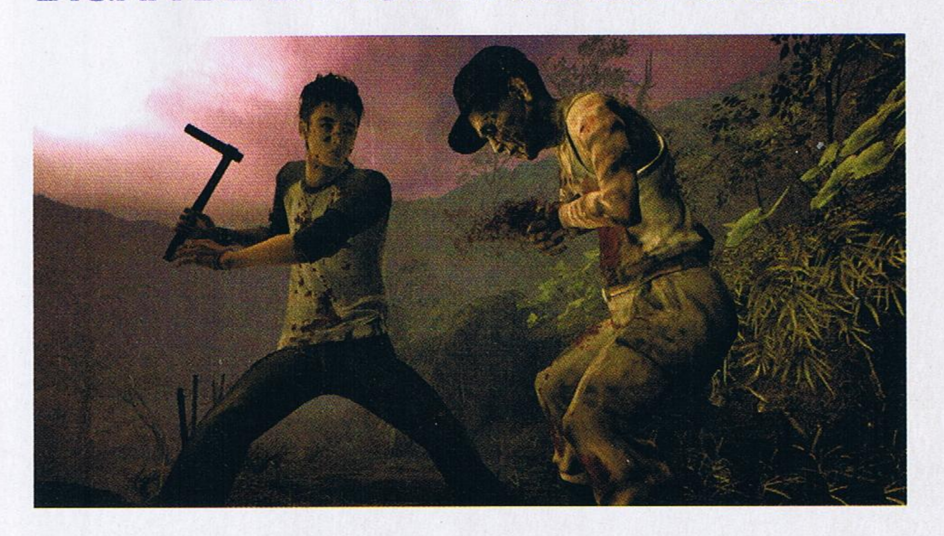
ASPECTOS TÉCNICOS

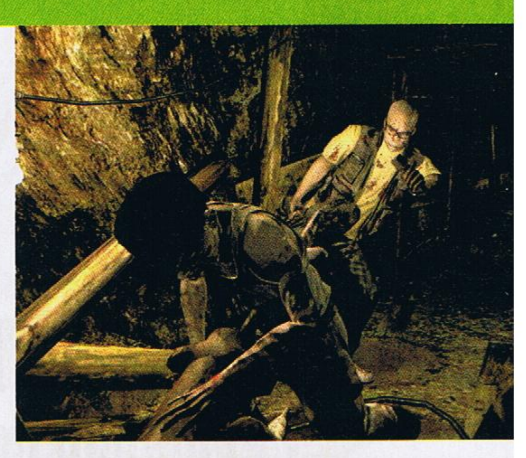
Sentirás el terror a flor de piel

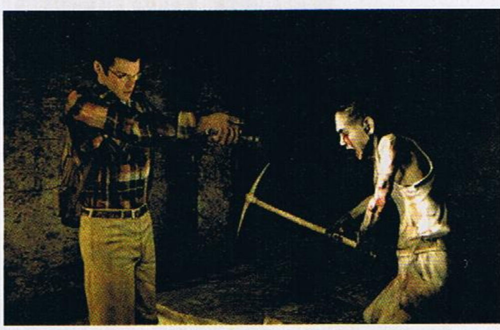
LOS GRÁFICOS EXPERIMENTARÁN UNA MEJORA NOTABLE, y tanto en los escenarios como en el realismo de los personajes es donde mejor se apreciará la potencia de la nueva generación. La capacidad de vibración del nuevo DualShock 3 se aprovechará con el "Alarm System": notaremos los latidos del corazón del personaje cuando esté cerca de algún peligro. Por su parte, el sensor de movimientos aparecerá en momentos de lucha, como cuando tengamos que mantener cerrada una puerta mientras algún enemigo trata de forzarla.



« EL JUEGO MOSTRARÁ UNA ESPECTACULAR MEJORA GRÁFICA DIGNA DE LA NUEVA GENERACIÓN »







COMO EN TELEVISIÓN

El juego se venderá por capítulos

EL PUNTO DE MIRA DE SONY ESTARÁ PUESTO EN LAS OPCIONES ONLINE. Para empezar, el objetivo de los desarrolladores es que el juego se estructure como una serie de televisión. Así, los 8 personajes se presentarán como si fueran los protagonistas de un éxito de taquilla estadounidense. Además, el juego se dividirá en 12 episodios, que podrán conseguirse por separado vía online. Y es que aunque habrá una versión en formato Blu-Ray que sí incluirá todos los capítulos, la venta a través Internet se producirá antes de que esta llegue a las tiendas, dejando en tensión a todos los jugadores hasta que puedan descargarse el siguiente episodio.

KEIICHIRO TOYAMA, EL CREADOR

MUY MAL TIENE QUE DORMIR ESTE HOMBRE, si en sus sueños aparecen personajes como los de sus juegos. Toyama fue el director del primer «Silent Hill» y tras abandonar Konami en el 2000 ideó la saga «Forbidden Siren». «Siren Blood Curse» se inspira en uno de los acontecimientos más oscuros del Japón de los 40: una pequeña aldea que apareció de la noche a la mañana con todos sus habitantes muertos.




¡YA LO HEMOS JUGADO!

DOS NUEVOS "SHOOT'EM UP" HARÁN PELIGRAR EL FUTURO DE LA HUMANIDAD

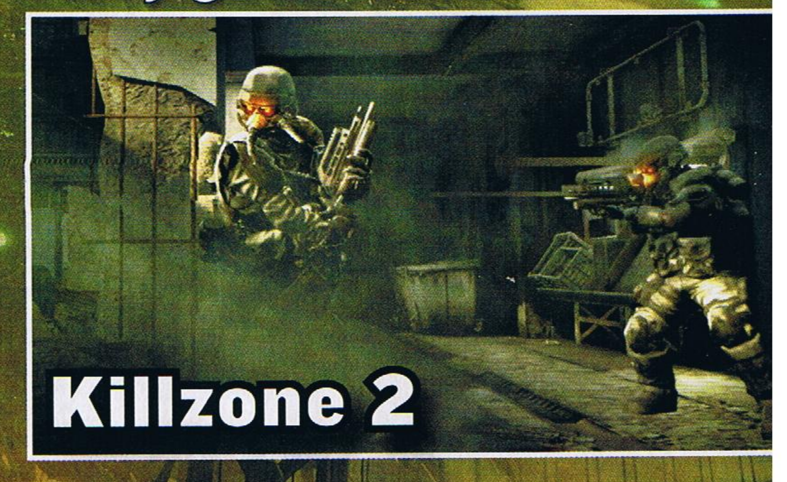
¡LOS ALIENS INVADEN PS3!

«Killzone» y «Resistance», dos sagas ya inseparables d universo PlayStation, está preparando sus correspondiente secuelas. ¡Y nosotros por fin hemos las hemos podido proba

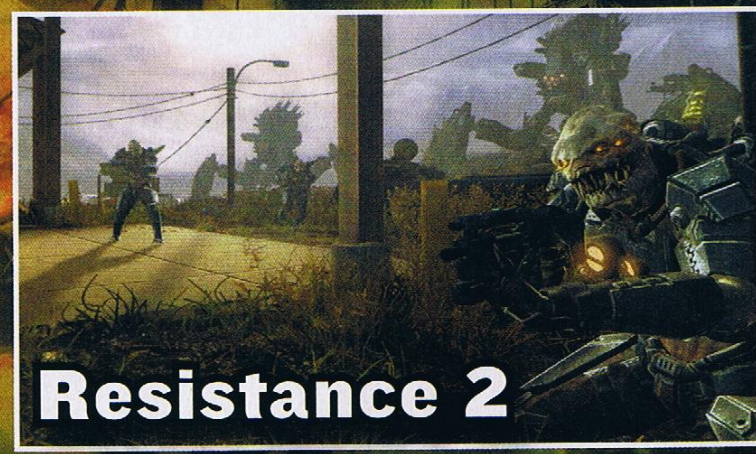
El reciente PlayStation Day, en el que Sony mostró los próximos bombazos para sus consolas (ver noticias), sirvió también para que pudiéramos probar dos juegos de disparos en vista subjetiva que van a dar mucho que hablar. A muchos de vosotros os sonarán «Killzone» (que apareció en PlayStation 2 en el año 2004) y «Resistance», uno de los títulos estrella del lanzamiento de PlayStation 3. En ambos juegos los aliens amenazaban la existencia humana y nosotros éramos los encargados de detenerlos. Pues bien, sus secuelas preparan el "aterrizaje" en la consola de Sony.

→ **LOS DOS JUEGOS QUIEREN INNOVAR**, cada uno en su terreno. En ningún caso va a faltar un apartado técnico a la última, así como un modo Campaña y Multijugador. Sin embargo, será «Killzone 2» el que preste más atención al modo para un jugador, mientras que «Resistance 2» llevará el multijugador a otro nivel. En las siguientes páginas os mostramos sus puntos fuertes.

Para jugar en solitario:



Para amantes del multijugador:



SONY · FEBRERO 2009 · PLAYSTATION 3

BATALLA EN LA BOCA DEL LOBO

KILLZONE 2

Si quieres acabar con el enemigo, haz que no tenga un hogar al que volver. Los soldados ISA viajan al planeta de los temibles Helghast para destruirlos de una vez por todas.

DE QUÉ VA



EL SOLDADO SEV Y SUS COMPAÑEROS del grupo conocido como la Legión serán los protagonistas de este juego de disparos, que transcurrirá 2 años después de lo visto en el primer «Killzone» (PS2). Los humanos viajarán al planeta Helghan, lugar de origen de los invasores Helghast, para hacerles probar su propia medicina. En principio el objetivo será acabar con el emperador Visari, pero descubrirán que el propio planeta es un enemigo, pues proporciona a los Helghast una fuente de electricidad que los beneficia en combate. El terrible clima del lugar y el mejor conocimiento del entorno por parte de los malos serán otros obstáculos a superar.



LA TECNOLOGÍA

EL APARTADO GRÁFICO que hemos descubierto al probar el juego es, posiblemente, el más espectacular que ha dado PS3 hasta ahora. Para que os hagáis una idea, cada uno de los personajes va a tener tantos polígonos como un nivel entero del «Killzone» original. Pero es que además el detalle de las texturas, los completísimos escenarios y los efectos especiales (desenfoques, humo y explosiones irán más allá de lo que habéis visto nunca) os dejarán tan boquiabiertos como nos ha pasado a nosotros. También se va a mejorar notablemente la inteligencia artificial de los enemigos para que resulten más letales: podrán activar visores nocturnos, preparar estrategias, huir de las bombas, etc.



LOS HELGHAST volverán a ser los enemigos del juego, pero esta vez tendrán ventaja: serán más listos que ante conocerán mejor el entorno que nosotros, por lo que podrán aprovecharlo para sacar ventaja.

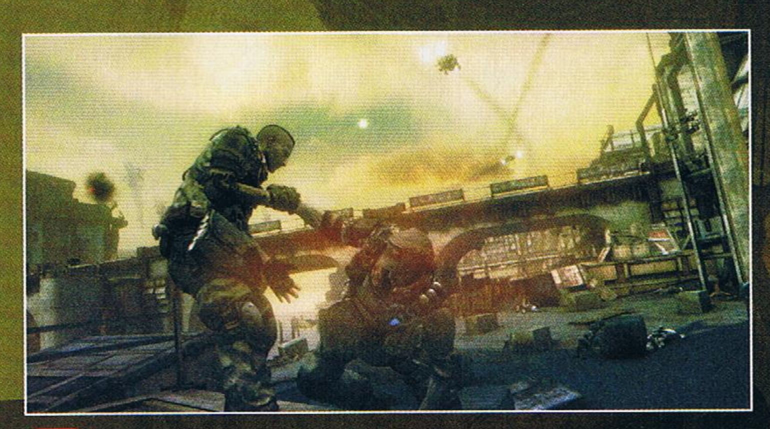


AL ATACAR podremos usar nuestras armas o dar órdenes sencillas a los miembros de nuestro pelotón. También habrá más vehículos, algunos de ellos con varios tripulantes.



RENOVANDO EL CONTROL

LAS FUNCIONES DEL DUAL SHOCK 3 (la captura del movimiento y la vibración) se podrán aprovechar en este juego. Por un lado, la captura de movimiento servirá para ciertas situaciones. Por ejemplo, podremos girar una válvula inclinando el Sixaxis a izquierda y derecha. Los desarrolladores aseguran que tendrá otros usos y que incluso podría servir para manejar algunos vehículos. La vibración del nuevo mando Dual Shock 3 servirá para meternos más en el desarrollo de la guerra. Por supuesto, esta función también estará disponible en la versión europea (en Estados Unidos el Dual Shock 3 ya está a la venta). Además, el héroe tendrá nuevos movimientos, como por ejemplo saltar obstáculos.



EL TEATRO DE LA GUERRA

LA AMBIENTACIÓN del modo para un jugador será potenciada al máximo. Es lo que los desarrolladores llaman "el teatro de la guerra": en todo momento habrá edificios desmoronándose, gente huyendo, explosiones... Sin embargo, la idea es que sintamos que todo sucede debido a nuestras acciones: nosotros seremos siempre los protagonistas. Todo esto se ha hecho bajo la supervisión de técnicos de efectos especiales de Hollywood.

AL HABLA CON LOS PROGRAMADORES



ARTISTAS DE LA GUERRA

No en vano se llaman Guerrilla. Este grupo de programación ya creó el estupendo «Killzone», y ahora dan los últimos toques a la segunda parte. Hermen Hulst y Steven Ter Heide, encargados de la dirección y la producción del título, nos contaron sus impresiones y ambiciones con este juego. También fuimos de los pocos europeos que probaron un par de niveles del juego. ¿Nuestras primeras sensaciones tras jugar? ¡Pura adrenalina! Mirad a Dani...

SONY → FINAL DE AÑO → PLAYSTATION 3

LA HECATOMBE MULTIJUGADOR

RESISTANCE 2

La invasión aún no ha terminado. Los temibles Quimera fueron detenidos por el valeroso sargento Nathan Hale, pero ahora van a vengarse arrasando el país de las libertades: Estados Unidos.

DE QUÉ VA 

EN UN PASADO ALTERNATIVO, que nos sitúa en mitad del siglo XX, la invasión alienígena conocida como Quimera infectó Europa, convirtiendo a sus víctimas en los monstruos llamados Híbridos. Controlando al sargento Nathan Hale, el único que resistió el virus Quimera, pudimos despejar la invasión de Gran Bretaña en el primer «Resistance». Ahora, los Quimera toman las costas de EE.UU. y Hale tiene que volver a traer la paz. El problema es que el virus que tiene en su cuerpo amenaza con convertirlo en un Quimera más... Tiene 19 horas para salvar el mundo. Sus únicas ventajas serán una resistencia sobrehumana y un armamento muy original.

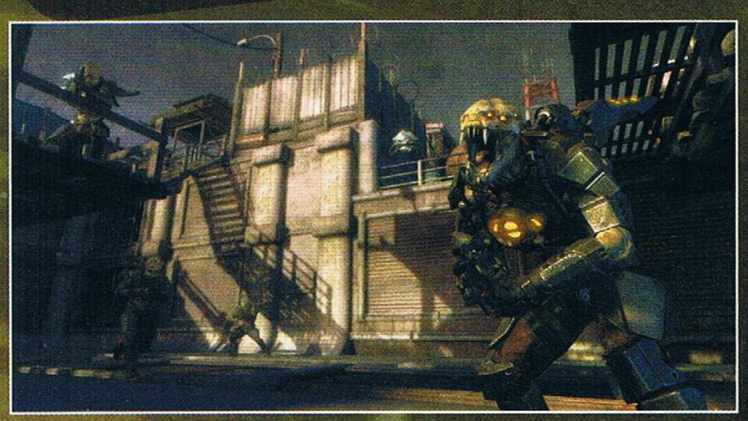


NUEVO ENTORNO 

EL ENEMIGO CAMBIA DE FRENTE y ahora tendremos que movernos hasta escenarios más "yanquis". Debido a esto, combatiremos en zonas más boscosas y pantanosas (con las típicas cabañas rurales e incluso campamentos militares ocultos), donde la vegetación jugará un papel fundamental como parapeto. También habrá enormes planicies pensadas para escaramuzas en grupo, lo cual será importante dado el planteamiento multijugador del título. Por supuesto, tampoco faltarán las zonas costeras o las grandes ciudades norteamericanas destruidas por la guerra (la invasión de San Francisco promete ser una de las partes álgidas de la aventura).



LOS ENTORNOS ABIERTOS constituirán un estupendo emplazamiento para las batallas más numerosas y serán un buen ejemplo del nivel de detalle gráfico que tendrá el título. Como muestra, ved esta imagen.



LOS DUELOS entre 60 jugadores prometen marcar un hito en la historia de los títulos multijugador. Por supuesto, se podrán usar todas las armas y jugar con humanos o Quimera.

EL MODO MULTIJUGADOR

HABRÁ UN NUEVO RÉCORD en el número de jugadores: ¡hasta 60 amigos podrán pelear a través de Internet! (la primera parte permitía un máximo de 40). Para que tanto enemigo no suponga un lío, las partidas se podrán organizar por escuadrones. Cada uno de ellos tendrá objetivos que irán cambiando al avanzar la partida y entrarán en conflicto con los de los demás. No sólo eso; cada escuadrón tendrá un escuadrón rival, por lo que todos entrarán en conflicto constantemente. Además, habrá un sistema de recompensas similar al de «Call of Duty 4». Otro récord llegará en el modo cooperativo, donde 8 amigos podrán superar a la vez la campaña. Cada uno tendrá un papel: soldado, médico...

ARMAS Y ENEMIGOS

LOS ENORMES VEHÍCULOS volverán a las andadas, pero con un aspecto más robusto y aterrador, como el del Goliath que veis aquí. Además, habrá batallas aéreas y nuevos enemigos a pie, como los Camaleones, capaces de camuflarse en el entorno. Las armas de mano tendrán de nuevo mucho protagonismo. Por ahora se ha desvelado un escudo portátil y una granada que se clava en el enemigo.

LOS DISEÑOS DEL JUEGO

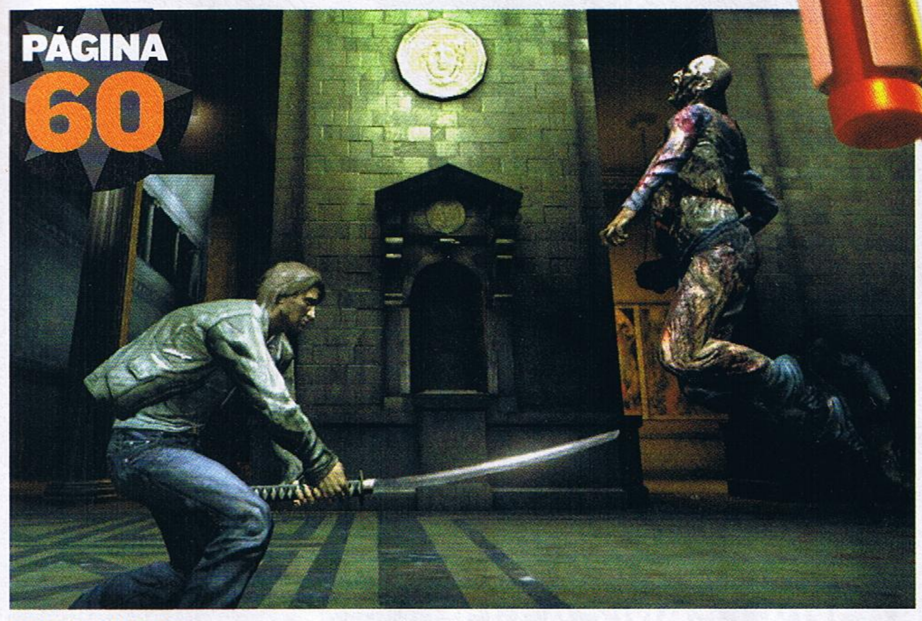


LAS DOS FACCIONES

Los soldados de ambos bandos van a tener más importancia que en la primera parte, por lo que se está prestando mucha atención a sus diseños. Los Quimera tendrán un aspecto bastante más agresivo, acorde con las espectaculares naves que usarán para atacar las ciudades. Los soldados americanos lucharán codo con codo con nosotros, por lo que su diseño se adaptará a cualquier entorno.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA 60

ALONE IN THE DARK quiere combinar tecnología a la última y terror del bueno, en el regreso del "survival horror" más clásico. ¿Qué misterios esconde la noche de Central Park? Averiguadlo junto a nosotros.



LEGO INDIANA JONES

El aventurero más intrépido acaba de regresar al cine y, para celebrarlo, nada mejor que disfrutar de sus anteriores viajes con el particular "look" de LEGO. ¡Risas aseguradas!



PÁGINA 52

SUPER SMASH BROS BRAWL. El duelo entre algunos de los personajes más míticos de los juegos va a ser espectacular. ¡Mirad que buena pinta!



PÁGINA 56

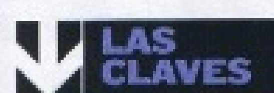
CRISIS CORE nos lleva a los orígenes del maravilloso «Final Fantasy VII», visto desde la perspectiva de los malos.

EN ESTE NÚMERO...

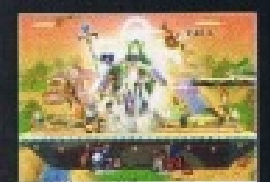
Es sorprendente que a estas alturas del año, donde suele reinar la "sequía" de juegos, se preparen títulos tan jugosos para todos los formatos. Nosotros os contamos nuestras primeras impresiones. ¡Vaya verano se acerca!


¡MARIO CONTRA SONIC! Este y muchos otros duelos con los que habíais soñado serán posibles en «Smash Bros Brawl».

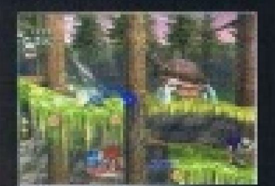




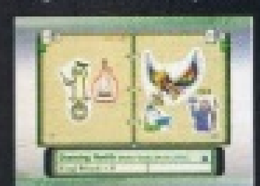
1 LA LUCHA ALOCADA propia de la saga: golpes continuos colorido y humor constante.



2 LAS NOVEDADES, como el largo modo Historia, las opciones online o los numerosos luchadores recién llegados.



3 LAS REFERENCIAS a todo el imaginario de Nintendo y el mundo de los videojuegos en general serán un punto.



- Junio
- Nintendo
- Lucha

SUPER SMASH BROS. BRAWL

Está a punto de llegar el duelo definitivo. Los mayores héroes de la historia de los videojuegos van a enfrentarse en unas apocalípticas peleas con armas tan temibles como... ¿florecillas y champiñones?

LOS DUELOS ENTRE PERSONAJES FAMOSOS siempre despiertan mucha expectación. Existen en el mundo de los cómics (las peleas entre Marvel y DC son acontecimientos del sector) y en el cine ("Alien vs. Predator", "Freddy contra Jason"), así que... ¿cómo no iba a haber también videojuegos de ese estilo? Nintendo se dio cuenta de ello y lanzó «Super Smash Bros.» para Nintendo 64 hace ya unos añitos. Por aquel entonces sólo se enfrentaban 12 personajes: Mario, Pikachu o Link fueron algunos de los elegidos. Pero ha pasado el tiempo y este nuevo episodio de «Smash Bros.» para Wii va a ir mucho más allá: más de 30 personajes se darán sopapos en unos duelos que serán un despliegue de espectáculo y humor.

→ EL PLANTEAMIENTO DE LOS COMBATES será el mismo de siempre. El objetivo no será agotar la barra de vida del rival, como en la mayoría de los juegos de lucha. En lugar de eso, tendremos que propinarle muchos golpes para aumentar su "probabilidad de ser expulsado del escenario". Si, por ejemplo, le hemos dado los suficientes golpes como para que su marcador indique un 175% de posibilidades, bastará con darle un fuerte golpe para echarlo fuera del escenario, y será entonces cuando pierda. En resumen, que lo importante será echarlo de la pantalla, no noquearlo.

Pero no será fácil, pues los luchadores intentarán regresar a la pantalla a base de saltos dobles o usando los numerosos items que veremos: florecillas para golpear, sables de luz, champiñones, »



MARIO, LINK, SNAKE Y OTRAS ESTRELLAS SE VAN A ENFRENTAR EN LAS PELEAS MÁS CAÑERAS



Cifras de récord...
EL JUEGO ESTÁ ARRASANDO EN JAPÓN
Desde que salió a la venta, «Smash Bros. Brawl» ha vendido la friolera de 1.600.000 unidades, una cifra impensable en España. Eso sí, el también reciente «Wii Fit» todavía lo supera, con un total de 1.900.000 unidades.

Peleas con solera...
SERÁ EL TERCER CAPÍTULO DE LA SAGA
El primer «Super Smash Bros.» salió en diciembre de 1999 para Nintendo 64, y nosotros le dimos un 87. Por cierto, lo comentamos en nuestro número 100. ¡Hay que ver, cómo pasa el tiempo!



Super Smash Bros. (N64).





WARIO

EL ANTIHÉROE DE NINTENDO no podía faltar en este festival de mamporros, en el que hará uso de todas sus malas artes. Pero tranquilos: tendréis toda clase de personajes con los que darle caña.



"MISIONERO DEL ESPACIO" será un largo y currado modo de juego protagonizado por todos los personajes. Juntos, tendrán que enfrentarse a enemigos de toda la historia de los videojuegos.





LAS PELEAS EN GRUPO serán la verdadera salsa del juego. Resultarán bastante más caóticas, pero también mucho más divertidas que las partidas en solitario. Podrán participar 4 jugadores a la vez, luchando todos contra todos o por equipos.

TODOS CONTRA TODOS

Sin duda, este título va a convertirse en una nueva referencia en el campo de los "crossovers" (es decir, mezclar en un único producto personajes de distintas historias o universos), pero ha habido muchos otros títulos importantes en este campo con algunos emparejamientos que son sorprendentes. Mientras llega el próximo «Mortal Kombat VS DC», aquí tenéis los más representativos que hemos disfrutado.



KING OF FIGHTERS (NEO-GEO) Juntó todas las sagas de lucha de esta consola en duelos 3 contra 3. Tuvo una entrega anual hasta 2003 (la consola sobrevivió en Japón hasta entonces). Luego, la saga siguió en otras consolas.



X-MEN VERSUS STREET FIGHTER (SATURN, PSONE) Ryu y demás se medían contra Lobezno o Cíclope. Después salieron más títulos de esta "subsaga": «Marvel VS Street Fighter», «Marvel VS Capcom» y dos «Capcom VS SNK».



FIGHTERS MEGAMIX (SATURN) Todos los personajes de lucha de SEGA se daban "cera" en este estupendo título. También había invitados especiales, como personajes de «Sonic»... ¡y hasta salía el coche de «Daytona USA»!



BATTLE STADIUM D.O.N. (PS2, GC) Enfrentaba a personajes de "Dragon Ball", "Naruto" y "One Piece", en combates similares a los de «Super Smash Bros». No intentéis encontrarlo, porque sólo salió en Japón.



para crecer, pistolas... Además, si cogemos la comida del escenario reduciremos nuestra probabilidad de ser expulsados. Todo esto dará pie a combates frenéticos, sobre todo si ponemos a 4 personajes a la vez en pantalla.

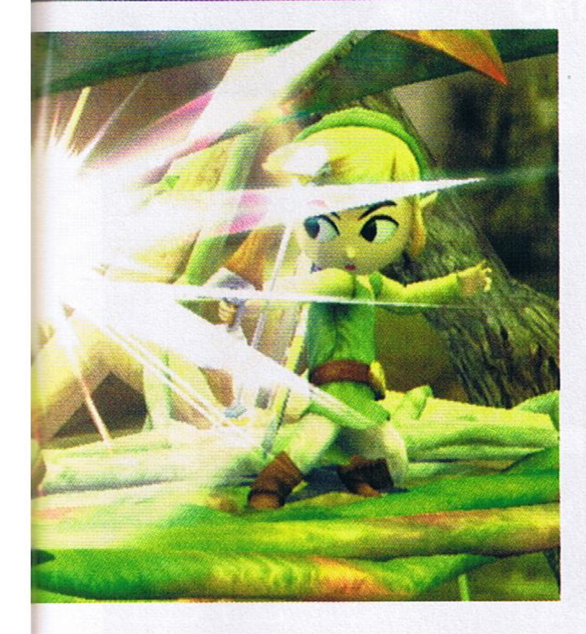
LA LISTA DE PERSONAJES SELECCIONABLES será enorme. No faltarán los clásicos Mario, Fox o Samus, pero también tendremos muchas nuevas incorporaciones, como el capitán Olimar («Pikmin») o Metaknight («Kirby»), a las que se unirán dos invitados

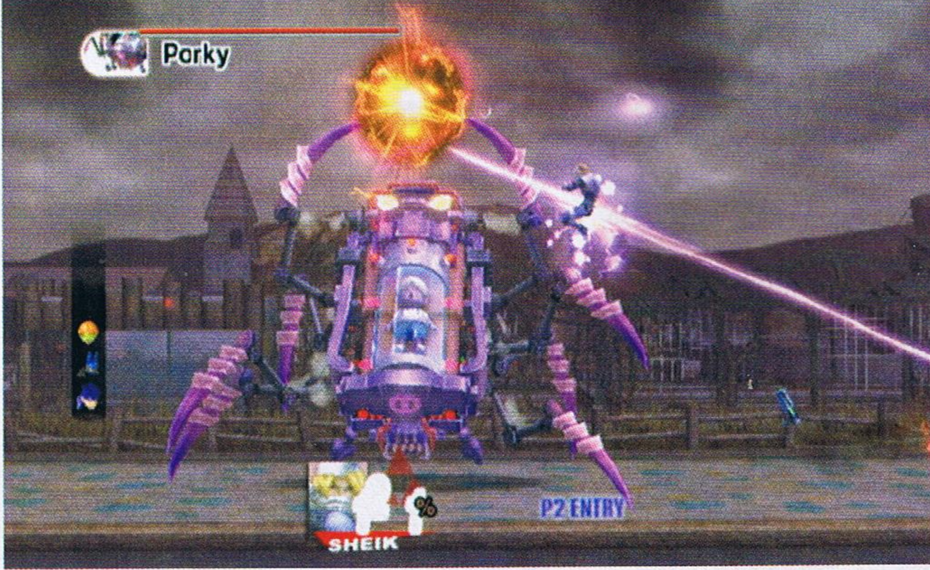


EL NÚMERO DE SAGAS ENFRENTADAS, DE MODOS DE JUEGO Y DE GOLPES DISPONIBLES VA A HACER ÉPOCA



LOS MAPAS serán homenajes. Veremos Green Hill de «Sonic», Shadow Moses de «Metal Gear»... ¡y hasta el Pictochat de DS!





especiales: Solid Snake, de «Metal Gear Solid», y el genial Sonic (sí, podrá transformarse en Super Sonic). Otros personajes aparecerán en ciertos ataques, como Waluigi, diversos Pokémon o incluso los Nintendogs. Eso sí, para sacar estos extras habrá que sudar…

El sistema de recompensas será otro incentivo: podremos liberar trofeos, escenarios, canciones y personajes por decenas, todos sacados de la historia de los videojuegos. Esto tendrá especial interés para los puristas, a quienes les encantará saber que en el juego han colaborado mitos como Koji Kondo (autor de la música de «Zelda») o Yuzo Koshiro («Streets of Rage», «Shenmue»).

→ LAS NOVEDADES NO VAN A ACABAR AHÍ. Entre los modos de juego se añadirán el online, que permitirán a 4 amigos pelear a la vez a través de Internet; el modo Bóveda, en el que podremos crear nuestros propios escenarios, consultar repeticiones o fotos sacadas en los combates y jugar a demos de juegos clásicos; y el modo Misionero del Espacio, una especie de modo Historia en el que participarán todos los personajes del juego. Tendremos que avanzar por niveles que alternarán peleas y plataformas, para acabar con la amenaza del misterioso Tabuu, que está hechizando a todos los personajes. Este modo estará adornado con estupendas escenas de video y rutas alternativas.

→ EL FENOMENAL APARTADO TÉCNICO rematará la espectacular oferta del juego. No solo tendremos las estupendas bandas sonoras que os hemos comentado (habrá temas originales de muchos juegos y otros remezclados) sino también las voces originales incluida la de David Hayter para Snake. Los gráficos estarán en lo más alto de Wii; de hecho, nunca habréis visto a Mario o a Link con mejor aspecto. Los combates más divertidos y espectaculares llegarán en un mes. ¿Preparados?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Nos ha sorprendido lo cuidados que van a estar todos los aspectos del juego: personajes, gráficos, modos... ¡va a romper



EL JOVEN ZACK es un chico ambicioso que buscará ascender en el ejército SOLDADO. Para ello deberá librar decenas de luchas.





LAS CLAVES

1 EL SISTEMA DE CONTROL, más activo que en los «Final Fantasy» clásicos.



2 EL ARGUMENTO, que nos servirá para comprender mejor todo el universo que se creó para el juego original.



3 LA AMBIENTACIÓN, una de las más ambiciosas y trabajadas que se han visto en la consola portátil.



- **Junio**
- **Square-Enix**
- **Juego de rol**

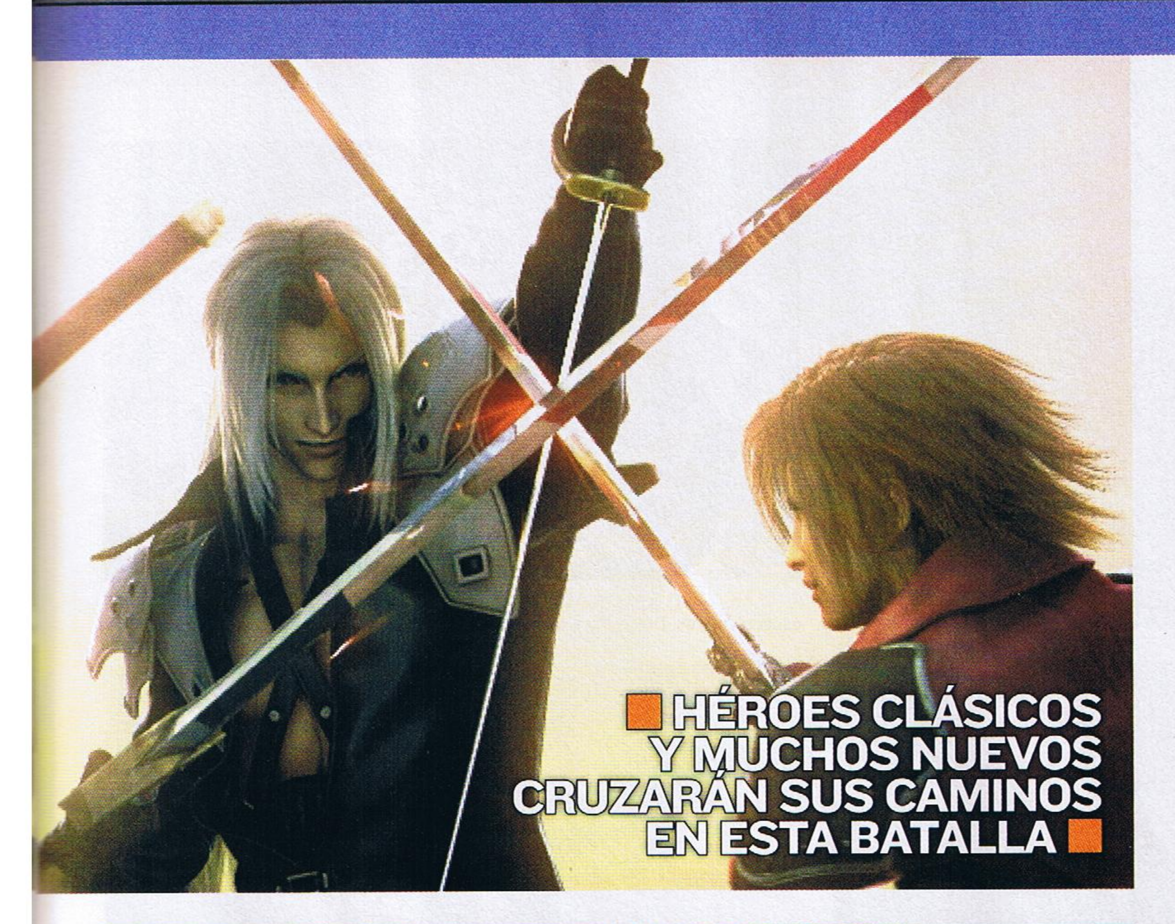
CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII

Antes de que se desarrollara la mayor aventura rolera, se forjaron los cimientos del mal que asoló Midgar. ¿Que os parece viajar al origen de una historia épica, pero desde el lado de los malos?

LA LEYENDA DE «FINAL FANTASY VII» se extiende más allá de lo que mostraba el mítico juego original. En «Crisis Core» retrocederemos unos siete años desde las aventuras de Cloud en PSone. En esa época convulsa, la pérfida corporación Shinra está acumulando poder gracias a su explotación del valioso material Mako y de la Materia, lo que puede llevar al planeta al borde del colapso. El ejército SOLDADO, encargado de velar por el bienestar de esta compañía, tiene entre sus filas a Zack, el protagonista de la historia. Es un soldado de segunda categoría que aspira a pasar a la "primera división" y convertirse así en leyenda. Su oportunidad llegará cuando un grupo de compañeros desaparezca durante un asalto a los Wutai, y a él le encarguen averiguar qué ha sucedido en realidad.

EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ DIFERENTE del que vimos en la primera aventura. Será un juego de rol, pero con mayor protagonismo para los combates, que se desarrollarán en tiempo real. Con los gatillos elegiremos el tipo de ataque a realizar y con X lo ejecutaremos (irá hacia el enemigo más próximo de forma automática).

Además de espadazos y combos, podremos usar las magias típicas de la saga, como Fuego, Hielo y Electro, las cuales, por supuesto, se podrán subir de nivel para resultar aún más letales. Otra novedad importante será una "tragaperras" que activaremos cada vez que seleccionemos un comando. Si sale la combinación adecuada, tendremos extras en combate, como anular el gasto de energía, ▸▸





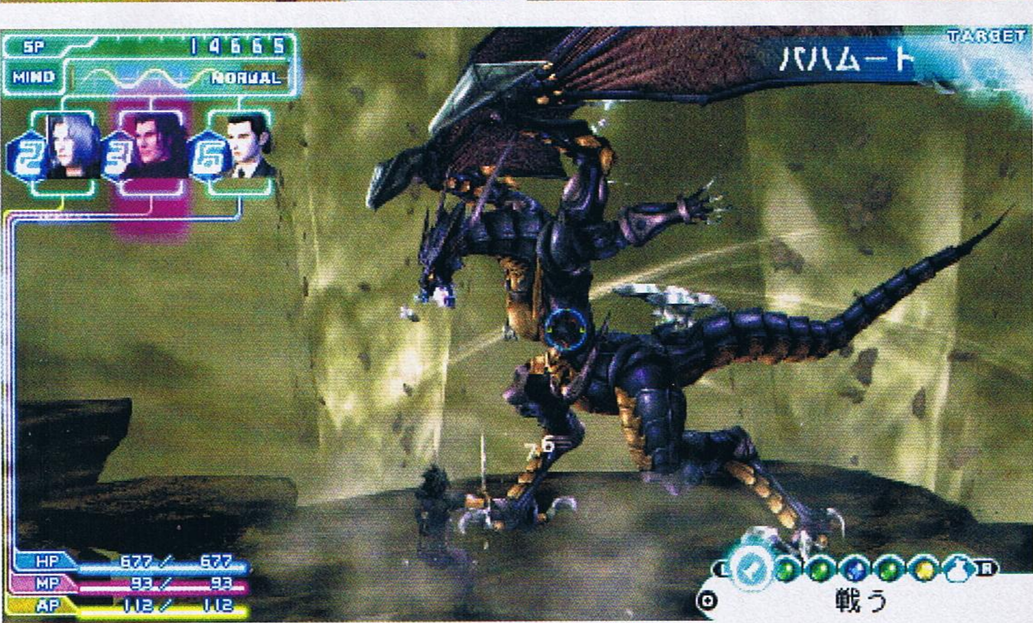
Buenos precedentes...
RECIBIÓ NOTAS ALTAS EN EL EXTRANJERO
En la revista Famitsu, «Crisis Core» fue puntuado con 35/40, mientras que en webs americanas como GameSpot o IGN ha obtenido 9/10 y 8,5/10, respectivamente. Es una buena tarjeta de presentación antes de que llegue a nuestro país.

Vuelve el maestro...
TETSUYA NOMURA DISEÑÓ LOS PERSONAJES
Él fue el encargado de diseñar los personajes del «Final Fantasy VII» original y fue el director de la peli "Advent Children". Aquí trabaja como diseñador de personajes y "creative producer".


Tetsuya Nomura.







LOS COMBATES tendrán como protagonistas a monstruos cada vez más poderosos y grandes, hasta el punto de llegar a duelos con jefes finales tan espectaculares como este. Subir de nivel para estar a punto será fundamental.

CLOUD

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO ORIGINAL perderá algo de importancia en este título, pero será fundamental en la historia por la relación que entablará con Zack. Veremos sus inicios en la rebelión.





LOS ENTORNOS por los que nos moveremos os sonarán a los que completasteis el original, aunque algunos serán distintos.



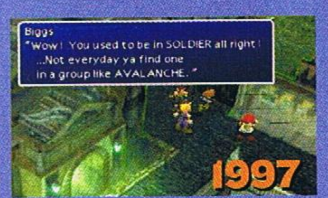
AL EJECUTAR LOS ATAQUES ESPECIALES podremos contemplar las escenas más espectaculares. Deberemos distribuir nuestra energía con cautela para ganar.





UNA AVENTURA ETERNA

El bombazo de «Final Fantasy VII» aún está presente en los corazones de los jugones. Recientemente hemos visto varios títulos que extienden lo narrado en aquel juego, todo lo cual forma parte del proyecto «FF VII Compilation». A pesar de los deseos de que se haga un "remake" del original, tendremos que "consolarnos" con todos estos productos:



FINAL FANTASY VII (PS) Su sistema de juego y su historia desataron la pasión por «Final Fantasy» en nuestro país. Una obra maestra.



BEFORE CRISIS (MÓVILES) Una precuela que nos llevaba a los oscuros orígenes de la corporación Shinra. Sólo salió en Japón.



DIRGE OF CERBERUS (PS2) En este juego de acción manejamos a Vincent tras los hechos del original. Intenso, pero no sorprendió.



ADVENT CHILDREN (DVD, UMD) Película de animación que contaba las aventuras posteriores de Cloud. Las imágenes son sorprendentes.

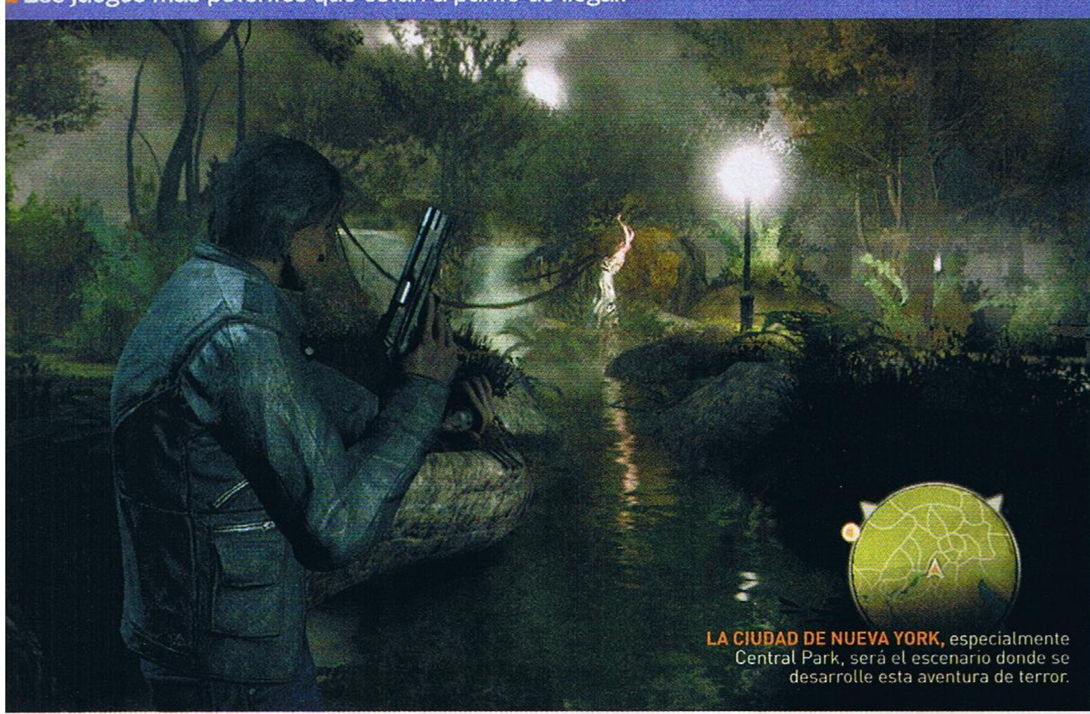
invulnerabilidad temporal, subir de nivel... o incluso activar un "hipercombo" capaz de fulminar a varios de nuestros enemigos de un solo plumazo. Además de zonas de lucha, también tendremos partes de exploración, en las que podremos encontrar items y conversar con otros personajes.

➔LA AMBIENTACIÓN TENDRÁ UN PESO IMPORTANTE dentro del juego: por supuesto, visitaremos entornos ya conocidos de la saga, como las entrañas de Midgar o las instalaciones de la corporación Shinra, pero también nos reencontraremos con "viejos conocidos" de la talla de Cloud (con el que llegaremos a entablar amistad al progresar en la historia), Aeris o el temible Sephiroth. Este último será nuestro superior dentro del ejército SOLDADO, por lo que su papel resultará decisivo a lo largo de toda la trama. El dilema más evidente que nos presentará «Crisis Core» será: ¿seguiremos sus crueles pasos o llegaremos a plantearnos nuestro papel opresor en la ciudad y el planeta?

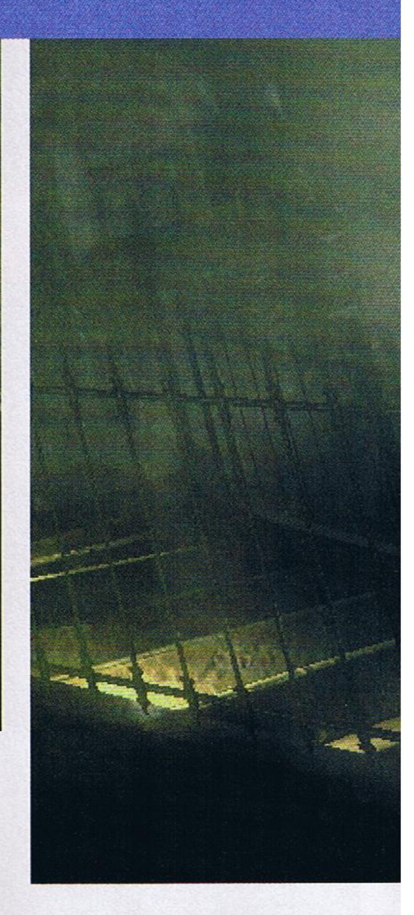
➔EL APARTADO TÉCNICO se ha cuidado al milímetro para que todo tenga el aspecto de una gran superproducción cinematográfica. Podremos contemplar montones de escenas de video de una calidad similar a las de las dos películas que produjo Square ("Advent Children" y "La Fuerza Interior"), además de unos gráficos (atención a los modelos de los personajes) y una banda sonora que quieren forzar la potencia de nuestras PSP hasta el límite. Pronto descubriremos con qué fuerza regresa uno de los mayores clásicos de la Historia de los videojuegos. HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente, sorprende desde el principio... ¡y el sistema de combates es muy asequible! Esperemos que la historia esté a la altura de las circunstancias.



LA CIUDAD DE NUEVA YORK, especialmente Central Park, será el escenario donde se desarrolle esta aventura de terror.



LAS CLAVES

1 EL APARTADO VISUAL estará muy cuidado, y apostará por la espectacularidad y por un marcado toque cinematográfico.



2 LA INTERACCIÓN con el entorno y los objetos parece capaz de alcanzar unos niveles de realismo y profundidad inéditos en una consola.



3 LA HISTORIA, dividida en capítulos, será uno de los aspectos más cuidados del juego, y os mantendrá pegados a vuestro sofá.





- Junio
- Atari
- Aventura de terror

ALONE IN THE DARK

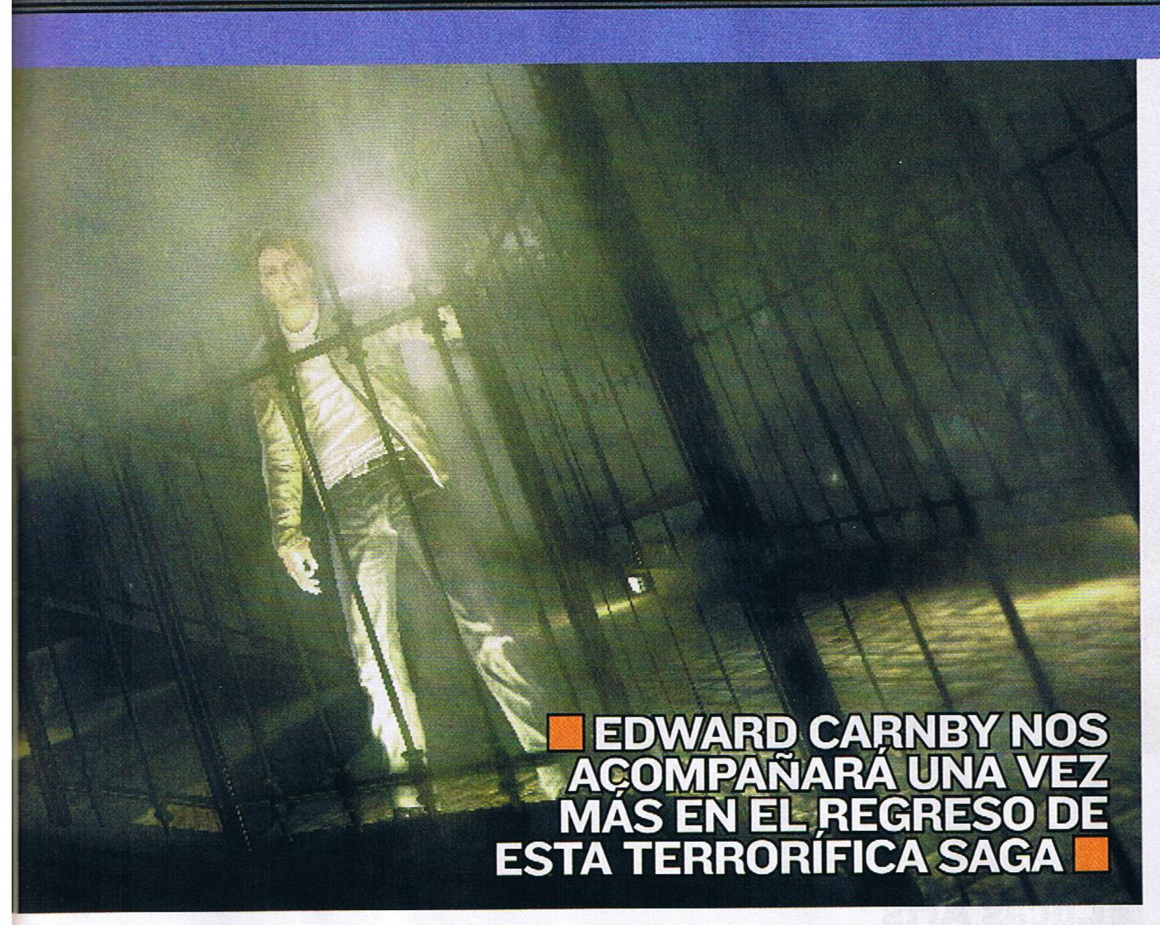
Armaos de valor y preparad vuestra linterna, porque esta clásica saga volverá pronto para envolveros en la oscuridad más profunda.

UNA DE LAS SAGAS DE TERROR más emblemáticas prepara su vuelta a las consolas, y junto a ella su incombustible protagonista, Edward Carnby. Esta vez deberá luchar contra un terrorífico ente que pretende destruir la ciudad de Nueva York, y que se aloja en el famoso Central Park. Eliminarlo no será fácil, pero Carnby tendrá la habilidad de usar cualquier objeto que encuentre en los escenarios (ya sea para resolver puzles o como arma), y de combinar muchos de ellos: extintores, cables electrificados, coches, pistolas o muebles son un pequeño ejemplo de lo que encontraremos. Además, podremos prender fuego a la mayoría de los objetos para "achicharrar" a los enemigos y así acabar con ellos definitivamente.

LA BELLA RECREACIÓN DE NUEVA YORK, con especial atención a Central Park, destacará en un apartado técnico que también prestará especial cuidado a los modelos y texturas de los personajes, sin olvidar el realista aspecto del fuego o los ángulos de la cámara, totalmente cinematográficos en algunas ocasiones. La banda sonora contará con la participación del coro "El Misterio de las Voces Búlgaras", que interpretará los temas más épicos. Otro aspecto revolucionario de este título será su estructura, que estará dividida en capítulos de una hora de duración, aproximadamente. Además, podremos pasar libremente a cualquier punto de la historia, como si de un DVD se tratase. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Es muy bueno técnicamente y parece capaz de aportar novedades al género, aunque el control se deberá pulir un poco.





De retrasos y versiones...
PS2 Y Wii LLEGAN EN JUNIO, PS3 EN OTOÑO
La versión de PS3 no llegará hasta después del verano, pero se rumorea que incorporará contenido extra. Las de PS2 y Wii tendrán la misma historia, aunque habrá una evidente diferencia técnica, y la de Wii aprovechará el revolucionario mando para apuntar y realizar otras acciones de movimiento.

Sólo para coleccionistas...
EN EUROPA SE LANZARÁ UNA EDICIÓN ESPECIAL
La versión más completa incluirá una estatuilla de Edward Carnby, el CD de la banda sonora original, un libro de arte y un DVD documental de cómo se hizo.

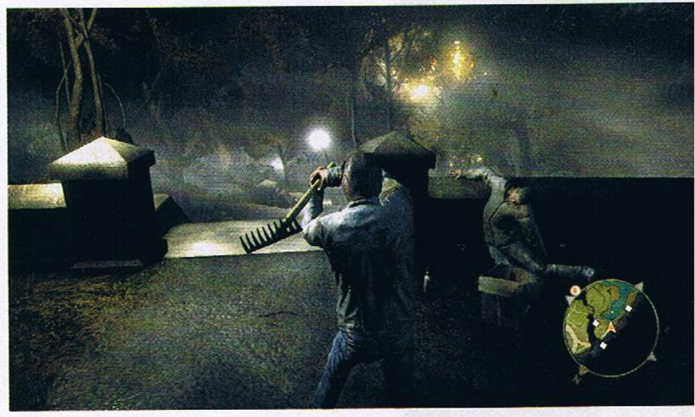


La edición especial de Xbox 360.


LAS FASES DE CONDUCCIÓN serán muy espectaculares. Además, Carnby podrá conducir cualquier coche que encuentre... si antes le hace el debido puente, claro.

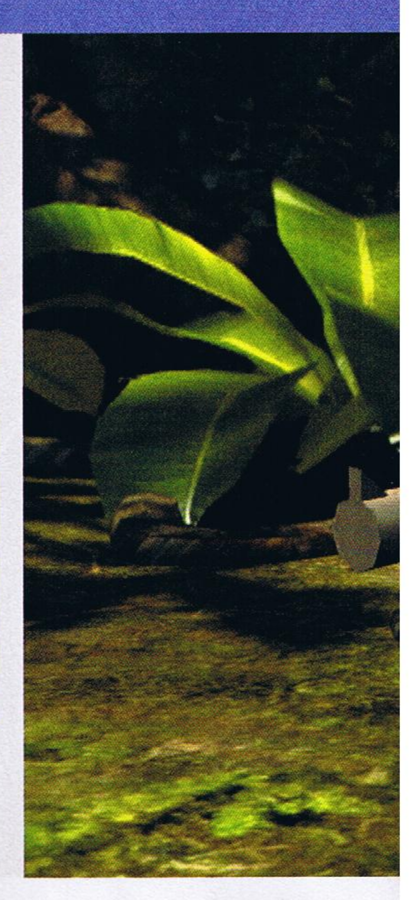

LOS PUZLES no sólo se resolverán combinando objetos o activando interruptores. Tendremos que devanarnos los sesos y ser más creativos que de costumbre.


LA VISTA EN PRIMERA PERSONA podrá ser activada en cualquier momento, y nos permitirá apuntar mejor. Podremos jugar el título entero desde esta perspectiva.


CUALQUIER OBJETO QUE ENCONTREMOS nos servirá para atizar a los enemigos. Eso sí, para acabar definitivamente con ellos tendremos que prenderles fuego.



¿LISTOS PARA VIVIR LAS PELIS DE INDY? En este juego podréis, aunque todo tendrá forma cúbica y estará hecho de plástico





LAS CLAVES

1 **LA RECREACIÓN DE LA PELÍCULAS** será sorprendente, a pesar de que la ambientación esté "construida" a base de piezas de plástico.



2 **EL SENTIDO DEL HUMOR.** Al no tener voces, las bromas visuales están a la orden del día en las numerosas escenas de la historia.



3 **LA SENCILLEZ DEL DESARROLLO:** básicamente, saltar y pegar. El avance no nos ofrecerá muchas complicaciones.



- Junio
- Lucas Arts
- Aventura

LEGO INDIANA JONES

Habíamos oído que Indiana Jones estaba "hecho un pieza", ¡pero jamás nos imaginamos que se convertiría en un personaje Lego!

EL ARQUEÓLOGO MÁS FAMOSO DEL CINE también vuelve a los videojuegos. Siguiendo la estela de la nueva película de Indiana Jones que se acaba de estrenar, las consolas recibirán un videojuego basado en la trilogía original ("El arca perdida", "El templo maldito" y "La última cruzada")... ¡pero en plan Lego!

Seguro que a todos os suenan los dos juegos de «Star Wars» en los que todo estaba construido con estas populares piezas. Tal fue su éxito de crítica y público, que sus creadores han decidido llevar la fórmula a otras sagas cinematográficas, y la del arqueólogo va a ser la siguiente. Sus "piezas" clave serán la fidelidad a las películas y el simpático sentido del humor del "estilo Lego".

EL DESARROLLO DE ESTA AVENTURA calcará el que vimos en la saga galáctica de Lego: una mezcla entre plataformas y sencillo "beat'em up" que podréis jugar íntegramente junto a un amigo. El protagonista principal será Indy, claro, pero en cada fase nos encontraremos acompañados de otros personajes que vimos en las películas. Así, el arqueólogo usará su látigo para sortear obstáculos y alcanzar objetos lejanos, mientras que sus acompañantes tendrán otras habilidades, como cavar o saltar más alto, que nos servirán para superar los escenarios. Además, también habrá que recoger múltiples armas y utensilios.

Id preparando las herramientas, porque como Indiana Jones piensa pasarse por todas las consolas, ya no vais a tener excusa para no practicar la arquelogía.

PRIMERA IMPRESIÓN
Tendrá un desarrollo "facilón" y será algo sencillo técnicamente, pero la fidelidad a las películas y su simpático sentido del humor estarán fuera de duda.



¡OJO AL DATO!

Arqueólogo de moda...
LLEGARÁ POCO DESPUÉS DE LA NUEVA PELÍCULA
La trilogía de Indiana Jones en versión Lego coincidirá con el regreso del arqueólogo a la gran pantalla. «Indiana Jones y el reino de la calavera de cristal» se acaba de estrenar en España.

Piezas y más piezas...
BATMAN TAMBIÉN SE PASARÁ AL MUNDO LEGO
Lejos de quedarse en la adaptación de «La guerra de las Galaxias», los chicos de Traveller's Tales le han cogido gusto a las pelis y las figuras Lego. Por eso, unos meses después de «Lego Indiana Jones» se lanzará «Lego Batman».



Lego Batman.



LAS PLATAFORMAS y la acción se alternarán en los escenarios de las películas y algunos más: selvas, ciudades, cavernas... y el peligroso templo maldito, claro.



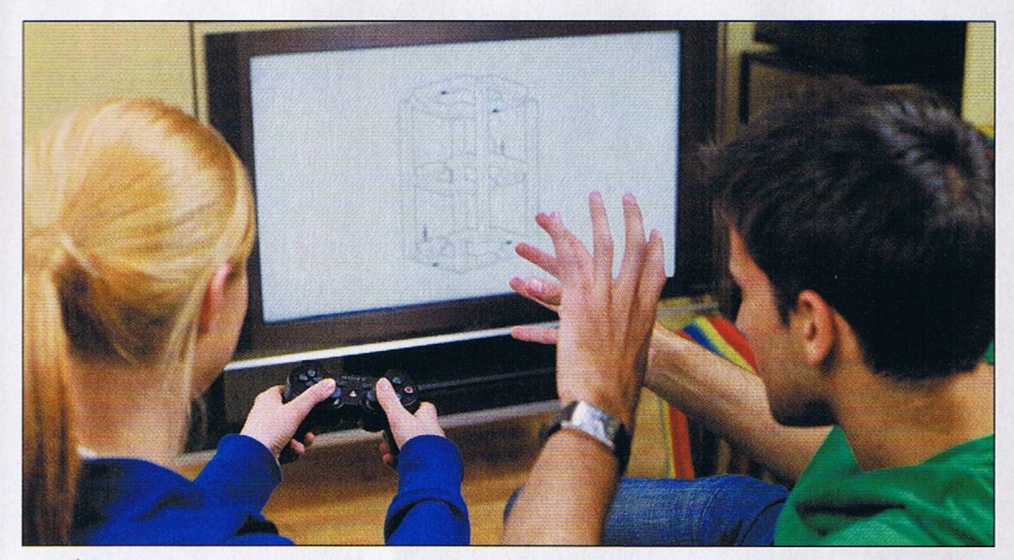
LAS ESCENAS MÁS FAMOSAS van a ser reproducidas sin voces. Se tratará de secuencias llenas de humor y "gags" visuales, como ocurría en «Lego Star Wars».



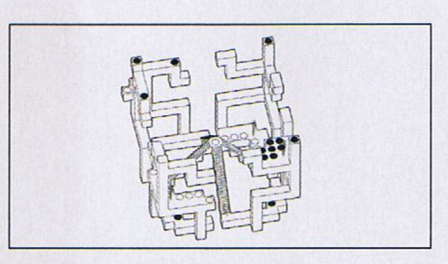
LOS PUZLES SERÁN SENCILLOS, ya que casi siempre se reducirán a encontrar una llave o hacer colaborar a dos personajes pulsando botones, tirando de cuerdas...



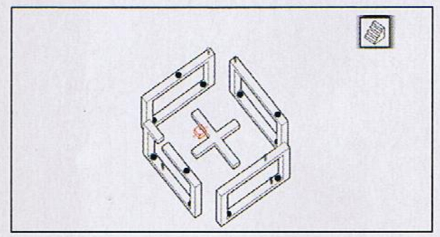
PODREMOS CONTROLAR A VARIOS PERSONAJES, pero el protagonista contará con habilidades únicas, como usar su látigo para sortear obstáculos o alcanzar objetos.



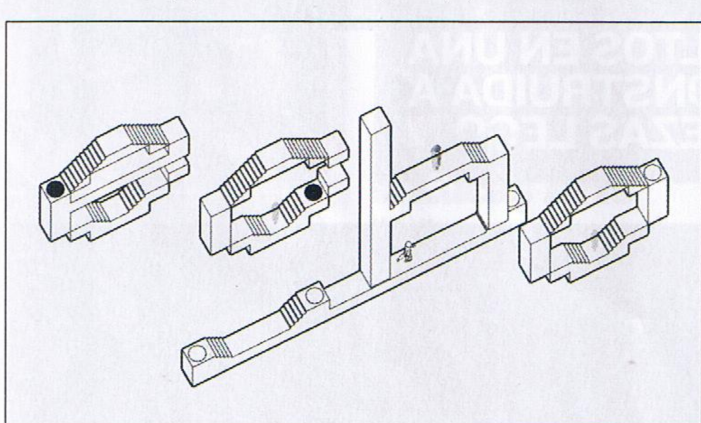
HABRÁ QUE PENSAR A FONDO la forma de superar cada escenario. Nuestra única herramienta será la perspectiva: si ocultamos una trampa, no afectará a nuestro personaje y si unimos dos plataformas lejanas, pasaremos de una a otra.

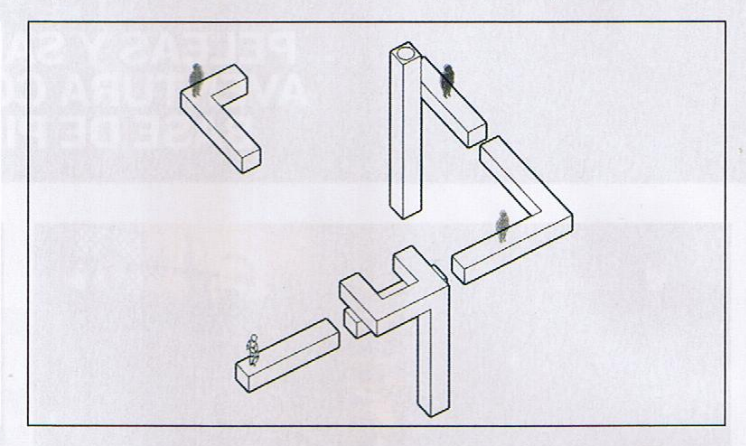


EL SISTEMA DE CONTROL sólo nos permitirá girar el escenario utilizando los sticks analógicos.



PODREMOS CREAR NIVELES con un completo editor, y en PS3 podremos colgarlos en Internet.





LAS CLAVES



1 JUGAR CON LA PERSPECTIVA nos permitirá abrir caminos que desafían a la física.

2 EL ASPECTO VISUAL será minimalista, y la música clásica también encajará perfectamente con este desarrollo tan original.

■ Junio ■ Sony ■ Puzle

ECHOCHROME

Para resolver algunos problemas hace falta un poco de perspectiva, pero para superar este puzle tendremos que cambiarla sin parar.

EL CAMINO MÁS CORTO ENTRE DOS PUNTOS es una recta, pero a veces está repleta de obstáculos. Partiendo de esta premisa, «Echochrome» nos retará a llevar a nuestro personaje (un maniquí que camina automáticamente) de un punto a otro de unos escenarios vectoriales, formados por sencillos polígonos. No contaremos con ninguna herramienta, pero podremos rotar el escenario y jugar con el punto de vista para "limpiar" el camino. Si logramos que un obstáculo deje de verse, no molestará a nuestro personaje, y si hacemos que una plataforma en primer plano tape un agujero del fondo, podremos pasar sin riesgo de caer.

→ LOS NIVELES SE IRÁN COMPLICANDO considerablemente según avancemos por los 56 escenarios del juego, que en PS3 estará disponible como descarga. Además, podremos crear nuestros propios puzles con un sencillo editor y subirlos luego a la red para que se los bajen otros usuarios.

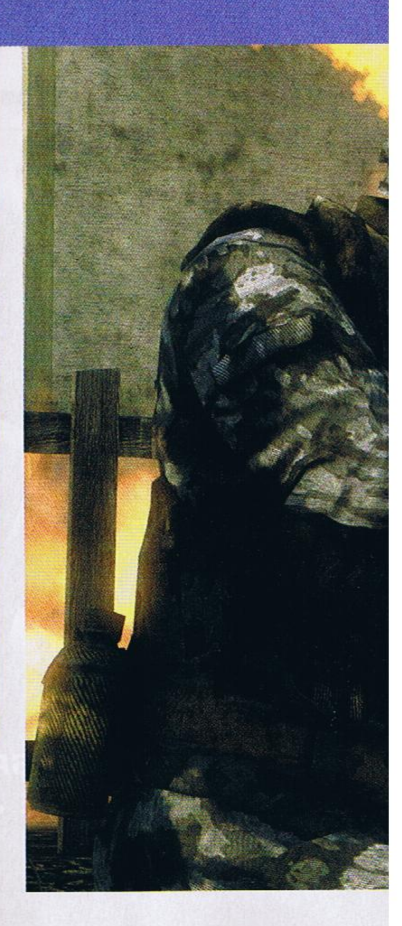
Los diseños en blanco y negro y las suaves melodías clásicas conformarán un apartado técnico minimalista, que encajará a la perfección con este planteamiento, sencillo, pero capaz de engancharnos hasta la médula. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Uno de los puzles más originales, adictivos (y también difíciles) que hemos probado.



LA GUERRA CON RUSIA será el escenario de enormes batallas abiertas, en las que podemos controlar infinidad de recursos.



LAS CLAVES



1 **LOS ESCENARIOS SERÁN ABIERTOS** y tendrán un tamaño impresionante, lo que nos ofrecerá mayores posibilidades tácticas.



2 **PODREMOS ARRASAR** el 90% de los elementos que aparecen en pantalla. Sólo necesitaremos armas con un calibre suficiente.



3 **LOS RECURSOS** a nuestra disposición incluirán todo tipo de armamento, desde un fusil a lanchas, tanques o piezas de artillería.



- Junio
- Electronic Arts
- Shoot'em up

BATTLEFIELD: BAD COMPANY

Tranquilos, que cuando vuestra madre os dice que no le gustan las "malas compañías" no se refiere a estos soldados sin escrúpulos.

LA MALA SUERTE SIGUE AL RECLUTA MARLOW. Después de que le destinasen en la peor compañía del ejército, le tocará hacer de "carne de cañón" en una guerra contra los rusos. Pero las cosas van a cambiar cuando un cargamento de oro se cruce en su camino. A partir de entonces tendremos que luchar (disparando en primera persona) para restaurar la paz en el mundo y, de paso, llenar nuestros bolsillos con las reservas del enemigo.

A nuestra disposición estarán todos los recursos del ejército más poderoso del mundo, desde un simple fusil de asalto a tanques, lanchas y jeeps, que nos servirán para arrasar, literalmente, cualquier cosa que encontremos en el escenario. Si una casa se interpone en nuestro camino, bastará con equipar el lanzagranadas y reducirla a escombros Así de sencillo y así de divertido.

→ **EL ENORME TAMAÑO DE LOS ESCENARIOS,** que serán completamente abiertos, y el sentido del humor que va a presidir todo el desarrollo se encargarán de animar un juego que tendrá una guinda especial en sus batallas online. Podrán participar un máximo de 24 jugadores, y será posible escoger nuestra clase entre cinco tipos de soldados, con armas y habilidades exclusivas. Así será mucho más divertido sumergirse en los modos clásicos, como "deathmatch" o guerra de banderas, y en algunos nuevos, como la caza del tesoro.

Si queréis descubrir lo que son auténticas "armas de destrucción masiva", no os perdáis las peripecias de la compañía B, dentro de un mes, en PS3 y Xbox 360.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Las batallas online prometen ser apoteósicas, aunque los 7 niveles del modo principal se quedan un poco cortos.



¡OJO AL DATO!

Habrá una edición especial...
EL 23 DE JUNIO LLEGARÁ LA "GOLD EDITION"
Esta versión contará con armas exclusivas (que sólo se podrán desbloquear por internet en el juego convencional) y con vídeos estratégicos y "making of".

Más batallas por internet...
EN PC APARECERÁ UNA VERSIÓN GRATUITA
Esta entrega, que se presentó a la vez que «Bad Company», sólo tendrá modo multijugador y se caracterizará por su aspecto de dibujos animados. El sistema de juego será similar a su "hermano mayor" de PS3 y Xbox 360.


Battlefield Heroes (PC)



EL MODO HISTORIA tendrá 7 niveles en los que nuestra misión, aparte de acabar con los enemigos, consistirá en llenar nuestros bolsillos con sus reservas de oro.



A BORDO DE LOS VEHÍCULOS podremos cambiar de puesto entre artillero, conducto o pasajero. También podremos reparar los que estén dañados por el fuego enemigo



HASTA UN MÁXIMO DE 24 JUGADORES se podrán medir en unos emocionantes combates a través de internet. Los modos de juego serán muy variados.


EL SENTIDO DEL HUMOR "CANALLA" estará muy presente en todo el juego, sobre todo en nuestras conversaciones con los otros miembros de la compañía B.


JASON BOURNE protagonizará este juego de acción, que mezclará momentos de las pelis y los libros con otros totalmente nuevos.





LAS CLAVES

1 **EL SISTEMA DE COMBATE** resultará bastante novedoso, gracias a la posibilidad de noquear a los enemigos utilizando el entorno.



2 **EL ESPÍRITU BOURNE** impregnará todo el título. Notaréis el inconfundible toque de las películas y los libros en cuanto probéis el juego.



3 **LA ACCIÓN** no os dejará ni un momento de respiro, entre tiroteos, peleas a puño limpio y persecuciones. Frenético.



- Junio
- Vivendi
- Acción

LA CONSPIRACIÓN BOURNE

Si os gustaron las películas de Bourne, pronto podréis imitar a este agente secreto repartiendo tiros y tortas en vuestras consolas.

LA TRILOGÍA DE PELÍCULAS DE JASON BOURNE ha sido una de las sorpresas más agradables de los últimos años. Los giros argumentales, la acción y su ritmo frenético nos "pegaron" a la butaca. Ahora, «La conspiración Bourne» promete ofrecernos los mismos elementos, reviviendo en nuestra consola algunos momentos de los filmes, otros tomados de los libros en los que se basaban y unos pocos más creados exclusivamente para la ocasión.

En el papel de Bourne, tendremos que cumplir diferentes misiones, tanto a pie como en coche, con la ayuda de sus puños, su inteligencia y las armas de fuego de rigor. Además, podremos usar el "Instinto Bourne", que dejará la pantalla en blanco y negro para ver destacados a los enemigos y objetos importantes.

EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ NOVEDOSO. Además de un botón para protegernos, dispondremos de otros dos para atacar, que tendremos que combinar para romper las defensas del enemigo. Cuando le hayamos golpeado unas cuantas veces, el medidor de adrenalina se habrá llenado lo suficiente como para ejecutar un derribo, en el que usaremos el entorno para noquear al rival. También habrá secuencias en las que tendremos que pulsar el botón que aparezca en pantalla para ejecutar una acción determinada. Toda está acción vendrá envuelta en un apartado gráfico muy cuidado, y doblada al castellano. ¿Os apuntáis a esta misión?

PRIMERA IMPRESIÓN
Con un buen apartado técnico, un protagonista interesante y acción a raudales, promete divertir a todo el mundo.



■ LAS PERSECUCIONES, LOS TIROTEOS Y LAS PELEAS SERÁN LOS EJES CENTRALES DEL TÍTULO ■

¡OJO AL DATO!

Es un prestigioso DJ...
PELEAREMOS AL RITMO DE PAUL OAKENFOLD
La banda sonora del juego correrá a cargo de Paul Oakengold, un conocido DJ. El club "La Mansión", de Miami, fue el escenario de las "Bourne Sessions", un concierto que se celebró el pasado 25 de marzo para presentarla en público.

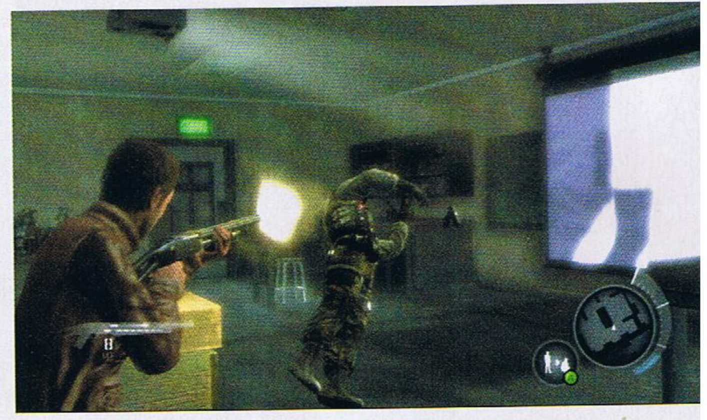
Se queda en las películas...
MATT DAMON NO VA A ESTAR EN EL JUEGO
Aunque el título contará con las licencias de los filmes y de los libros de Robert Ludlum, el personaje protagonista no tendrá la cara ni la voz de Matt Damon, que interpretaba al Bourne de la trilogía cinematográfica.



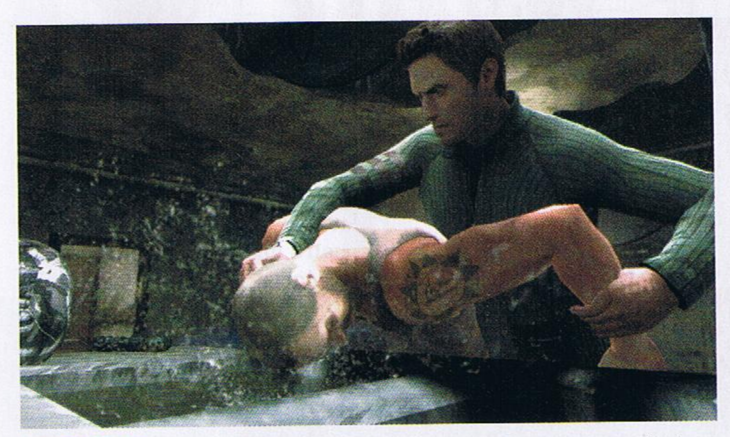
Matt Damon como Jason Bourne.



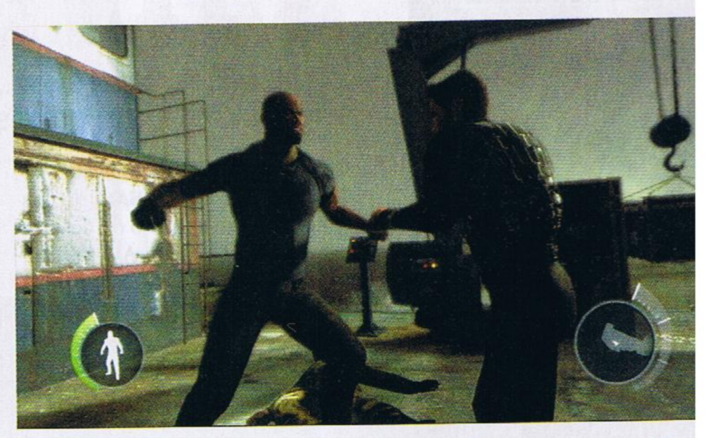
EN UNA DE LAS FASES tendremos que conducir el "Mini" de Marie mientras nos persigue la policía por las calles de París, igual que ocurría en la primera película.



LOS TIROTEOS serán una necesaria alternativa a las tortas. Jason podrá llevar dos armas a la vez, una ligera (pistola) y una pesada (ametralladora, escopeta, etc.).



LOS DERRIBOS resultarán muy espectaculares y variados. Bourne estampará a los enemigos contra ventanas o paredes, les utilizará como escudos ante las balas...



LOS JEFES FINALES serán tan fuertes y rápidos como Bourne, por lo que estos agónicos duelos os harán sudar. Algunos incluso nos atacarán con armas blancas.



LAS BATALLAS MÁS ÉPICAS Y MULTITUDINARIAS, tan de moda en el cine fantástico, tendrán una fiel representación en «Warhammer». Numerosos ejércitos, amplios y detallados campos de batalla y carismáticos soldados os esperan.



LA FANTASÍA DE «WARHAMMER» nos traerá "máquinas de guerra" como estos dragones.



LA BATALLA SERÁ DURA. Tendremos que planear bien nuestra estrategia antes de atacar al rival.



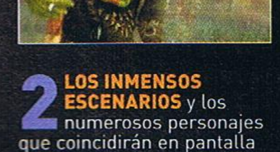


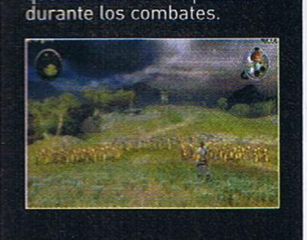
LAS CLAVES

1 LAS DISTINTAS RAZAS, que ofrecerán una gran variedad. Además, habrá todo tipo de unidades.



2 LOS INMENSOS ESCENARIOS y los numerosos personajes que coincidirán en pantalla durante los combates.





Junio ■ Deep Silver ■ Estrategia

WARHAMMER: BATTLE MARCH

Elfos, orcos, duendes... aquí habrá mucho bicho raro, todos enfadados y con ganas de bronca. ¿Os atrevéis a presentar batalla?

LAS BATALLAS ESTRATÉGICAS MÁS FAMOSAS de los tableros están a punto de desembarcar en Xbox 360. Allí nos espera un mundo devastado por los multitudinarios enfrentamientos entre los ejércitos de seis razas distintas, como humanos, elfos, orcos o duendes. Nosotros podremos ponernos al frente de cualquiera de ellos y controlar sus unidades antes y durante los combates, todo con un grado de detalle aceptable y unos entornos de tamaño considerable.

→LOS ENFRENTAMIENTOS SERÁN EN TIEMPO REAL, con el acento puesto más sobre la acción que sobre la gestión de recursos. En el fragor de la batalla no tendremos que ocuparnos de crear sin parar fábricas o talleres, sino que la partida se centrará en la lucha y la estrategia, con un completo sistema de control. Por otro lado, el modo online para hasta cuatro jugadores promete batallas épicas, así que id planeando vuestras mejores tácticas. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Todo apunta bien en este «Warhammer», con gráficos detallados, intensas batallas y enormes posibilidades.

¡YA LO HEMOS JUGADO!

PRIMER CONTACTO CON EL ESPERADO «GEARS OF WAR 2»

EL INFIERNO NO PUEDE ESPERAR

Un nuevo "Día de Emergencia" se va a declarar esta Navidad. Viajamos hasta las oficinas de Epic en Carolina del Norte para contároslo todo sobre este nuevo bombazo de Xbox 360.

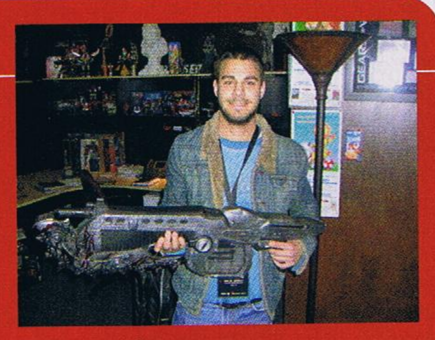
La salida de «Gears of War» en noviembre de 2006 marcó un antes y un después en las consolas de nueva generación. Más de 4,5 millones de unidades vendidas han respaldado a uno de los grandes títulos exclusivos de Xbox 360 (con permiso de «Halo»). El pasado febrero, Microsoft anunció el desarrollo de «Gears of War 2» y su diseñador jefe, Cliff Bleszinski, lo definió como una experiencia "mejor, más grande, y mucho más gamberra". Ahora tras conocer los primeros detalles de su argumento y probar durante horas su vibrante modo multijugador, podemos asegurar que está en lo cierto.

➔ESTA SECUELA NOS SITUARÁ SEIS MESES DESPUÉS de la victoria de la CGO (Coalición de Gobiernos Organizados), con Marcus Fénix y Dominic "Dom" Santiago a la cabeza ante el ejército alienígena de los Locust. Lejos de recuperar la normalidad, el planeta Sera agoniza con un nuevo ataque Locust, que asedia la ciudad de Jacinto. ¡Es la hora de volver a coger nuestra Hammer Burst y aniquilar a todo bicho viviente!

Las novedades comenzarán con los protagonistas del juego. Aunque seguiremos en-

LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** La segunda parte de uno de los mejores juegos exclusivos de Xbox 360.
- **¿Quien lo programa?** Epic, responsable también de la saga «Unreal Tournament».
- **¿Cuándo saldrá?** El próximo noviembre. Se venderá en edición normal y coleccionista.

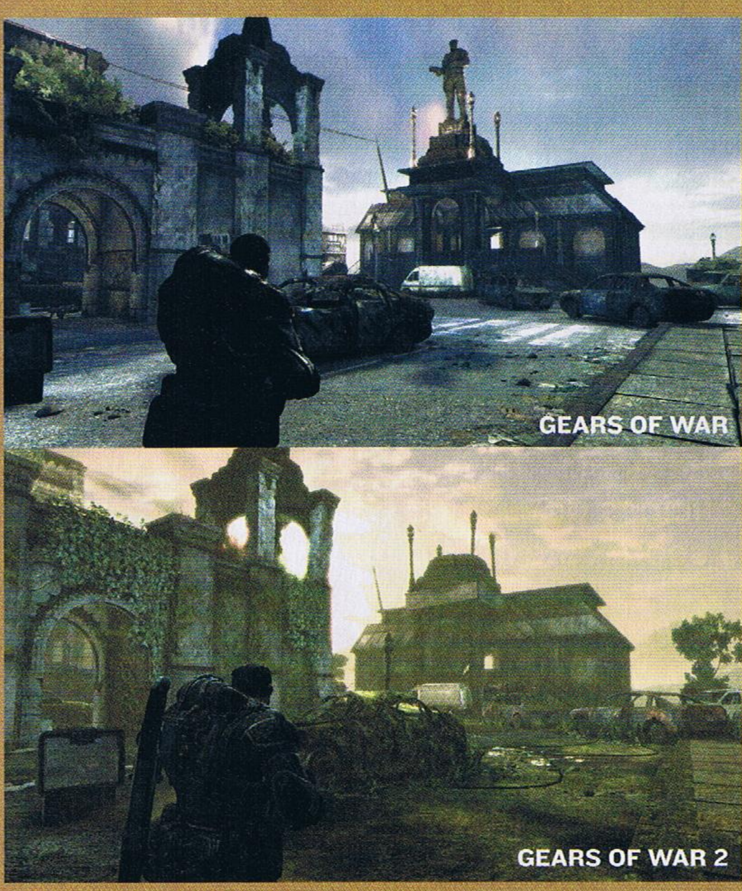


CARLOS VIAJÓ A EE.UU. para probar el juego... y también esta réplica de la "Hammer Burst".

EL LAVADO DE CARA DE «GEARS OF WAR 2»

Mejorando con el tiempo

Dos años, en términos tecnológicos suponen un salto cualitativo considerable. Así lo podemos apreciar en las imágenes de abajo, que pertenecen al mapa multijugador "Gridlock". Como podéis ver, la iluminación y las texturas del escenario y el personaje están más trabajadas en «Gears 2». Esto se aplicará a otros efectos como el agua, el fuego, la niebla o la nieve. ¡Impresionante!



EL MAPA MULTIJUGADOR GRIDLOCK ya mostraba una pinta estupenda en el primer juego, pero gracias a la evolución del motor gráfico, ahora va a ser aún más detallado.



MARCUS y sus compañeros volverán a hacer frente a la invasión Locust. Esta vez la batalla será más violenta que nunca...



carnando al infatigable Marcus, en el escuadrón Delta habrá nuevas incorporaciones y viejos conocidos. A figuras como Dom, Cole y Baird habrá que sumar las de Tai Kaliso y Dizzy, un letal guerrero espiritual y un "macarra" sin escrúpulos de personalidades arrolladoras. El punto femenino lo pondrá la enigmática Maria Santiago, mujer de Dom, que tras desaparecer en la primera entrega ganará protagonismo.

Metidos en combate, se mantendrán el avance en tercera persona y la intensidad de la acción. Pocos aspectos del primer «Gears of War» podían ser superados, así que, fieles a la fórmula "si algo funciona, para qué cambiarlo", los chicos de Epic no planean introducir muchos cambios respecto al desarrollo y estructura originales.

LA HISTORIA TENDRÁ MÁS IMPORTANCIA, aumentando su duración y profundidad (conoceremos detalles de nuestros compañeros abatidos recogiendo items y placas). Además, han fichado a Joshua Ortega (guionista de editoriales como DC, Marvel o Dark Horse) para asegurar una trama de gran calidad. A nivel jugable se depurarán elementos como la cobertura, ahora mucho más dinámica y fiable, que permitirá establecer combates más estratégicos y realizar disparos más precisos gracias a una visión más amplia. El intercambio de armas seguirá siendo muy intuitivo, y para los jugadores más inex-



UNREAL ENGINE 3

Aún más cerca de la realidad

El motor gráfico de «Gears of War 2» es la evolución del utilizado en el primer episodio. Os detallamos algunas de las novedades que presentará respecto a su predeceso Parece mentira, pero los chicos de Epic hayan conseguido superar un aspecto originalmente soberbio.



"Estamos orgullosos de haber podido mejorar aspectos como la belleza de los escenarios, la cobertura o la profundidad de la historia."

CLIFF BLESZINSKI. Diseñador Jefe





LOS ATAQUES POR SORPRESA estarán a la orden del día. Será la mejor manera de deshacernos de los Locust más solitarios. Afilad las sierras.

LOS CHOQUES DE ARMAS provocarán escenas tan espectaculares como esta. Sólo el más rápido pulsando el botón A sobrevivirá.





LA FÍSICA Y PARTÍCULAS para cuerpo blandos promete nuevos enemigos visco sos. Preparaos para enfrentaros a nueva razas de Locust de lo más escurridizas.



LOS ELEMENTOS EN PANTALLA serán mucho más numerosos. Hordas de criaturas se pasearán por nuestras pantallas sin ningún rastro de ralentización.



ENTORNOS DESTRUCTIBLES de lo má diversos. Dependiendo de dónde dispare mos o el material del que estén construi dos harán que caigan de una forma u otr



LOS EFECTOS como el agua contarán con un gran realismo. Lo mismo para el fuego o las chispas, que saltarán de las motosierras. Simplemente bello.



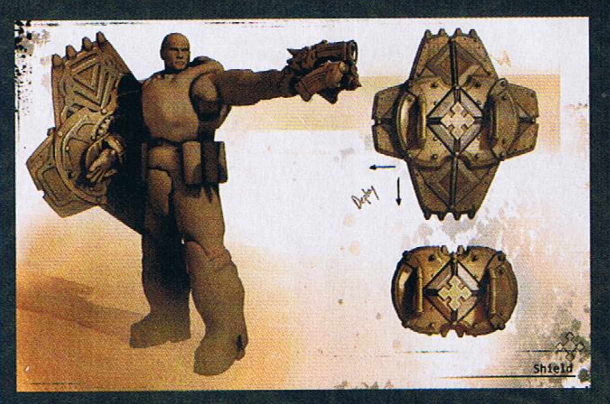


LOS LOCUST vendrán acompañados de nuevas especies con poderes sónicos y de autoregeneración.

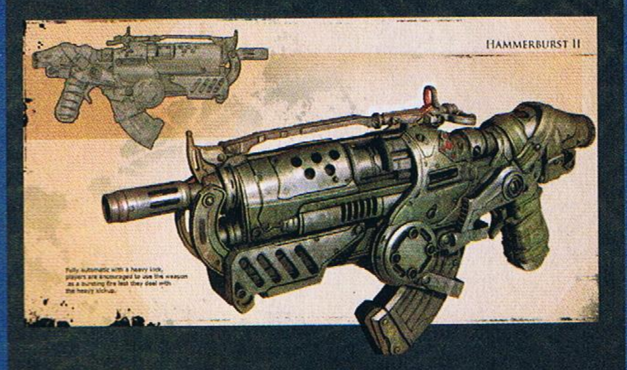
ARMADOS HASTA LOS DIENTES

Un arsenal mejorado

Las opciones a la hora de afrontar un combate serán muy completas. No sólo porque se mejorará la cobertura dinámica, con un mayor campo de visión a la hora de disparar, sino por la velocidad en el intercambio de nuestras armas. A destacar la versión 2.0 de la Hammer Burst, las granadas tóxicas o los escudos, que también podremos crear agarrando a un Locust por el cuello (ver pantalla de arriba). ¡Que no falte de nada!



LOS ESCUDOS serán muy útiles cuando no tengamos una pared o superficie donde cubrirnos. Otra posibilidad es agarrar a un enemigo.



LA HAMMER BURST seguirá siendo tan letal y sangrienta como en el primer juego. Esta nueva versión ha sido bautizada como v.2.0.

"Esta secuela nos permite seguir explorando un universo apocalíptico con cientos de posibilidades argumentales."

ROD FERGUSSON. Productor



pertos, se va a incorporar un nivel de dificultad más accesible tanto en modo campaña cooperativo como en multijugador.

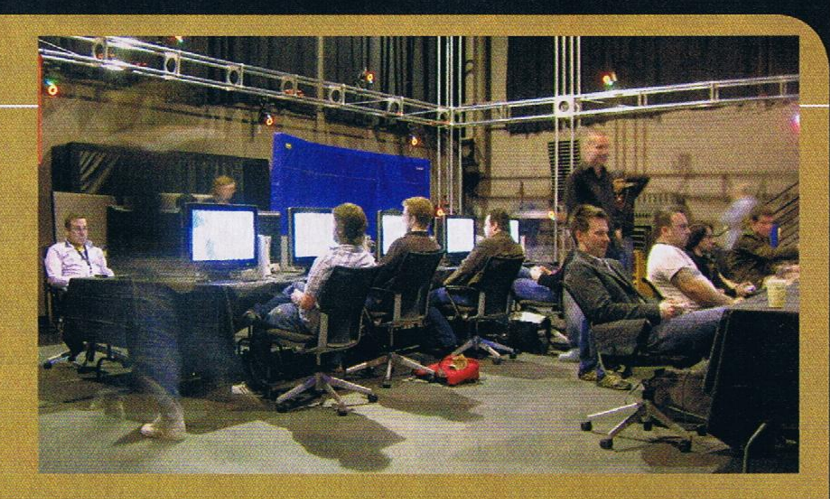
Las armas y enemigos también sufrirán cambios. Del elenco de criaturas a las que nos enfrentaremos ya podemos destacar unos gigantescos gusanos de piedra o los monjes Kantus, con ataques sónicos y capaces de resucitar, aunque, según palabras de Cliff Bleszinski: **"habrá enemigos que harán que los Brumak parezcan bebés de oso panda"**. Para hacerlos frente, nada mejor que empuñar de nuevo las ya míticas Hammer Burst (ametralladoras con motosierra), lanzar granadas tóxicas o también conducir nuevos vehículos como los tanques "Centauro" o "Derrick".

→ LOS GRÁFICOS SERÁN AÚN MEJORES gracias a la evolución del motor "Unreal Engine 3". Recrearán escenarios y expresiones faciales de forma más detallada y realista, e incorporarán una sorprendente física de fluidos y partículas para presentar increíbles efectos de agua, fuego o enemigos gelatinosos. Las texturas, los entornos destructibles, la variedad de escenarios y los efectos climáticos prometen un espectáculo para el que faltan seis meses. Paciencia, que merecerá la pena.



MULTIJUGADOR COMO FIN DE FIESTA

La guinda a nuestra completa visita a las oficinas de Epic fue la presentación por todo lo alto del modo multijugador, donde los miembros de la prensa europea pudimos jugar durante horas a los mapas y modos de juego disponibles. Para terminar, los mejores se enfrentaron a un equipo representante de Epic, con Cliff Bleszinski a la cabeza. No se consiguió la victoria, pero la experiencia fue demoledora. Os aseguramos que será uno de los multijugadores más divertidos.





← Los modos de juego

De los siete de que dispondrá el juego, pudimos disfrutar de dos: "Meat Flag" y "Wingman". El primero era similar a un "Captura la bandera" mientras que el segundo respondía a la misma mecánica que un "Deathmatch", pero por parejas. Nos confirmaron que seguirán presentes "Zona de Guerra" o "Asesinato". La novedad, la opción de formar equipos de 5 contra 5.

1



2



Tácticas →

Además de contar con equipos de cinco, podremos seleccionar entre los miembros del Escuadrón Delta o el ejército Locust. Una nueva cámara de combate permitirá establecer mejores tácticas y podremos ser devueltos a la vida por un compañero si caemos en combate. Muy completo.



3





↑ Los mapas

Algunos de ellos ya los vimos en la primera parte, pero otros serán completamente nuevos. En Epic nos enseñaron tres escenarios, todos con un nivel de detalle altísimo. "Gridlock" (1) ya es conocido por muchos, mientras que "River" (2) y "Security" (3) debutarán en esta segunda parte. Las novedades llegarán en la sala de selección de escenario y personaje, ya que se incluirá un "party system" para los jugadores menos experimentados. ¡Ya no habrá razones para no saltar a la caza online!

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

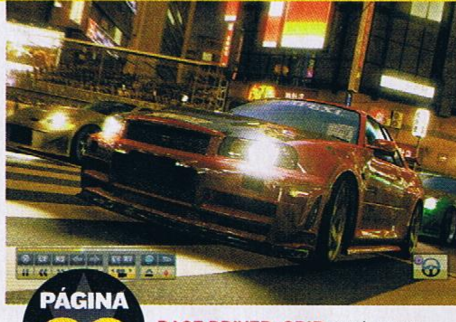
▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 86

RACE DRIVER: GRID es el nuevo paso en los juegos de velocidad. Turismos, derrapes, destruction derby... ¡Es que lo tiene todo!



PÁGINA 92

OKAMI viaja hasta Wii para que ayudemos a la diosa Amaterasu su "artística" búsqueda del colo del mundo. No podéis perderos



PÁGINA 80

METAL GEAR SOLID 4. La espera ha terminado. El juego más deseado de los últimos años está a punto de lleg y nosotros ya lo hemos jugado a tope. Os invitamos al análisis más completo de la aventura definitiva de Snake

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniend en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en u juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStatio 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 3 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

















■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € ■ Lanz.: 12 de junio ■ 16+

EL "VIEJO" SOLID SNAKE se debe infiltrar en un territorio en guerra. Para ello contará con todos los recursos imaginables y con el apoyo de las milicias locales.

LA MADUREZ DEL ESPIONAJE

METAL GEAR SOLID 4



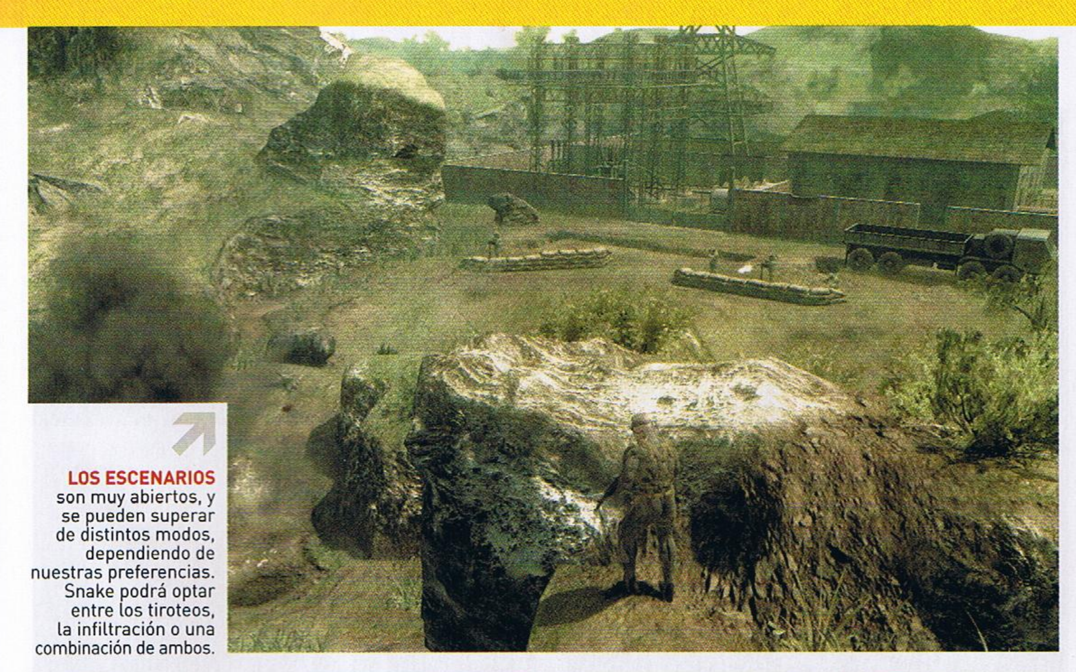
No os dejéis engañar por su aspecto. Sólo han pasado 20 años desde que Snake se estrenó en las consolas, y para celebrarlo nos brinda el juego más espectacular, largo y profundo de la saga.

■ **SE ACERCA EL FINAL DE SOLID SNAKE.** Con «Guns of the Patriots» se cierra la saga de infiltración de más éxito en las consolas, y para una ocasión tan especial se han recuperado todos los elementos que convirtieron las entregas anteriores en auténticas obras maestras. «MGS 4» conserva el estilo de "espionaje táctico" al que estamos acostumbrados, pero consigue profundizar en cada uno de sus aspectos para adaptarse a jugadores de todo tipo, desde los que busquen acción sin descanso a los que prefieran la infiltración.

No queremos desvelar nada del argumento, narrado en multitud de secuencias de vídeo, pero basta con que os digamos que el juego cuenta con un guión soberbio, cuya intensidad crece por momentos, y que ha conseguido que se nos salten las lágrimas. Esta historia nos llevará por todo el planeta (desde Oriente Medio a Europa, pasando por Sudamérica y Alaska) mientras acompañamos a Snake en una carrera contrarreloj para salvar el mundo.

→ **EL "VIEJO" SNAKE AVANZA POR ZONAS DE GUERRA.** Esto significa que los escenarios están plagados de soldados de distintas facciones que libran desde pequeñas escaramuzas a batallas campales, con morteros y vehículos

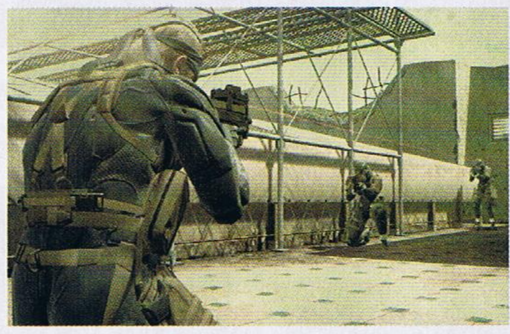




LOS ESCENARIOS son muy abiertos, y se pueden superar de distintos modos, dependiendo de nuestras preferencias. Snake podrá optar entre los tiroteos, la infiltración o una combinación de ambos.



LAS LUCHAS "CUERPO A CUERPO" incluyen nuevos golpes y el uso de armas largas, que no estaban en «Snake Eater».



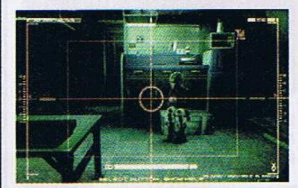
EL NIVEL DE ESTRÉS al que estamos sometidos se nota en la vibración de nuestro punto de mira a la hora de disparar.

ANTES DE CADA MISIÓN

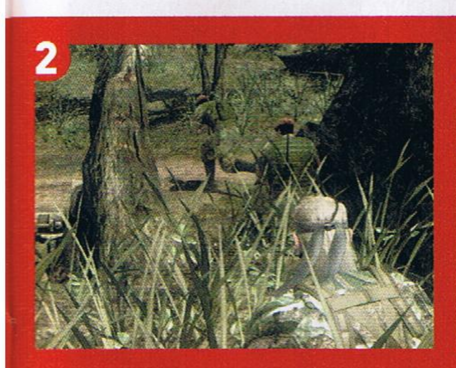
Las secuencias de vídeo son muy numerosas (y largas), aunque no nos limitamos a ser espectadores. Podemos hacer "zoom" y enfocar en cualquier parte, además de tener "recuerdos" si pulsamos el botón X. Así se nos explican los objetivos:

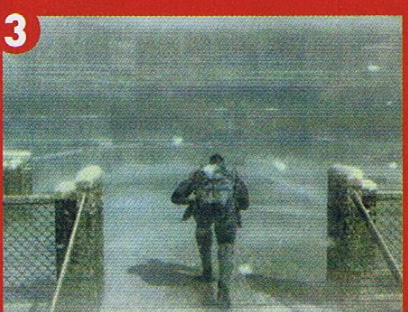


LA PANTALLA SE DIVIDE para ver las secuencias de vídeo, el sistema de cámaras del avión fortaleza y nuestras estadísticas.



PODEMOS CONTROLAR EL MK II para recorrer el avión, encontrar objetos ocultos y "curiosear". ¿Sabéis quién juega con su PSP?





PLANETA SOLID

Estos son unos ejemplos de los lugares que visitamos en el juego:

1. **ORIENTE MEDIO,** donde comenzamos la aventura, es un territorio en guerra.
2. **EN LA JUNGLA** debemos camuflarnos y seguir un rastro.
3. **EN ALASKA** tenemos que superar condiciones climáticas extremas.

blindados. Tenemos libertad completa para movernos por este territorio hostil y, además, estamos equipados con nueva tecnología que nos ayuda a escabullirnos: el traje Octocamo, que adopta la misma textura que las paredes, y un parche electrónico que hace las veces de radar y nos permite hacer zoom y ver en la oscuridad.

Nuestro equipo se completa con un robot, el MK II, que podemos controlar remotamente con ayuda del Sixaxis, y con gadgets como un reproductor MP3 o una cámara de fotos. En cuanto a las armas, Snake puede "ir de compras" en el mercado negro, y hacerse con más de 60 modelos que podemos "tunear" con silenciadores, linternas, miras láser...

→PARA DISPARAR CONTAMOS CON UNA PERSPECTIVA en primera persona y con una nueva cámara, desde el hombro, ▸▸



SNAKE →

EL PROTAGONISTA EXCLUSIVO DEL JUEGO luce este aspecto "avejentado" (ya descubriréis cuál es el motivo) pero sus habilidades han mejorado respecto a los juegos anteriores.

INFILTRACIÓN EN LA RED

El modo online incluido en «MGS 4» es sólo una versión inicial. Más adelante se irán colgando en Internet nuevos mapas, armas y personajes:



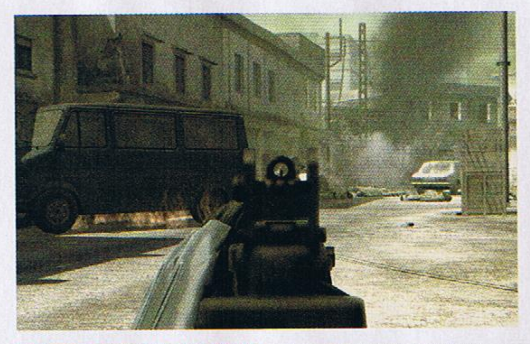
UN TOTAL DE 16 JUGADORES, divididos en dos bandos, pueden medirse a través de internet.



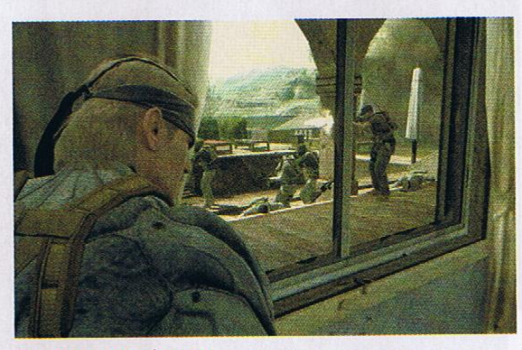
LOS MODOS alternan combates clásicos, con algunos más propios de un juego de infiltración.



LOS ESCENARIOS están basados en juegos de toda la saga, al igual que personajes y melodías.



EN PERSPECTIVA SUBJETIVA podemos ajustar nuestros disparos utilizando la mirilla propia de cada arma.



EL APARTADO TÉCNICO es soberbio, con los mejores gráficos de la nueva generación y un gran sonido envolvente.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS, como Meryl y Otacon, ayudan a mantener la cohesión con los juegos anteriores.



AL TERMINAR EL JUEGO podemos desbloquear extras, como nuevas armas, trajes exclusivos o el camuflaje óptico.



EL SISTEMA DE CONTROL hace uso del sensor de movimientos del Sixaxis y también es compatible con la vibración del Dual Shock 3.





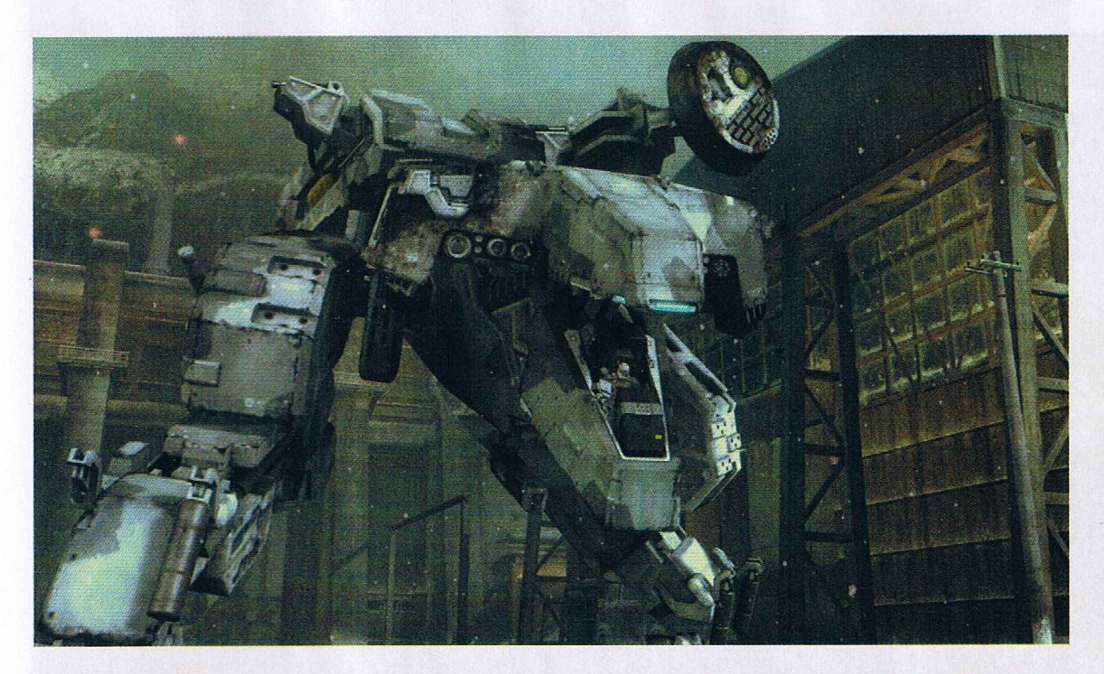
OCELOT

Nuestro némesis (controlado por el brazo de Liquid Snake) tiene un plan para dominar el mundo. Su ejército privado no se detendrá ante nada.

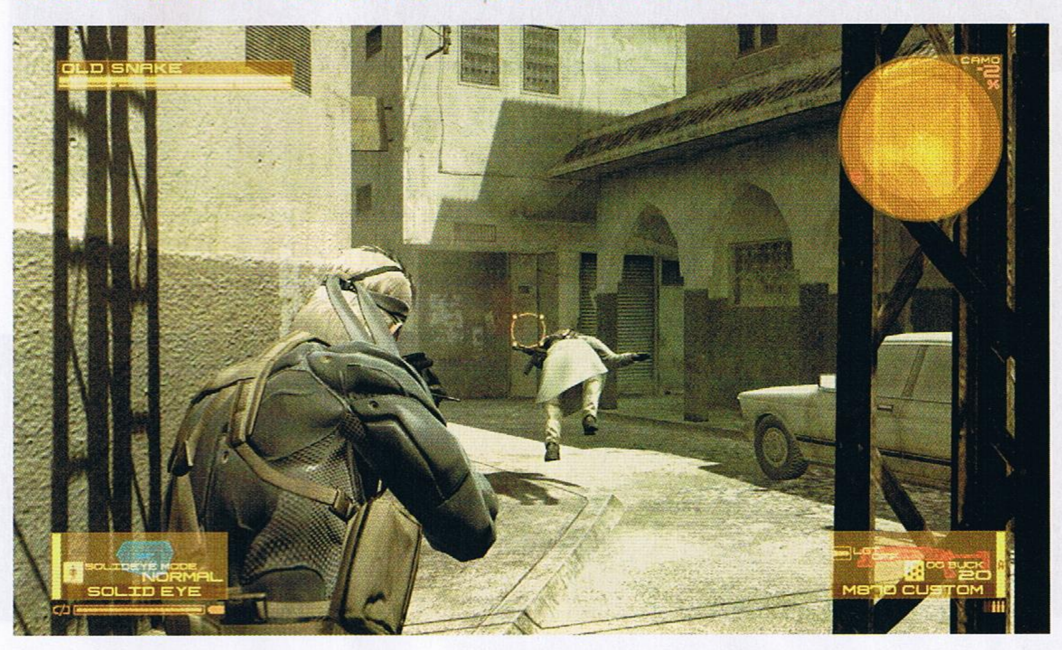
muy similar a lo que vimos por ejemplo en «Resident Evil 4». La detección de impactos es fundamental, ya que un enemigo herido aún es capaz de dar la voz de alarma, así que tendremos que afinar nuestra puntería. Bajo la barra de energía podemos observar un nuevo indicador que señala el estrés al que estamos sometidos y que se traduce en la vibración de nuestro punto de mira.

También el sistema de lucha cuerpo a cuerpo ha mejorado, con nuevos movimientos respecto a lo que vimos en «Snake Eater» y un sistema de control más intuitivo. Por si todo esto no fuera suficiente, en determinados momentos del juego "secuestramos" los morteros enemigos, disparamos en movimiento desde un tanque y una moto ¡e incluso pilotamos un potente Metal Gear!

EL ESTILO NARRATIVO DEL JUEGO es otro de sus grandes aciertos. Cada uno de los actos pone énfasis en un apartado distinto, desde el camuflaje (en medio de un bosque) al espionaje



■ EL JUEGO NOS REGALA MOMENTOS QUE NOS HAN PUESTO LOS PELOS DE PUNTA ■



RECURSOS DE UN ESPÍA

El abanico de "gadgets" y movimientos que tenemos a nuestra disposición para pasar desapercibidos es espectacular. Vuestra imaginación pone el límite:



EL TRAJE OCTOCAMO adquiere la misma textura que las paredes y el suelo. Así nos camuflamos.



EL ROBOT MK II es capaz de desplazarse sin ser visto y lanzar descargas eléctricas con un látigo.



EL SOLID EYE es un parche que nos indica el peligro, nos permite hacer zoom y tener visión nocturna.



UN SIMPLE BIDÓN o una revista de chicas ligeritas de ropa son herramientas igualmente válidas.

clásico (siguiendo a un miembro de la resistencia por una gran ciudad). En los momentos más emocionantes la pantalla se divide para que podamos seguir la acción de los distintos personajes (casi todos recuperados de los juegos previos) e incluso podemos escuchar voces o ver "flashback" (si presionamos el botón X en el momento adecuado) que nos aclaran la historia. Todos estos recursos serán apreciados especialmente por los fans de la saga, que podrán recordar sus "hazañas" con los capítulos anteriores.

El sentido del humor y los guiños (como salvapantallas de otros videojuegos o fotos de modelos en bikini) son muy frecuentes, y tendremos que repetir el juego varias veces hasta descubrirlos todos. Cada vez que lo terminemos, podremos acceder a una clasificación, nuevos modos de dificultad, armas exclusivas, trajes, etc. Por si fuera poco, «Guns of the Patriots» se completa con una galería de tiro virtual, en la que podemos probar nuestra habilidad con distintas armas, y con un modo online para 16 jugadores. En este multijugador podemos editar a nuestro personaje y sumergirnos en combates clásicos o en modos de infiltración en los que uno de los jugadores ocupa el papel de Snake, mientras el resto debe localizarle. Todos los mapas están basados en juegos de la saga, y más adelante se colgarán en Internet nuevos escenarios, personajes y armas.

→ LOS GRÁFICOS SE ALEJAN DE TODO LO VISTO hasta la fecha. Unos personajes muy detallados, con animaciones casi humanas, se mueven por escenarios grandes e interactivos. Los efectos del combate, como humo, fuego y explosiones, están a un paso de la ▸

EN EL CAMPO DE BATALLA

▲ **MILICIA Y PMC** se enfrentan en distintos terrenos, desde escaramuzas a grandes batallas.

◀ **LA GUERRILLA LOCAL** se pondrá de nuestro lado si nos ve combatiendo a los PMC, aunque si les atacamos se defenderán.

LAS ARMAS cobran mucho protagonismo. Hay más de 60 modelos que podemos tunear con miras, silenciadores o culatas. También podemos usar las torretas enemigas.



← RAIDEN

Aunque no podremos controlar a este personaje, compartimos con él alguno de los momentos más intensos del juego.



realidad y la expresividad de los protagonistas no tiene comparación. Además, la inteligencia enemiga también está muy cuidada. Hay algunas texturas "borrosas" en el primer nivel, pero el resto nos parece intachable.

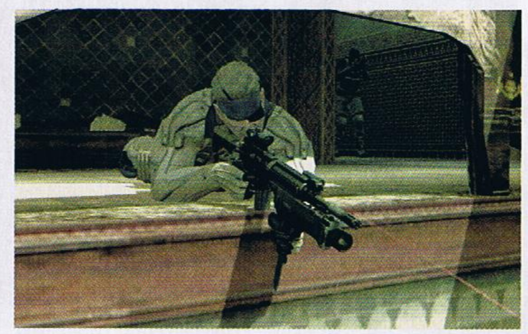
La música, dinámica, utiliza variaciones de los temas clásicos junto a nuevas melodías, y los efectos envolventes son geniales. Lamentablemente, el excepcional trabajo de doblaje se ha quedado en versión original. Estos aspectos técnicos se completan con el uso del sensor de movimientos en un par de ocasiones, y con una vibración perfecta, si jugamos con un Dual Shock 3.

→ **LA ÚLTIMA AVENTURA DE SNAKE** traspasa el lenguaje de los videojuegos para convertirse en una "experiencia interior". Cada situación, personaje y escenario nos van metiendo más y más en la



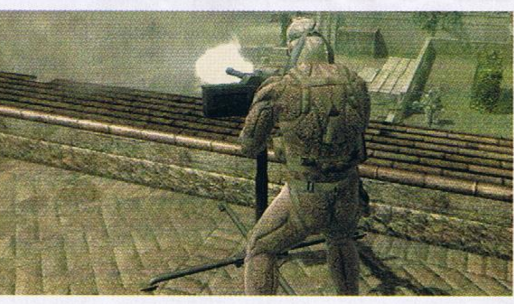
LOS CENTINELAS pueden detectarnos por el ruido, por el olor, por el movimiento o, simplemente, porque nuestro camuflaje no es suficiente. Su Inteligencia Artificial es sorprendente..





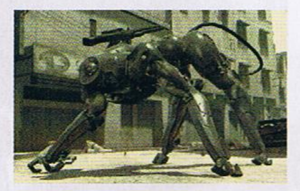
■ TODOS LOS INTERROGANTES DE LA SAGA QUEDARÁN FINALMENTE RESUELTOS ■





ENEMIGOS DEFINITIVOS

Los enfrentamientos finales recuperan los momentos más intensos del primer «Metal Gear Solid». Un duelo de francotiradores, un enfrentamiento contra un enemigo con poderes psíquicos o el inevitable combate contra el Metal Gear (un gigantesco robot con armamento nuclear) son sólo un ejemplo de lo que nos espera:



CRYING WOLF es una de las "bellas y bestias", enemigos inspirados en los jefes finales del primer «Metal Gear Solid».



EL METAL GEAR RAY está armado con misiles nucleares. Por fortuna podemos hacerle frente con un dispositivo similar.



VAMP repite el papel de «Metal Gear Solid 2». Se trata de un enemigo invulnerable que luce este amenazador aspecto.

historia, hasta que la última parte del juego (unas 5 horas) nos hace vibrar de emoción. Todas las expectativas que habíamos puesto en «Guns of the Patriots» como culminación de la saga (y demostración de lo que cabe esperar de las nuevas consolas) se han cumplido con creces. Eso sí, es importante destacar que se trata de un juego hecho para fans, que lo disfrutarán mucho más que cualquier "recién llegado". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS EMOCIONES** que desata, con momentos de acción intensa y una trama que no olvidaremos.

■ **TÉCNICA Y DESARROLLO** van un paso por delante de cualquier aventura que hayamos jugado.

lo peor

■ **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO**, pese a las promesas que hizo el propio Kojima.

■ **ALGUNOS MODOS ONLINE** no aprovechan el sistema de infiltración, y se limitan a los clásicos combates.

alternativas

Con más libertad de acción, pero no tan espectacular ni "emotivo" tenéis el sobresaliente **«GTA IV»**, que apareció el mes pasado en PS3 y Xbox 360. También en ambas consolas, y con un sistema de juego de infiltración, podéis encontrar **«Assassin's Creed»** y **«Splinter Cell D.A.»**, aunque no alcanzan el extraordinario nivel de **«Metal Gear Solid 4»**.

■ **GRÁFICOS** Modelos, efectos en tiempo real y escenarios son, sencillamente, los mejores que hemos visto en las nuevas consolas. **96**

■ **SONIDO** La música dinámica es brutal, además de recuperar los mejores temas de toda la saga. Las voces son fantásticas... y en inglés. **90**

■ **DURACIÓN** La historia principal supera las 20 horas, sin descubrir todos los secretos, y además nos invita a repetir. ¡Y tiene modo online! **95**

■ **DIVERSIÓN** Es el juego de infiltración más abierto y variado que podáis imaginar, con muchísima acción y momentos que ponen los pelos de punta. **97**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

«Guns of the Patriots» pone fin, como se merece, a una de las sagas más importantes de la historia de los videojuegos. El juego recopila los momentos más intensos que hemos vivido a lo largo de estos 20 años, y consigue dar respuesta a todos los interrogantes de la serie con un apartado técnico inigualable. La cantidad de detalles ocultos, las sorpresas, los extras desbloqueables... es imposible describir las sensaciones que nos aguardan en esta colosal aventura. Después de jugarlo nada volverá a ser lo mismo.



LA SIMULACIÓN que nos ofrece «Grid» es muy exigente y abarca distintos tipos de competición, desde carreras de turismos por la ciudad hasta las famosas 24 horas de Le Mans.

UNA VIDA AL VOLANTE

RACE DRIVER GRID



Mucho antes de dedicarse a protagonizar anuncios de TV, un piloto profesional tiene que demostrar sus habilidades a los mandos de los vehículos más potentes del mundo.

■ **LA EXPERIENCIA DE CONDUCCIÓN MÁS COMPLETA** llega a las consolas con un simulador que es el sucesor de la clásica saga «TOCA», pero "abandona" la competición oficial de turismos y nos permite correr distintas categorías, desde pruebas de derrape a carreras de Fórmula 3.

Nuestro primer objetivo es costearnos un coche, y para ello pondremos nuestra habilidad al servicio de distintas escuderías. Una vez que conseguimos la primera máquina y fundamos nuestro propio equipo, podemos entrar en la competición "real", a lo largo de sucesivas temporadas, e ir mejorando nuestra reputación hasta llegar al número uno.

➔ **LOS MÁS DE CUARENTA MODELOS DISPONIBLES**, todos reales, ofrecen un control muy exigente. La tracción, los amortiguadores o la velocidad punta son completamente distintos dependiendo del bólido que conducimos. Además, los accidentes y las salidas de pista provocan daños que se reflejan tanto en el aspecto exterior como en la mecánica (motor, dirección, ruedas, etc).

Una de las principales novedades de «Race Driver GRID» es la posibilidad de retroceder en el tiempo, como si se tratase de un "flashback", hasta unos segundos antes de haber sufrido un acci-





TODOS LOS COCHES DEL JUEGO, unos cuarenta, son modelos reales que pertenecen a marcas tan prestigiosas como Nissan, BMW o Ford. Podemos comprarlos en el concesionario o en Ebay, de ocasión.



PODEMOS CAMBIAR EL DISEÑO de la pintura, escoger las ayudas a la conducción y modificar aspectos mecánicos.



LA PERSPECTIVA INTERIOR es muy realista y además nos permite disfrutar de una mayor sensación de velocidad.

TU GARAJE ES TU CASA

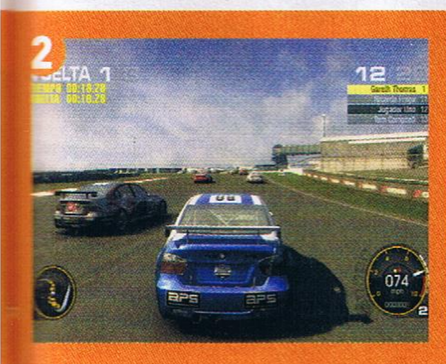
El centro neurálgico de «Grid» es este garaje, desde donde podemos acceder a los distintos modos, comprar y vender coches, realizar ajustes mecánicos y observar nuestro progreso como conductores profesionales:



EL ASPECTO DEL TALLER mejora cuando conseguimos una nueva licencia de conducción. Es nuestro centro de operaciones.



PODEMOS ELEGIR patrocinador, fichar un nuevo compañero o cambiar el aspecto del coche mediante un sencillo menú.





TRES FORMAS DE PILOTAR

En «Grid» corremos en tres territorios, y cada uno tiene sus propias categorías:

1. **ESTADOS UNIDOS** es el lugar donde podemos conducir los coches más potentes por circuitos urbanos, como San Francisco o Long Beach.
2. **EUROPA** se caracteriza por las competiciones clásicas, en turismos o a bordo de rápidos monoplazas.
3. **JAPÓN** es la tierra de las pruebas de derrape, en circuito cerrado y también en pistas de montaña.

dente. Un lujo que nos permite retomar la carrera como si nunca hubiera ocurrido nada.

Los circuitos se han cuidado escrupulosamente. Las pistas del juego, con distintos recorridos, están divididas en tres zonas (EE. UU., Europa y Japón) y alternan recorridos urbanos con circuitos oficiales, como Spa, Nurburgring... ¡o el Jarama! Además, cada temporada se cierra con un evento especial, las 24 horas de Le Mans, en las que tenemos que demostrar nuestra resistencia en carreras que rondan los treinta minutos de juego.

AL AUMENTAR DE NIVEL, nuevos sponsor se unen a nuestro equipo y nos recompensan según nuestros resultados. También mejoramos las instalaciones de nuestro taller y



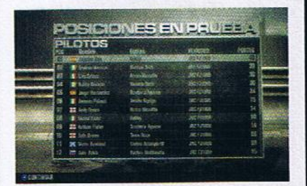
DEPORTIVO

TODOS LOS COCHES del juego son modelos preparados para la competición. Podéis olvidar los utilitarios.



LA HISTORIA DE UN PILOTO

Aunque se han eliminado las secuencias de vídeo y el modo "historia" de los juegos anteriores, aún se conservan ciertos elementos que le dan más profundidad a las carreras del nuevo «Race Driver»:



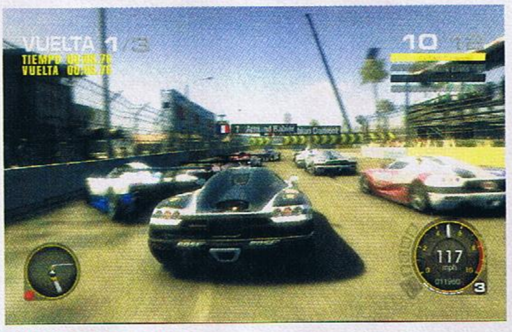
LA CLASIFICACIÓN como pilotos depende de las pruebas que hayamos ganado con los colores de nuestra escudería.



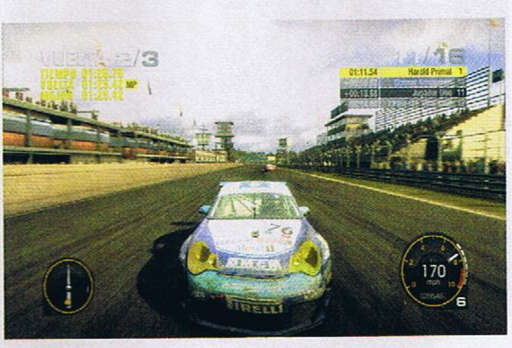
LOS CARNETS de conducir se consiguen acumulando victorias. Ellos nos darán acceso a nuevas pruebas, más exigentes.



NUESTROS COMPAÑEROS de equipo tienen una personalidad y habilidades que también mejoran a medida que avanzamos.



HAY RETOS ESPECIALES en cada carrera, como atravesar la meta por delante de algún piloto en particular.



LOS DAÑOS se producen en tiempo real, y afectan tanto al aspecto de los coches como a su rendimiento en la pista.



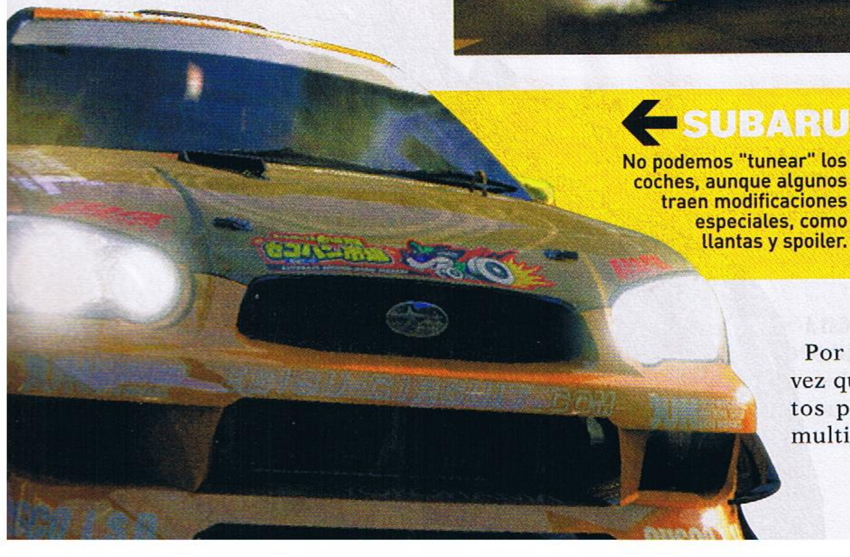
PODEMOS JUGAR CON LAS REPETICIONES, avanzar a distinta velocidad, cambiar la cámara o congelar la imagen.



EL MODO MULTIJUGADOR nos permite competir con 11 amigos por Internet, pero no hay opción de pantalla partida.



LAS PRUEBAS DE DERRAPE tienen un sistema de control "exagerado", con vehículos que pesan demasiado y unas pistas llenas de curvas cerradas.



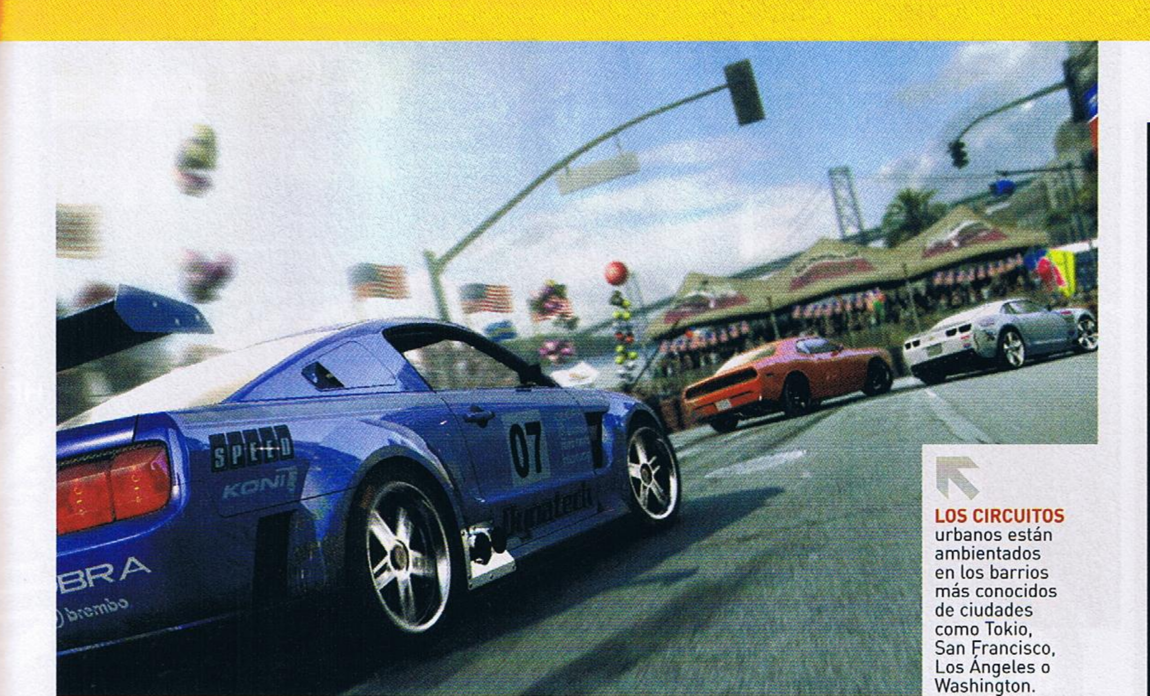
SUBARU

No podemos "tunear" los coches, aunque algunos traen modificaciones especiales, como llantas y spoiler.

fichamos compañeros para que corran junto a nosotros. Estos elementos le dan más profundidad a las competiciones, aunque el modo historia de los últimos «Race Driver» se ha perdido.

Por si esto fuera poco, una vez que dominemos los circuitos podemos competir en el multijugador (exclusivamente online) con 12 corredores. Además, nuestra conexión a Internet nos permitirá participar en rankings internacionales o ganar puntos de experiencia con los que mejorar nuestro rango.

«GRID» PRESUME DE UN GRAN APARTADO VISUAL, en el que destacan el sistema de daños y la sensación de velocidad. Aunque lo más sorprendente es la inteligencia de nuestros rivales: no es

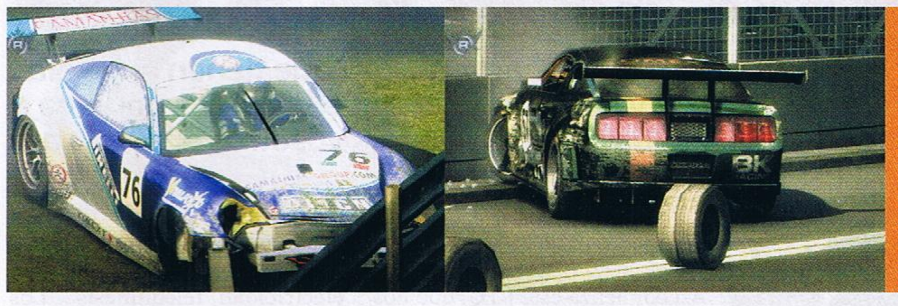


LOS CIRCUITOS urbanos están ambientados en los barrios más conocidos de ciudades como Tokio, San Francisco, Los Ángeles o Washington.





■ ESTE SIMULADOR NOS OFRECE TODO TIPO DE CARRERAS SOBRE ASFALTO ■



GRACIAS A LOS FLASHBACKS podemos viajar atrás en el tiempo, justo unos segundos antes de haber sufrido un accidente. Esta segunda oportunidad sólo se activa en momentos puntuales.

GRANDES EVENTOS

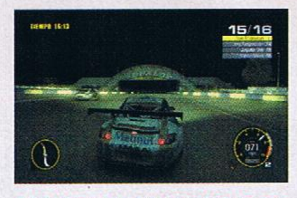
Junto a las competiciones de turismos, propias de la saga «TOCA», este juego nos ofrece eventos que representan todos los estilos posibles de conducción. Estas categorías especiales comprenden carreras contrarreloj, pruebas de derrape y competiciones "históricas" como las 24 Horas de Le Mans:



LOS MONOPLAZAS que aparecen en el juego no son tan rápidos como un F-1, pero la experiencia de conducirlos es similar.



EL DESTRUCTION DERBY es una competición en la que está permitido chocarnos contra los demás conductores.



DURANTE LAS 24 HORAS DE LE MANS tenemos que mantener un ritmo de carrera muy alto. ¡Hasta cuando se hace de noche!

extraño que nos cierren en las curvas o se lancen contra nosotros en el último tramo de la prueba.

Este juego reúne, como ya hizo «Colin McRae DIRT», distintos aspectos de la conducción, y nos los "regala" envueltos en un apartado técnico excepcional y con un planteamiento muy profundo, que premia nuestras horas de práctica al volante. Un "bombón" que hará las delicias de los conductores más exigentes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NIVEL DE SIMULACIÓN ES MUY ALTO,** sobre todo gracias a la inteligencia de nuestros rivales.
- **LA VARIEDAD DE PRUEBAS,** desde Fórmula 3 o las 24 Horas de Le Mans hasta "destruction derby".

lo peor

- **NO HAY MUCHOS COCHES DISPONIBLES,** aunque los más de 40 modelos tienen estilos diferentes.
- **NO TIENE TANTAS COMPETICIONES** como las anteriores entregas de la saga.

alternativas

En PS3 acaba de salir **«Gran Turismo 5 Prologue»**, que no reúne tantas pruebas, pero tiene más de 70 coches de construcción impecable. En 360, poneos al volante de **«Project Gotham 4»**. Si queréis probar distintos estilos de conducción, **«Colin McRae DIRT»**, de los creadores de «GRID», también es un gran juego de conducción.

■ **GRÁFICOS** Los coches están recreados con mucho detalle, y sufren espectaculares daños en tiempo real. La sensación de velocidad se sale. **92**

■ **SONIDO** El sonido de los motores es excelente, al igual que el doblaje al castellano. La banda sonora pasa desapercibida. **89**

■ **DURACIÓN** Podemos correr en todas las categorías imaginables, aunque el catálogo de coches es escaso. El multijugador es muy completo. **91**

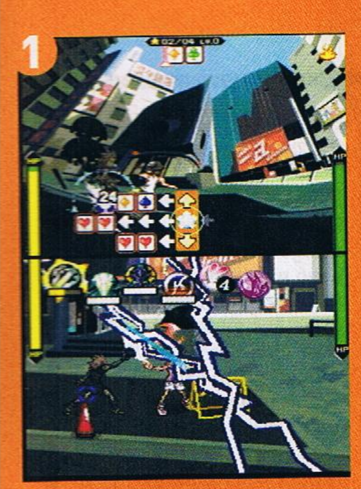
■ **DIVERSIÓN** La variedad de pruebas disponibles y el realismo de la conducción son las mayores bazas de este estupendo simulador. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Al contrario que otros simuladores, que se centran en un solo estilo de carrera, «GRID» trata de ofrecernos una visión más amplia de la competición. Este planteamiento se beneficia, además, de gran profundidad y de un apartado técnico excepcional, con especial atención a la inteligencia de nuestros rivales. El único "pero" que hemos encontrado es su reducido catálogo de vehículos, aunque este pequeño detalle no le importará a los auténticos fans de la conducción.

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



1



2

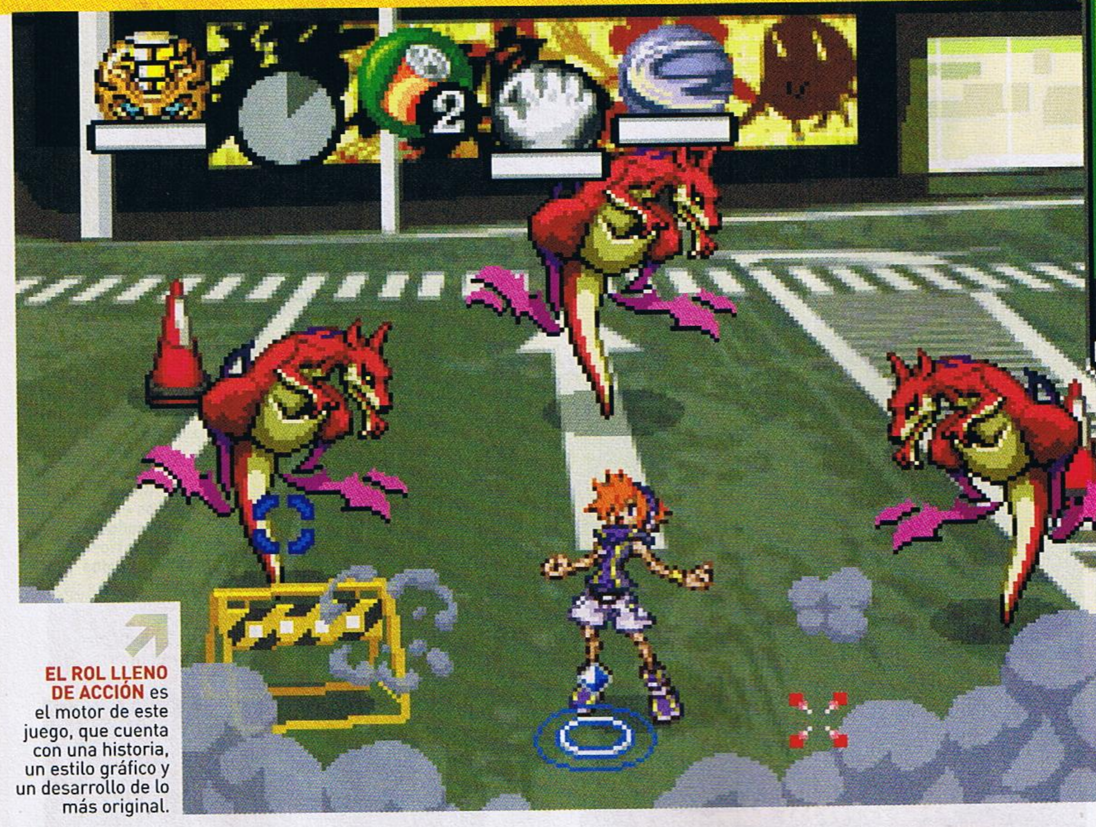


3

MEJOR EN PAREJA

Los combates se desarrollan en las dos pantallas y en cada una controlamos a un personaje.

1. LA PANTALLA TÁCTIL nos permite combatir con Neku. Todos sus ataques se realizan con el "stylus".
2. LA PANTALLA SUPERIOR nos muestra al compañero. Para que ataque podemos hacer combinaciones de botones.
3. EL ATAQUE CONJUNTO se realiza cuando alcanzamos cierto nivel de compenetración. Es un combo muy potente.



EL ROL LLENO DE ACCIÓN es el motor de este juego, que cuenta con una historia, un estilo gráfico y un desarrollo de lo más original.

LA VIDA (VIRTUAL) ES BELLA

THE WORLD ENDS WITH YOU

A estos chicos les dicen que tienen siete días de vida y lo primero que hacen es ponerse a luchar. ¿Qué haríais vosotros en su lugar?

UN MENSAJE DE MÓVIL Y UNA ADVERTENCIA: "o aceptas el juego o serás eliminado". Así comienza este RPG, que nos pone en el papel de Neku, un adolescente que sin saber cómo despierta sin recuerdos en mitad de Shibuya, el céntrico barrio de Tokio. Pero no estamos solos; contamos con la ayuda de Shiki, una joven misteriosa que nos informa de que formamos parte del "Reaper's Game", un macabro juego en el que tenemos que sobrevivir durante una semana cumpliendo misiones contrarreloj y eliminando monstruos. Para mantenernos con vida contamos con los poderes de Neku y con más de 300 "pins" que nos otorgan ataques de fuego, hielo, electricidad, telequinesis... Los "pins" deben usarse en unos combates por parejas que combinan el uso de la pantalla superior y la táctil. Esto, que puede parecer complejo, se hace muy intuitivo al disputar un par de combates.

→ EL JUEGO ESTÁ SIEMPRE LLENO DE VIDA, porque además de darnos la posibilidad de interactuar con la gente de la calle, los personajes suben de nivel ¡cuando la consola está apagada! Y eso no es todo: nuestra fuerza aumenta





NEKU →

Este adolescente solitario aparece sin recuerdos en mitad de Tokio. Con sus poderes mentales tenemos que sobrevivir en el juego.

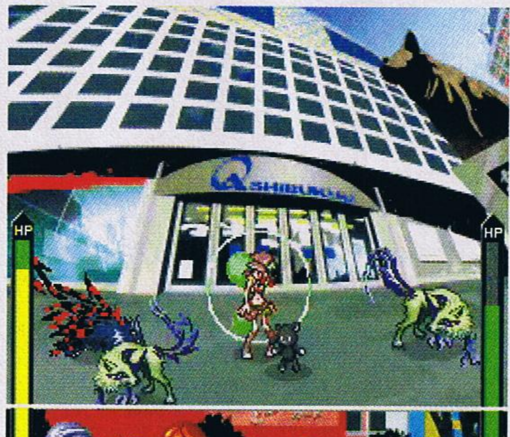




LOS PINS son las armas con las que luchamos. Hay más de 300 y antes de cada combate seleccionamos los necesarios.



LOS COMBATES no son aleatorios. Nosotros elegimos cuándo luchar pinchando sobre los iconos de los enemigos.





LA LUCHA EN EQUIPO es fundamental. A lo largo del juego podemos elegir entre 3 compañeros en varias ocasiones.

UN MUNDO MARAVILLOSO

La acción se desarrolla en Shibuya (Tokio), una enorme ciudad llena de tiendas, gente y edificios que dan una sensación de viveza impresionante a todo el juego. Podemos interactuar con los personajes, comprar...



IR DE COMPRAS nos permite adquirir nuevos pins, medicinas, ropa, todo tipo de comida, etc...



LA CIUDAD está viva. Podemos interactuar con los personajes y leer lo que están pensando.

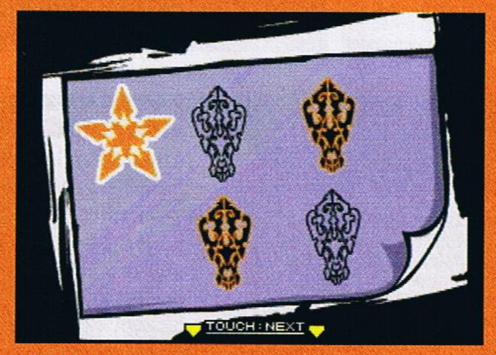


EL TIPO DE ROPA que llevamos también influye en la fuerza que hacemos con nuestros ataques.

DESCANSEMOS DE TANTA ACCIÓN



LOS DIÁLOGOS que nos dan a conocer la trama son constantes. A veces, incluso se hacen algo pesados.



LOS PUZLES también tienen su importancia en algunas ocasiones, aunque no son demasiado complicados.

según la ropa que llevemos, y si tomamos algún alimento, tardamos en notar sus efectos porque tenemos que hacer la digestión.

El estilo manga y la banda sonora son impresionantes. Ahora bien, cuenta con una pega muy importante que puede echar atrás a muchos: está completamente en inglés, con el agravante de que hay infinidad de textos, fundamentales para conocer la trama. Tenedlo en cuenta. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE COMBATE,** es práctico, rápido y, sobre todo, rebosante de originalidad.
- **EL ASPECTO TÉCNICO** es una pasada, tanto gráficamente como en el apartado sonoro.

lo peor

- **NO ESTÁ TRADUCIDO** así que si no sabéis inglés no os vais a enterar de mucho.
- **DEMASIADO TEXTO** para contar la historia. A veces ralentiza bastante el desarrollo de la aventura.

alternativas

Por su estilo de juego así como por su originalidad, la mejor alternativa es **«Zelda Phantom Hourglass». «Pokémon Perla»** o **«Diamante»** pueden ser también una buena opción, aunque muy diferente a lo que ofrece el título que estamos analizando. Si optamos por el tipo de juego "vivo", no podemos olvidarnos del gran **«Harvest Moon».**

- **GRÁFICOS** La combinación de 2D con 3D es excelente. El aspecto manga de los gráficos, llenos de color, nos parece todo un acierto. **90**
- **SONIDO** No tiene demasiados efectos y carece de diálogos, pero la banda sonora es de lo mejor que hemos oído en la portátil de Nintendo. **91**
- **DURACIÓN** Aunque no nos entretengamos mucho y vayamos "al grano", el juego puede superar las 15 horas muy fácilmente. **91**
- **DIVERSIÓN** El principio es algo confuso, pero al poco tiempo engancha a tope. Original como pocos, pero si no sabéis inglés, olvidaos de él **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Es raro que juegos así salgan de Japón. Este lo ha conseguido aunque con una traba importante: está en inglés, y los textos son cruciales en el juego. Si domináis el idioma, os encontraréis un gran juego de rol, de lo mejor que hay en DS, con un argumento interesante y amplio, unos personajes con carisma, un modo de juego original y un acabado técnico brillante. Tal es así que puede competir perfectamente con «Zelda Phantom Hourglass»... pero, lo dicho, siempre que entendáis el inglés.

AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









ESTA AVENTURA está protagonizada por un dios de la tradición shinto, y contiene muchas referencias culturales del Japón medieval.

UNA FIERA CON EL PINCEL

OKAMI

Algunos juegos son auténticas obras de arte, especialmente si se juegan sobre un lienzo y tienen la estética de los cuadros japoneses.

LA PLUMA PUEDE A LA ESPADA

Así es como una diosa (convertida en loba y acompañada por un grillo "parlanchín") es capaz de utilizar un pincel como arma:

1. **RECORREMOS** los escenarios en "blanco y negro" ayudando a los personajes y mejorando nuestras habilidades, como si fuera un juego de la saga «Legend of Zelda».
2. **UTILIZAMOS EL PINCEL CELESTIAL** (con un total de 13 técnicas diferentes) para resolver puzles, derrotar a los enemigos y para ayudarnos a completar los escenarios en las fases de exploración.
3. **DEVOLVEMOS EL COLOR** a estos escenarios, consiguiendo una estética muy similar a los cuadros del arte tradicional japonés. Los efectos visuales son algo espectacular.



AMATERASU

La diosa del sol, según la tradición shintoísta, se ha transformado en este lobo blanco, que tiene el poder de devolver la vida a un mundo "apagado".

■ **UN AÑO DESPUÉS DE CONQUISTARNOS EN PS2,** la loba Amaterasu, la diosa del sol, llega a nuestras Wii con una aventura idéntica al original. El control inalámbrico se adapta perfectamente a este título, que sigue los pasos de grandes clásicos como la saga «Zelda» alternando fases de exploración, combates y unos cuantos puzles. Nuestro deber, como guardianes de la naturaleza, consiste en devolver el color a un mundo fantástico que está inspirado en la mitología japonesa. Para ello contamos con la ayuda de un grillo mágico (que se encarga de hablar por nosotros) y de un arma muy poco convencional: el pincel celestial.

Así, podemos "congelar" el juego en cualquier momento (pulsando el gatillo de nuestro Wiimote) y utilizar este pincel para dibujar los objetos que faltan en el escenario, como un puente o la rueda de un molino, para pintar el sol en el cielo o incluso para "cortar" de un trazo a los enemigos. En total, nuestra brocha mágica cuenta con 13 poderes diferentes, que vamos aprendiendo a medida que avanzamos.

→ **LA SORPRENDENTE ESTÉTICA DEL JUEGO** también parece inspirada en el arte medieval japonés. Los modelos tridimensionales con texturas planas consiguen un efecto similar a los dibujos animados, con un fondo "texturizado" como si fuera un lienzo, y además tanto escenarios como enemigos presumen de un diseño muy simpático. La banda sonora, dinámica, también se basa en las melodías tradicionales niponas, aunque los personajes no hablan, sino que se limitan a emitir unos simpáticos ruidos mientras nos dedicamos a leer los subtítulos (que se conservan en inglés).





TODOS LOS DISEÑOS están realizados en 3D con texturas planas, usando una técnica similar a los dibujos animados.



PODEMOS GANAR NUEVAS HABILIDADES y comprar objetos más poderosos a medida que avanzamos en el juego.



EL MUNDO SE RECUPERA a nuestro paso. Cada vez que derrotamos a un enemigo, podemos ver cómo los árboles florecen y crece hierba.

COMBATES CON COLOR

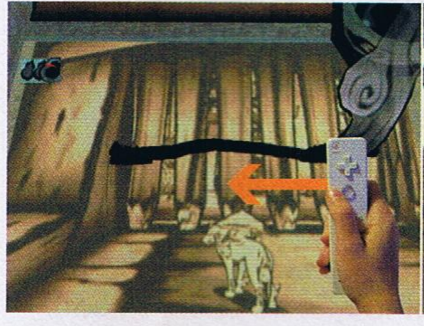
Los enfrentamientos, especialmente cuando nos cruzamos con algún enemigo final, son uno de los elementos que más se beneficia del nuevo sistema de control de Wii:

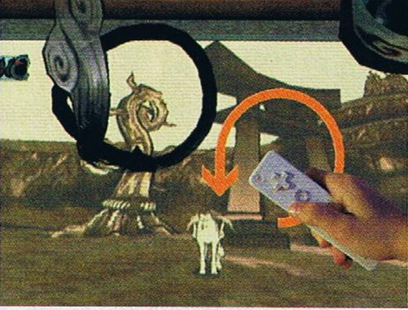


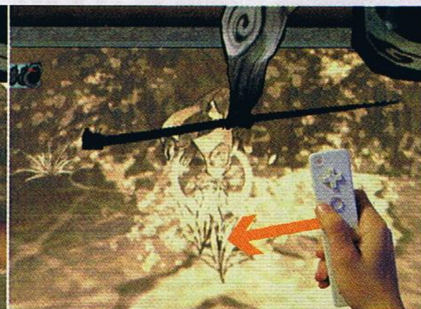
SI AGITAMOS EL WiiMOTE nuestro protagonista realiza combos básicos, a mordiscos, o armado con una espada y un escudo que se puede lanzar.



LOS ENEMIGOS FINALES requieren estrategias especiales, que alternan los golpes de espada con trazos de nuestro pincel celestial.







PARA UTILIZAR EL PINCEL presionamos el gatillo del wiimote. Entonces se congela la imagen y podemos cortar barreras (izq.) dibujar el sol (centro) o atacar, como en la pantalla de la derecha.

Todo esto hace de «Okami» un verdadero juego "de culto", con emocionantes momentos de exploración, unos enemigos finales que quitan el hipo y un estilo gráfico muy personal. ¡Y que ahora, además, puede presumir de un control perfecto para Wii! Si el idioma no supone una barrera (y no habéis jugado antes al de PS2), no lo dejéis escapar. Más que un juego, «Okami» es una obra de arte. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE CONTROL,** que se adapta perfectamente al empleo del pincel celestial.
- **LOS GRÁFICOS** tienen un diseño muy original, lleno de color y con efectos nunca vistos.

lo peor

- **NO ESTÁ TRADUCIDO** al castellano, y los personajes ni siquiera son capaces de hablar.
- **LOS ENEMIGOS BÁSICOS SE REPITEN,** y combatir contra ellos termina por volverse rutinario.

alternativas

La alternativa más evidente, y también uno de los mejores juegos que se pueden encontrar en Wii, es **«Zelda Twilight Princess»,** que no es tan original, pero que tiene unas proporciones épicas. Otra colosal aventura, con muchas plataformas y que hace un gran uso del mando inalámbrico de esta consola es **«Super Mario Galaxy».**

GRÁFICOS Personajes, escenarios y técnicas parecen sacadas de un antiguo cuadro japonés. Su colorido es impresionante. **94**

SONIDO La música, con melodías dinámicas, también está inspirada en el arte tradicional nipón, aunque no hay voces. **84**

DURACIÓN La historia principal supera las 20 horas de duración, y además nos ofrece un buen puñado de extras y objetos ocultos. **87**

DIVERSIÓN El uso del pincel celestial y los emocionantes combates contra los enemigos finales os atraparán sin remisión. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Pese a que han pasado unos meses desde su estreno en PS2, «Okami» sigue siendo una aventura tan fresca y con tanta capacidad de sorprender como el primer día. Su atrevido diseño, el uso del pincel celestial en lugar de las armas tradicionales y un argumento épico, que supera las 20 horas, son suficientes para convencer a cualquiera. Lo único que se le puede echar en cara es la ausencia de traducción al castellano y que no se hayan incluido zonas extra o minijuegos respecto al original. Aun así es un juego sobresaliente.

■ AVENTURA DE TERROR ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+







VISITA RURAL "DE MIEDO"

Cada vez que regresamos a Silent Hill nos toca vivir una auténtica pesadilla, así que estad preparados para pasar más de un mal rato acompañando a Travis en esta "vuelta a los orígenes". Esto es lo que tiene que hacer:

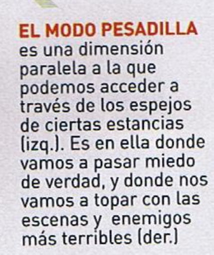
1. RECORRER LAS CALLES del pueblo sorteando todo tipo de peligros, como los monstruos y la niebla. Suerte que contamos con un completo mapa.
2. EXPLORAR LOS ESCENARIOS interiores mientras conseguimos objetos y luchamos contra los enemigos que nos asedian.
3. SOLUCIONAR PUZLES con la ayuda de los documentos que vamos encontrando, como combinaciones de cajas fuertes o válvulas de presión.



LA TERRORÍFICA ATMÓSFERA clásica de la saga está presente en esta entrega, en la que descubrimos nuevos datos sobre sus orígenes.







EL MODO PESADILLA es una dimensión paralela a la que podemos acceder a través de los espejos de ciertas estancias (izq.). Es en ella donde vamos a pasar miedo de verdad, y donde nos vamos a topar con las escenas y enemigos más terribles (der.)

PESADILLA EN PANTALLA GRANDE

SILENT HILL: ORIGINS

Da igual si jugamos en la pantalla de PSP o en una tele de 40". El caso es que con esta aventura vais a saber lo que es pasar miedo.

TRAS HACERNOS PASAR MIEDO EN PSP, «Silent Hill: Origins» llega ahora a PS2 en forma de conversión directa. Para los que no conozcáis el original, la historia se centra en Travis, un camionero que tras rescatar a una niña en un incendio pierde la conciencia y se despierta en Silent Hill, el pueblo maldito. Allí le esperan largas caminatas por unas calles sumidas en la niebla, así como la exploración de 4 grandes y tétricos escenarios interiores, donde va conociendo a inquietantes personajes que aportan datos muy interesantes sobre el origen de la pesadilla.

→ EL DESARROLLO ES EL CLÁSICO DE LA SAGA: la linterna y la radio vuelven a ser nuestros mejores aliados ante la constante oscuridad y el elevado número de enemigos que acechan. Suerte que conseguimos un buen número de armas, tanto de fuego como cuerpo a cuerpo, con las que podemos "darles lo suyo". Por su parte, los puzles, aunque no muy numerosos, están bien diseñados y nos obligan a saltar constantemente al "modo pesadilla", una dimensión paralela donde el terror y la tensión se magnifican. En definitiva, se trata de un «Silent Hill» en toda regla, aunque no aporta nada respecto al juego de PSP y se hace algo corto.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	89
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	92

Valoración: Aunque es corto, el juego logra atrapar gracias a su genial atmósfera. Eso sí, tened en cuenta que es clavado al de PSP, por lo que no merece la pena si ya lo tenéis.

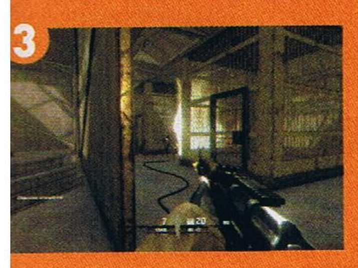
PUNTUACIÓN FINAL 86

ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 12 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









MISIONES DE UN MERCENARIO

Aunque las localizaciones son variadas, todas las fases tienen una estructura parecida, que consiste en resolver alguna de las siguientes tareas:

1. **LIMPIAR EL ESCENARIO DE ENEMIGOS:** Disparando a todo lo que se mueva, tendremos que librarnos de los numerosos soldados que pueblan los escenarios de cada fase.
2. **LIBERAR ESCLAVOS O REHENES:** Algunos de ellos nos ayudarán en nuestra misión, y a otros simplemente tendremos que rescatarlos.
3. **ELIMINAR A LOS JEFES FINALES:** Aunque sean simples humanos, estarán muy bien armados, y sudaréis para derrotarles.



LOS ENEMIGOS en este "shooter" son de todo tipo: hay terroristas islámicos, soldados africanos, mafiosos europeos... Hay mucha acción, y subida de tono.

VIOLENCIA... Y POCO MÁS

SOLDIER OF FORTUNE: VENGANZA

A Thomas Mason le basta con un par de armas para arrasar con enormes hordas de enemigos. Y a nosotros nos basta con un mando y una consola para echarle una mano.



MASON

el mercenario de ...o, que se encargará ...oner un poco de ...en en el mundo. Aquí ...emos completamente ...uflado para las ...iones en la jungla.

■ **LA TERCERA ENTREGA DE LA SAGA** «Soldier of Fortune» nos pone en la piel de Thomas Mason, un veterano soldado que vende sus servicios al mejor postor. En una de sus misiones se ve envuelto en una trama de traición y terrorismo que le llevará a recorrer distintos países del mundo para buscar y eliminar a ciertos objetivos. Por eso en este juego de disparos en primera persona nos toca visitar lugares tan variopintos como selvas, desiertos, cuevas o mansiones, que sólo tienen en común el estar repletos de enemigos. Sin embargo, el amplio arsenal con el que contamos y el hecho de que la inteligencia de los soldados a los que nos enfrentamos deje bastante que desear, hace que sea relativamente fácil acabar con ellos.

→ **EL ELEMENTO CARACTERÍSTICO DE LA SERIE** siempre ha sido su desmesurada violencia, y esta tercera entrega no es una excepción. Sangre, desmembramientos y mucha crudeza hacen a este título recomendable sólo para adultos. Incluye una opción para no mostrar la parte más violenta, pero en cualquier caso «Soldier of Fortune: Venganza» en un juego prototípico y con pocos alicientes. Además del modo Historia, también incluye un multijugador online en el que hasta 12 personas pueden enfrentarse en varios tipos de partidas.





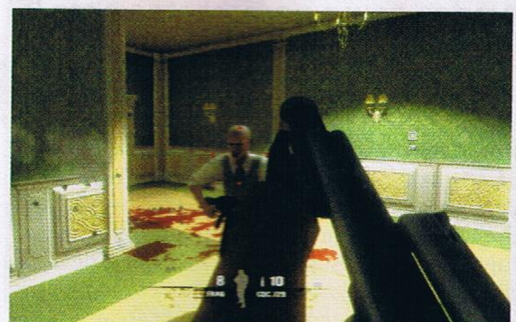
LA CAMIONETA que utilizamos en una de las fases nos permitirá dar caza a un jefe final en la noche africana.

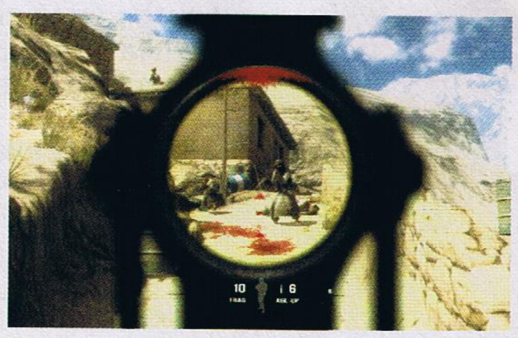


LA CRUDEZA DEL JUEGO es evidente, por lo que no recomendamos su compra a menores de 18 años.



LAS MISIONES nos llevan a frenéticos combates en escenarios de todo el mundo. Aquí vemos a Thomas Mason en plena jungla.





EL ARSENAL DE MASON

El protagonista cuenta con más de 30 armas. Algunas las elegimos al principio de cada fase, mientras que otras se las quitamos a los enemigos. Estos son algunos de los tipos:



LAS ESCOPETAS son de lo más bestia del juego. Cada una es más devastadora que la anterior



LOS RIFLES de francotirador son rápidos y precisos. Lo más eficaz para las distancias largas.



LAS AMETRALLADORAS y rifles de asalto nos permiten eliminar rápido a muchos enemigos.



LOS EXPLOSIVOS variarán desde granadas de mano hasta lanzacohetes y lanzagranadas.

El apartado técnico muestra algunos buenos detalles, pero en general es discreto. Ah, y si no manejáis la lengua de Shakespeare os será un poco más difícil disfrutar del juego, porque texto y voces vienen en inglés. Al final la gran cantidad de enemigos en «Soldier of Fortune: Venganza» os hará pasar ratos divertidos, pero sus numerosas carencias hacen que pase desapercibido en un género tan concurrido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL GRAN NÚMERO DE ENEMIGOS,** contribuye a que pasemos buenos ratos. Aunque sean tontos, al menos hay muchos.
- **EL GORE** es tan exagerado que al final acaba haciendo gracia.

lo peor

- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** de los enemigos es prácticamente nula. Si nos ven de espaldas, en vez de disparar corren a golpearnos.
- **LA FALTA DE NOVEDADES** lo hacen demasiado estándar.

alternativas

Hay muchos shooters en primera persona de mayor calidad que este: desde **«Call of Duty 4»**, los **«Rainbow Six: Vegas»** o **«The Orange Box»** en ambas consolas, hasta **«Halo 3»** y **«Bioshock»** en Xbox 360 o **«Resistance»** en PS3. Si os llama la atención el gore, en **«Unreal Tournament 3»** o **«The Darkness»** también se derrocha sangre.

GRÁFICOS El buen motor de físicas y la bella factura de algunos escenarios contrastan con el popping y un descuido general por este apartado.	77
SONIDO Los diálogos no sólo están en inglés, sino que ni siquiera están subtitulados al castellano. Muy mal detalle. Banda sonora discreta..	68
DURACIÓN El modo Historia tiene 3 niveles de dificultad y dura unas 7 horas. El multijugador no tiene nada que le haga destacar especialmente .	72
DIVERSIÓN Su acción a raudales, con enormes oleadas de enemigos para eliminar, tiene cierta gracia, pero carece de más alicientes. .	75
PUNTUACIÓN FINAL	**74**

valoración

Aunque su planteamiento frenético resulta divertido, las principales bazas de «Soldier of Fortune Venganza» (su distintiva violencia, el gran número de armas disponible y la multitud de enemigos que encontramos) se acaban rápido. Además, se ven empañadas por un apartado técnico irregular y un desarrollo que se queda corto y que ya hemos visto muchas veces antes. Estos y otros graves fallos, como su falta total de traducción o su corta duración, hacen que se quede muy lejos del nivel de los grandes referentes del género.

■ DISPAROS ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 89,95 € (incluye pistola) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■











LA PUNTERÍA Y LOS REFLEJOS serán vitales en esta aventura. El clásico juego de pistola de los recreativos hace su irrupción en PS3.

UN NUEVO PISTOLERO

«Time Crisis 4» ofrece una experiencia novedosa en el género de los arcades de pistola. Observad las posibilidades de juego:

1. EN EL MODO ARCADE la vista del personaje se mueve sola mientras disparamos. Como en las recreativas de toda la vida.
2. BATALLAS MULTIPANTALLA DEL MODO ARCADE. En ocasiones vienen enemigos desde varias direcciones y tenemos que cambiar la vista de lado a lado.
3. EN LA AVENTURA se intercalan los niveles del Arcade con otros en los que sí controlamos al personaje con el joystick de la pistola.

DISPAROS DESDE EL SOFÁ

TIME CRISIS 4

Tantos años clavados como pasmarotes ante la pantalla con la pistola en la mano ¡y ahora por fin un juego que nos deja movernos a nuestro antojo!

ES POSIBLE INNOVAR EN UN JUEGO DE PISTOLA. «Time Crisis 4» parte del típico argumento sobre terrorismo, en el que asumimos el papel de unos agentes a los que les toca salvar la papeleta, pero nos deja vivir la historia a través de dos modos de juego: Arcade, con el clásico avance "sobre raíles", y Aventura, que se desarrolla como un "shooter" en primera persona. También hay un divertido entrenamiento con 16 pruebas de disparo a dianas.

El modo Arcade ha sido importado de la recreativa, con tres bloques divididos en tres fases. Contamos con cinco armas desde el principio (pistola, escopeta, metralleta, cuchillo y granadas), vidas limitadas y tres niveles de dificultad. El desarrollo es el típico de la saga: itinerario predefinido, botón para ocultarnos/recargar y duros jefes finales. Clásico y divertido.

→ LAS NOVEDADES LLEGAN CON EL MODO AVENTURA. Los mismos niveles del Arcade se intercalan con fases en las que hemos de apuntar mientras controlamos todos los movimientos del personaje gracias a los dos sticks y botones que incluye la nueva pistola Gun-Con que viene con el juego. La experiencia resulta un soplo de aire fresco y, aunque es menos intenso y versátil que un

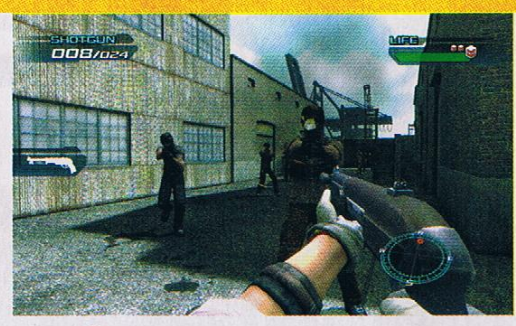
AGENTES →

El principal agente del modo aventura es estadounidense pero otros dos policías europeos vienen para acabar con la amenaza terrorista.





LOS ENEMIGOS NO SÓLO SON HUMANOS. También tendremos que hacer frente a peligrosas armas biológicas.



EN NINGÚN MOMENTO VEMOS EL ARMA durante la partida, excepto cuando recargamos. Así nada obstruye los disparos.



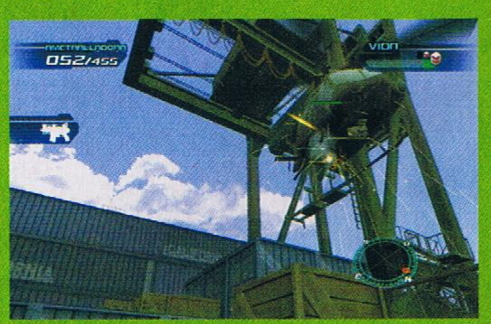
DECENAS DE ENEMIGOS nos salen al paso, así que ajustad bien vuestra arma y preparaos para horas de disparos con PS3.



DESARROLLO NUEVO, PISTOLA NUEVA



LA GUN-CON 3 es un híbrido entre pistola y mando. Es preciso fijar dos sensores de infrarrojos en la pantalla.



GRACIAS A LOS DOS STICKS podemos controlar a nuestro antojo la vista, además de saltar y agacharnos.

100% ARCADE

Las opciones y desarrollo de «Time Crisis 4» no dejan opción a dudas: es un auténtico heredero de las recreativas. Su estilo directo y control accesible os garantizarán diversión instantánea. ¡A disparar!



EL SENCILLO CONTROL hará que cualquiera pegue tiros. El modo Aventura es más exigente.



LAS CUATRO ARMAS están disponibles desde el principio para que no haya tregua.



MUNICIÓN A "CASCOPORRO". Cada enemigo que abatáis dejará munición o vida.



JEFES FINALES. Ningún juego que venga de las recreativas puede prescindir de ellos.

"shooter" al uso, resulta una gran combinación de ambos estilos de juegos de disparos. Tiene un ritmo más pausado pero la puntería y la estrategia cobran importancia.

Sus grandes lastres son la escasa duración y el flojo apartado visual, que queda muy lejos de lo que esperamos de PS3. Con todo, estamos no sólo ante una buena adaptación de la recreativa, sino ante un juego divertido e innovador dentro del género. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NUEVO CONTROL** de los niveles del modo Aventura. Es genial dirigir nuestros pasos y apuntar.
- **LA LLEGADA DE LAS PISTOLAS** a la nueva generación. ¡Ahora queremos más títulos!

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** no han evolucionado nada con respecto a la recreativa. No está a la altura.
- **EL RITMO PAUSADO** del modo aventura. Este género nos "pide" un poco más de agilidad.

alternativas

Se trata de la primera apuesta del género en Playstation 3, con lo que si queréis más tiros, tendréis que optar por "shooters" convencionales, como **«Resistance»** o el más reciente **«Unreal II»**. También podéis dirigir vuestra atención a Wii, que tiene varios juegos del género: **«Resident Evil UC»**, **«Ghost Squad»** o **«House of the dead»**.

- **GRÁFICOS** Modelados y texturas pobres en general y escenarios especialmente vacíos en el modo aventura, con inexplicables ralentizaciones. **70**
- **SONIDO** Cuenta con la típica y emocionante música épica de películas o juegos de acción. Lo mejor es el profesional doblaje al castellano. **89**
- **DURACIÓN** Sufre la tradición del género, así que no es largo, aunque sí más de lo habitual. Unas 10 horas entre todos los modos de juego. **75**
- **DIVERSIÓN** En Arcade es 100% adrenalina y disparos. La Aventura, aunque más pausada, resulta una experiencia muy refrescante. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 79

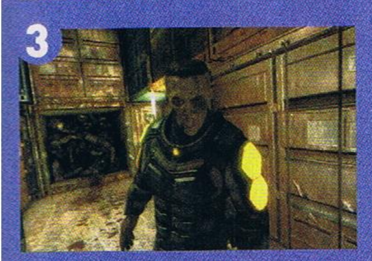
valoración

Resulta gratificante ver cómo un género tan anquilosado como el de los arcades de pistola consigue reinventarse. Gracias a la pistola Gun-Con 3, ahora es posible controlar al 100% los movimientos del personaje y, así, ofrecer un original "shooter" en el que podemos disparar de la forma más realista. Además, los niveles importados de la recreativa mantienen toda su intensidad y diversión directa. Lo que le impide llegar más alto es que ni la duración ni el apartado visual han sabido estar a la altura de las circunstancias.

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 22 de mayo ■ 18+







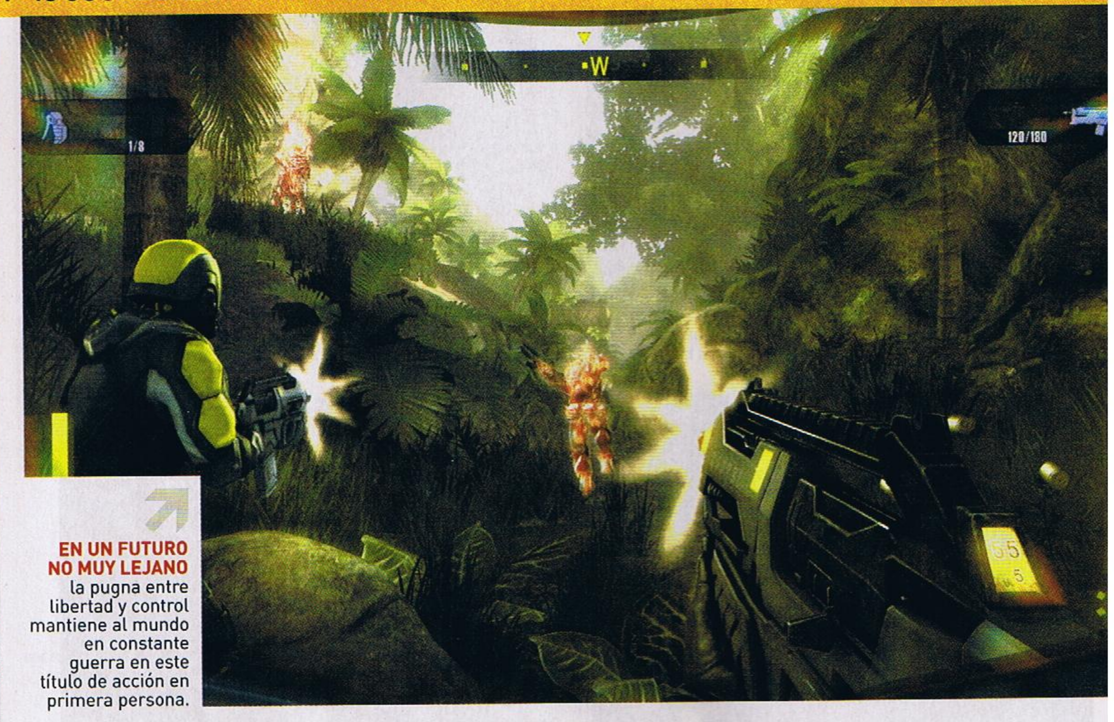
LOS EFECTOS DE UNA DROGA

Los soldados de Mantel luchan con una nociva droga corriendo por sus venas: el Néctar. Esto es lo que provoca en ellos:

1. PODERES: Además de proporcionarles fuerza y velocidad sobrehumanas, también les permite ver a los rebeldes en un color naranja brillante.

2. SOBREDOSIS: El exceso de Néctar hace a los soldados perder el control, y las descompensaciones en el flujo les dejan sin poder alguno.

3. ALUCINACIONES: Esta droga impide a los miembros del ejército de Mantel ver cadáveres, por lo que no son conscientes de los horrores de la guerra. Es una forma de mantenerles engañados.



EN UN FUTURO NO MUY LEJANO la pugna entre libertad y control mantiene al mundo en constante guerra en este título de acción en primera persona.

GUERRAS DEL FUTURO
HAZE

En el año 2048, el mundo está arrasado por la guerra, la corrupción y la mentira. Un sólo hombre puede hacer que las cosas cambien, y ése es John Carpenter.



MANTEL →

Esta oscura corporación militar privada pretende exterminar a todo el que se le oponga, empezando por La Mano de la Promesa.



■ EL SOLDADO JOHN CARPENTER forma parte de Mantel, una corporación militar privada que está librando una encarnizada guerra en el año 2048. Sin embargo, pronto descubre que está en el bando equivocado y decide aliarse con el ejército rival, los guerrilleros rebeldes de La Mano de la Promesa. De este argumento se desprende el principal atractivo de «Haze»: la oportunidad de jugar como soldado de Mantel o como guerrillero en distintos momentos. Los miembros de estos ejércitos tienen habilidades diferentes. Mantel, por una parte, proporciona a sus miembros una droga, el Néctar, que les permite ser más fuertes y rápidos y agudiza sus sentidos. Además, esta sustancia distorsiona la percepción. Con ella, los soldados no ven la crudeza de la guerra, por lo que la toman como una diversión. Por su parte, los guerrilleros de La Mano de la Promesa sí que sufren todo el drama de la contienda, y además han de servirse sólo de su inteligencia y su picardía para luchar

→ LAS MISIONES de «Haze» mantienen un desarrollo clásico en el género de la acción en primera persona (proteger un aliado, destruir un objetivo...), aunque a veces aportan un toque de frescura con el uso de vehículos como quads, todoterrenos o tanques. Las armas de los ejércitos también son clásicas, y no van más allá de ametralladoras, escopetas, rifles o lanzamisiles. Lo que





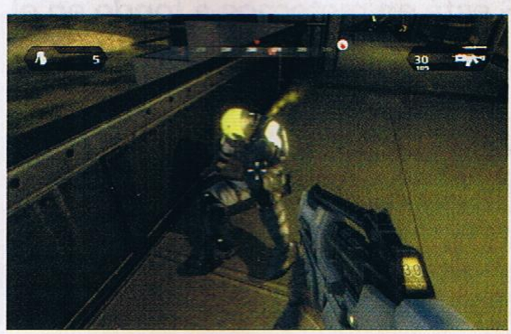
LOS VEHÍCULOS permiten llevar a más de un pasajero. En algunas fases son prácticamente imprescindibles.



EN EL HELICÓPTERO manejaremos una "minigun", que nos servirá para arrasar una zona o destruir vehículos enemigos



EL NÉCTAR Y LA TECNOLOGÍA permiten a la corporación Mantel poseer un ejército muy poderoso y difícil de derrotar.





HABILIDADES REBELDES

Los guerrilleros de La Mano de la Promesa no disponen de Néctar, pero a cambio tienen ciertos recursos y habilidades que les permiten hacer frente a Mantel:



LAS GRANADAS DE NÉCTAR aturden a los soldados y les hacen atacarse entre ellos.



LAS TRAMPAS consisten en enterrar una granada, y hacen volar al enemigo que las pise.



HACERSE EL MUERTO engaña a los soldados, y nos permite atacarles por sorpresa.



EL CUCHILLO es exclusivo de los rebeldes, y se puede lanzar, blandir e impregnar de Néctar.

sí se ha potenciado son los modos multijugador. Además de permitir a cuatro personas disfrutar del modo Historia en cualquier momento y a la vez, se pueden batir online hasta 16 jugadores. Cada uno de ellos elige un ejército y puede participar en varios modos, que resultan variados y divertidos. Aunque la pugna entre los dos bandos es entretenida, «Haze» aporta poco al género más allá de esa dualidad de poderes. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS DOS EJÉRCITOS,** con sus diferencias de poderes y habilidades.
- **EL MULTIJUGADOR,** que permite disfrutar la Historia con 4 jugadores, y cuyos modos online resultan muy divertidos .

lo peor

- **LA HISTORIA** parte de una buena idea, pero termina decepcionando por ser predecible.
- **NO DESTACA** tanto como se esperaba en un principio, ni técnicamente ni por desarrollo.

alternativas

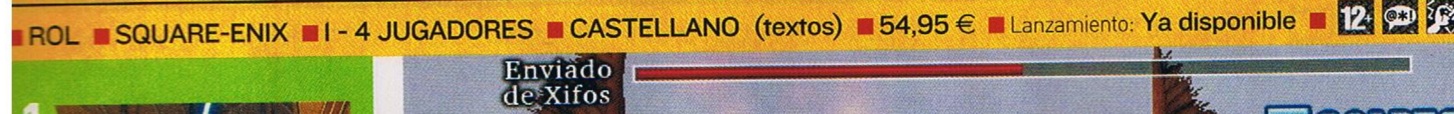
Exponentes de calidad no le faltan al género de la acción en primera persona: **«Call of Duty 4»** está por encima de cualquier otro "shooter" en PS3, y **«Resistance»**, **«The Darkness»** o **«The Orange Box»** tampoco están nada mal. Además, próximamente llegarán **«Resistance 2»** y **«Killzone 2»**, este último también futurista y catastrofista.

- **GRÁFICOS** Los modelos de los personajes y algunos escenarios y efectos son vistosos, aunque en general el apartado técnico no destaca. **83**
- **SONIDO** Las voces están en castellano, aunque hay ciertas incoherencias con los acentos, muchos "tacos", y los diálogos no son muy buenos. **82**
- **DURACIÓN** El modo Historia se termina en unas diez horas, aunque con el multijugador estaréis entretenidos una buena temporada. **89**
- **DIVERSIÓN** Aunque no veréis muchas cosas nuevas en el desarrollo, pasaréis buenos ratos, tanto jugando solos como con amigos. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Aunque quizás no sea el título exclusivo "vendeconsolas" que PS3 esperaba, «Haze» sí resulta un juego divertido que os hará pasar buenos ratos en el modo Historia, y especialmente en el multijugador. Sin embargo, resulta demasiado clásico en su desarrollo, lo que le perjudica mucho en un género tan surtido como el de la acción en primera persona. Su historia y su apartado técnico son buenos, pero no brillantes, y nos deja la sensación de tener entre manos un juego notable, pero que podría haber sido mucho mejor.











LOS MONSTRUOS INVADEN la ciudad de Avalonia y sólo nosotros podemos detenerlos. Para ello, hemos de mover nuestra espada, siempre en vista subjetiva.

¡EN GUARDIA!

El sistema de combate es toda una novedad en la saga. No sólo es en tiempo real, sino que además nos hace jugar al "estilo Wii". Así es como funciona:

1. **LOS ATAQUES** se hacen moviendo la espada en diagonal, horizontal o vertical. Si movemos el mando hacia delante damos una estocada frontal. Podemos fijar un punto de ataque.
2. **PARA DEFENDERNOS** pulsamos B y aparece el escudo. Tras muchos golpes, el escudo sufre desperfectos, que podemos arreglar con ítems o al volver al pueblo.
3. **LOS GOLPES MAESTROS** se pueden ejecutar tras acumular energía con los golpes normales. Podemos aprender varios al subir de nivel.

HÉROE

El hijo del legendario paladín Mandoble está listo para convertirse en un nuevo espadachín, pero para ello tendrá que luchar contra los monstruos del malvado Xifos.

MI WiiMOTE, MI ESPADA

DRAGON QUEST SWORDS

La gracia de los RPG está en meternos a fondo en el personaje. Este juego se lo toma tan en serio, que somos nosotros los que damos los espadazos.

EL REINO DE AVALONIA VIVE EN PAZ desde que el heroico Mandoble acabó con el monstruo Xifos. Han pasado los años y nosotros tomamos el papel del hijo de Mandoble, que inicia su carrera como espadachín. Pronto nos sumergimos en una truculenta historia que mezcla a una reina embrujada por una misteriosa máscara y lo que parece el regreso del temible Xifos...

Para restaurar el orden en Avalonia tenemos que recorrer diversos entornos plagados de monstruos y acabar con ellos, ayudados por los aliados que nos vayamos encontrando (nuestro propio padre Mandoble, el príncipe Dago, y Fleurette, una ex-monja metida a maga) y por nuestra fiel espada, que será nuestra única arma una vez estemos en el campo de batalla.

EL SISTEMA DE JUEGO ES DISTINTO al de los anteriores «Dragon Quest». Para empezar, siempre jugamos en vista subjetiva, usando la cruceta para movernos por las zonas de exploración. Lo principal siguen siendo los combates, pero ahora son en tiempo real y dependen de nuestra habilidad con el Wiimote, con el que imitamos el movimiento de una espada. Nuestros aliados lanzan conjuros y podemos asignarles estrategias (ser agresivos, cautelosos, etc). El resto del tiempo exploramos, pero las mazmorras son muy, muy lineales y apenas





MOVERSE POR EL REINO sirve para hablar con otros paisanos, recibir pistas o comprar en las tiendas.



EL GATO MINICIFUZ nos cambia las minimedallas encontradas (en cofres o al luchar) por objetos valiosos.



PARA ATACAR hemos de marcar un punto de impacto y luego agitar el Wiimote para ejecutar los golpes. Algunos malos se cubrirán...

DESCANSO EN GRUPO

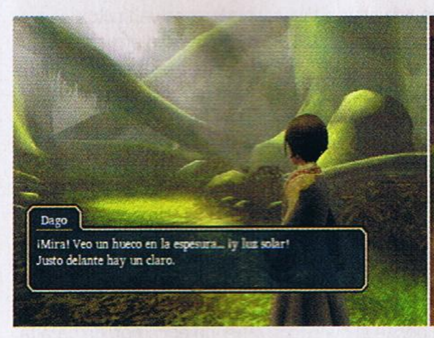
Si vais al puesto de Estilete en Avalonia, podéis practicar un par de minijuegos para hasta cuatro jugadores, que ponen a prueba nuestra habilidad con el Wiimote.



DIANAS Y ALBORADAS: Hay que mover dianas para que coincidan con las flechas que la lanzan los malos. Hay tres categorías de pruebas para seleccionar.



LIMONATOR: Hemos de acabar con un total de 100 limos en el menor tiempo posible, pero también aparecen algunos obstáculos que nos ralentizan.







LOS 3 HÉROES que nos ayudan son muy diferentes. El príncipe Dago (izq.) hace una buena gestión de la magia. Fleurette se especializa en curación (centro) y Mandoble tiene buen equilibrio entre ataque y defensa (der.).

hay rutas alternativas (no hay pueblos ni zonas con tiendas, más allá de la propia Avalonia). Tanto es así, que nuestro movimiento suele ser automático y nosotros nos dedicamos sólo a matar a monstruos (obra de Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball").

El resultado es un juego de rol limitado, que dura menos de 10 horas. Aun así, los seguidores de la saga y los más jóvenes pasarán un rato entretenido con él.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **TIENE LAS BASES DE LA SAGA.** Se aprecia en monstruos, música y el sentido del humor.
- **ALGUNOS COMBATES** tienen su puntito de intensidad, y los pocos minijuegos que incluye son majos.

lo peor

- **ES MUY REITERATIVO.** No paramos de hacer lo mismo en el poco tiempo que dura el juego.
- **LOS ATAQUES NO SON PRECISOS.** Dar un tajo lateral o diagonal es casi cuestión de suerte.

alternativas

Por ahora no existen más juegos de rol puro en Wii, aunque os puede gustar el toque estratégico de **«Fire Emblem»**. En la Consola Virtual ya hay varios RPGs estupendos de Mega Drive y Super Nintendo. Si os mola manejar una espada "de verdad", probad con el shoot'em up **«Red Steel»** o la aventura de acción **«No More Heroes»**.

GRÁFICOS Los monstruos están más detallados que nunca y hay algunos fondos currados, aunque en general da sensación de vacío. **83**

SONIDO Las melodías que todos conocemos vuelven a oírse aquí. Los diálogos son muy numerosos y convincentes, pero están en inglés. **82**

DURACIÓN La aventura apenas llega a las diez horas, aun repitiendo mazmorras. Los escasos minijuegos y extras no compensan este defecto. **68**

DIVERSIÓN Algunos combates molan, pero la mayoría del tiempo sigue una mecánica reiterativa. Los golpes de espada no son precisos. **69**

PUNTUACIÓN FINAL 71

valoración

Es una alegría que ya tengamos un RPG en Wii y que sea de una saga como esta. Muchos de sus buenos ingredientes están ahí: bichos imaginativos del gran Toriyama, diálogos con humor y bastante personalización. Sin embargo, este título también tienen fallos importantes: su duración es ridícula para un RPG, el uso de magias e items es casi anecdótico y, sobre todo, la dinámica de los combates es reiterativa y poco precisa. No es un juego malo (ciertos combates están muy bien), pero de una saga así se espera más.

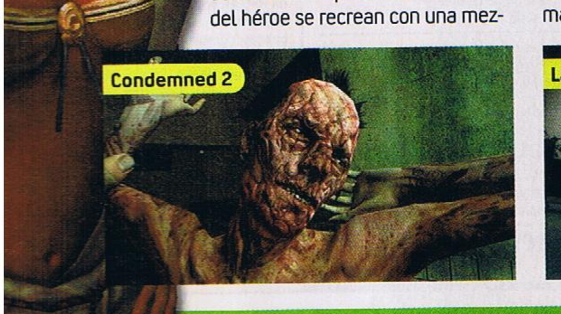
ÚLTIMAS NOTICIAS

Un verano lleno de acción

Estás de suerte, poseedor de una Xbox 360. Si la avalancha de juegos que la consola va a recibir este verano te ha pillado desprevenido, aquí estamos nosotros para informarte de los mejores.


Iron Man

Cerca de 500 juegos. Esa es la increíble cifra que ya tiene Xbox 360, de largo la consola de nueva generación con más títulos en el mercado. Y es que al increíble catálogo de la máquina se han sumado o se sumarán en las próximas semanas un aluvión de títulos que, como buen jugón, debes conocer.
Empezamos con héroes de cine. *Iron Man*, el protagonista de la sorpresa cinematográfica de la temporada, llega a Xbox 360 con un juego que pondrá a tu disposición todos sus poderes, incluida su capacidad de vuelo supersónico. Y sus pasos los seguirán el ya mítico agente Jason Bourne, quien con *La Conspiración de Bourne* debuta en el mundo del videojuego y, como no, el héroe del verano: Indiana Jones. Las aventuras del arqueólogo son más divertidas que nunca en *Lego Indiana Jones*, donde las tres películas clásicas del héroe se recrean con una mezcla inimitable de humor, acción y exploración.
Xbox 360 también consolidará su oferta en un género que empieza a tener la atención que merece. Si la consola ya ofrece los mejores juegos de acción o conducción del mercado, ahora se podrá decir lo mismo de la estrategia con tres nuevos títulos: *Warhammer Battle March*, *Comand & Conquer: La Ira de Kane* y el esperadísimo *Sid Meier's Civilization Revolution*, la nueva versión del juego de estrategia más respetado.
Si prefieres pasar miedo, prueba con *Condemned 2*, secuela de uno de los primeros clásicos de la consola. O con *Alone in The Dark*, el retorno de la saga que inventó todo un género: el "survival horror". Y eso no es todo: juegos de lucha como *Soul Calibur IV* o *Dragon Ball Z: Burst Limit*, el tenis más realista con *Top Spin 3*, o el esperadísimo *Lost Planet Colonies*, la mejor versión de todo un clásico de la acción... Asúmelo, amiguito: Xbox 360 tiene más juegos buenos de los que puedes jugar. Elige los que más te gusten.


Condemned 2


La Conspiración de Bourne



Primer contacto con el más esperado

Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **Noviembre**
Precio: **Por determinar**



¿Lo has visto ya? Sí, estamos hablando del primer vídeo "in-game" de *Gears of War II*, que puedes descargarte de Xbox LIVE o de la web www.xbox.com y que ha dejado a todos con la boca abierta.
Sabíamos que Marcus Phoenix y su unidad volverían a enfrentarse a los Locust. Pero no nos podíamos imaginar hasta que punto *Gears of War II* iba a recrear de una manera tan espectacular una guerra del futuro. La batalla entre las fuerzas alienígenas Locust y el ejército COG se librará con armamento pesado: dispondremos de motos, tanques, nuevos y poderosos vehículos perforadores llamados Derricks... Nuestro armamento de mano se verá considerablemente mejorado, incluida una motosierra capaz de hacer pedazos a los enemigos de muchas formas distintas. Y Marcus también habrá aprendido nuevas habilidades como agarrar a sus enemigos para usarlos como escudo.
Pero borra esa sonrisa de tu cara. Los Locust van a traer el grueso de su ejército a nuestro planeta. Te atacarán hordas con docenas de enemigos. Los terribles y gigantescos Brumack te asediarán con su armamento pesado. Y las nuevas unidades voladoras se lanzarán contra ti desde el cielo, convirtiendo el campo de batalla en una auténtico infierno... Todo ello, en un espectáculo gráfico brutal, con decenas de enemigos en pantalla y la sensación, total y absoluta, de estar envuelto en una batalla de dimensiones planetarias. *Gears of War II* será más grande, más salvaje y mejor que el juego original. Y eso que aún quedan muchísimos secretos por desvelar, como sus modos Online... Pero lo mejor es que puedes comprobarlo tú mismo: descarga el vídeo y contempla el juego que marcará el nuevo estándar de calidad gráfica para consola. Y otra vez, será exclusivo para Xbox 360.
Ya queda menos para Noviembre...



NINJA GAIDEN II

Acepta el desafío del mejor ninja

Compañía: **Tecmo** / Fecha de lanzamiento: **6 de junio** / Precio: **64,99** €

Has detenido amenazas alienígenas en *Halo 3*. Has sobrevivido a la mafia en *GTA IV*. Has desvelado el misterio de una ciudad sumergida en *Bioshock*. Pero nada, nada de lo que has vivido te ha preparado para *Ninja Gaiden II*.



Si tenías la primera Xbox, cada vez que oigas hablar de *Ninja Gaiden* sentirás un profundo respeto. Fue el mejor juego de acción de la pasada generación. El más intenso. El más desafiante. Sólo en una consola más potente se podía hacer un juego mejor. Lo has adivinado: *Ninja Gaiden II* llega en exclusiva a Xbox 360. Y, otra vez, no pasa un mes sin que la consola tenga un nuevo imprescindible. *Ninja Gaiden II* es obra del legendario creador Tomonobu Itakagi, quien en esta secuela refina al máximo el estilo de juego de su antecesor. El ninja Ryu Hayabusa vuelve a la acción cuando una invasión demoniaca amenaza a su clan. Unos enemigos de poder inconcebible, dirigidos por 4 grandes demonios que por tamaño, aspecto y animaciones serán los más aterradores que jamás hayas visto en un videojuego. Pero para llegar hasta ellos tendrás que acabar con su ejército de ninjas y su horda de criaturas infernales... Partiendo de un sistema de control sencillo, Ryu irá aprendiendo infinidad de combos, que además variarán según el arma que usemos: katanas, bastones, guadañas, espadas, nunchakos... Armas arrojadizas y poderosas magias completarán un abanico de ataques con el que harás, literalmente, pedazos a tus enemigos. Porque que te quede claro: *Ninja Gaiden II* es un juego sólo para adultos. Y adultos de corazón fuerte. Además de ir bien armado a la batalla, contarás con un control perfecto que dará lugar a los combates más rápidos, furiosos y espectaculares a que jamás hayas librado. ¿Te parece fácil? Estás hablando de un Ninja Gaiden. De hordas de poderosísimos enemigos que se lanzan sin piedad contra ti. De combates veloces como el rayo en los que sólo la mejor combinación de técnica, habilidad y velocidad te permitirá sobrevivir. Tus aventuras anteriores han sido un entrenamiento. Con *Ninja Gaiden II*, se acabaron los juegos.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 GTA IV
PS3, XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR -
MESES EN LISTA 1



Tras estar un mes completo en nuestras manos, la aventura de Niko Bellic nos ha conquistado sin remedio.

2 Super Mario Galaxy
Wii

POSICIÓN ANTERIOR 1
MESES EN LISTA 7

El gran Mario pierde el liderazgo, pero sigue estando en lo más alto, tanto de la lista como de las galaxias que visita.

3 Call of Duty 4
PS3, XBOX 360



POSICIÓN ANTERIOR 2
MESES EN LISTA 7



Los soldados más preparados de la era moderna se van a la tercera posición, pero siguen dando mucha guerra.

4 God of War II


PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR 4
MESES EN LISTA 14

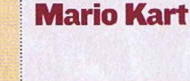
El enorme Dios de la Guerra ha sacado a relucir todo su potencial este mes y se hace fuerte en el cuarto puesto.

5 GT5 Prologue
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 9
MESES EN LISTA 2

Tras un mes de rodaje, los coches de este simulador han metido la quinta marcha y suben 4 posiciones.



6 Mario Kart


Wii

POSICIÓN ANTERIOR 7
MESES EN LISTA 2



Karts, "power-ups", alocados circuitos y los personajes más divertidos de Nintendo. ¡Qué grande eres Mario!

7 Assassin's Creed
PS3, XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 3
MESES EN LISTA 7

El asesino Altair empieza a acusar el cansancio de su larga cruzada y este mes pierde 4 puestos en nuestra lista.

8 Bioshock
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 8
MESES EN LISTA 3



Este "shooter", sin embargo, parece aguantar bien el tirón y consigue "salir a flote" manteniendo la octava posición.

9 Halo 3
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 5
MESES EN LISTA 9



Aunque seguimos sin poder soltar su fantástico modo online, los combates del Jefe Maestro pierden cuerda.

10 God Of War: Chains of Olympus
PSP

POSICIÓN ANTERIOR 10
MESES EN LISTA 2

Hay que ser muy bueno para tener dos puestos en nuestra lista, pero hablar de Kratos son palabras mayores (y divinas)

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	GTA IV	XBOX 360
2	GT 5 Prologue	PS3
3	Wii Fit	Wii
4	Assassin´s Creed	XB 360
5	Pro Evolution 2008	PS3
6	God of War: Chains...	PSP
7	Más Brain Training	NDS
8	Mario Kart	Wii
9	Devil May Cry 4	PS3
10	Gears of War	XB 360

Javier Abad

1	Super Mario Galaxy	Wii
2	Call of Duty 4	PS3
3	GTA IV	XBOX 360
4	Gears of War	XBOX 360
5	New S. Mario Bros	NDS
6	God of War II	PS2
7	Zelda P. Hourglass	NDS
8	Assassin´s Creed	XB 360
9	Guitar Hero III	XBOX 360
10	God of War: Chains...	PSP

David Martínez

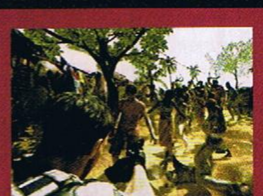
1	Call of Duty 4	PS3
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	GTA IV	PS3
4	God of War II	PS2
5	Super Mario Galaxy	Wii
6	GT 5 Prologue	PSP
7	Mario Kart	Wii
8	God of War: Chains...	PSP
9	Bioshock	XBOX 360
10	Mass Effect	XBOX 360

Daniel Quesada

1	Halo 3	XBOX 360
2	Super Mario Galaxy	Wii
3	Bioshock	XBOX 360
4	GTA IV	PS3
5	Shenmue II	XBOX
6	Mario Kart	Wii
7	Guitar Hero III	XBOX 360
8	Call of Duty 4	XBOX 360
9	Unreal T. III	PS3
10	God of War II	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona a partir de las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

La verdad es que os estáis volcando con la quinta entrega de esta genial saga de "survival horror", que repite un mes más el número 1 de vuestros más anhelados.



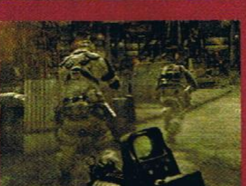
2 Alone in the Dark
PS3, XBOX 360

Y para descansar de tanto terror... ¿Qué tal otra taza? Si es que parecemos "masocas". ¡Lo que nos gusta pasar miedo, chavales!



3 Final Fantasy XIII
PLAYSTATION 3

Las aficionados al rol de calidad en PS3 sueñan cada día con el regreso de esta gran saga. No nos extraña, porque tiene una pinta alucinante.



4 Killzone 2
PLAYSTATION 3

Por supuesto, los amantes del gatillo fácil también sueñan. Y la secuela del genial "shooter" de PS2 es uno de los títulos más deseados de la nueva consola de Sony.



5 Ninja Gaiden II
XBOX 360

El juego que nos alucinó en la primera Xbox ya tiene casi lista su secuela en la nueva generación. ¿Cuales serán las novedades que nos deparará la aventura de este ninja?

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona a partir de las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS....

1 Metal Gear Solid 4

Que nos os engañen las arrugas y las canas del aparentemente "cascado" Solid Snake; el pionero de los juegos de infiltración y espionaje en consola ha vuelto para demostrar que, a pesar del paso de los años, sigue estando en plen forma. Que conste que os hemos avisad



VUESTRAS CRÍTICAS

GTA IV

La valoración de Hobby Consolas (nº 200) fue de 97. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Totalmente imprescindible

Nazar Lorente (e-mail)

Es un juegazo con un muy buen argumento. El motor de físicas es asombroso y la mejora en la conducción mola, pero le han quitado posibilidades respecto a San Andreas como la duración o los viajes en avión. El control de Niko está muy bien implementado, y sólo puedo quejarme del leve popping y del horizonte borroso. Aún así, es un juego que debe estar en cualquier PS3 o Xbox 360.

VALORACIÓN: 99

@ Un juego (casi) perfecto

Ramón Huedo (e-mail)

Esta última entrega roza la perfección; se trata de uno de los mejores juegos que han salido a la venta. Desde que juegas por primera vez te metes en el papel del protagonista y ya no puedes salir. La banda sonora es genial y lo mejor de todo es el apartado gráfico que te deja impresionado. Es imprescindible.

VALORACIÓN: 99

@ Una gran decepción

Diego Rodriguez (e-mail)

Sinceramente, el juego me ha decepcionado. Pierde opciones respecto a anteriores entregas, tiene misiones muy repetitivas y los minijuegos, como el billar o los dardos, son muy aburridos. El apartado gráfico pese a ser más que correcto presenta muchos errores de popping y jagging. Aún así resulta entretenido.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
SILENT H. ORIGINS (PS2)
¡Y podéis enviar vuestra foto!





VUESTROS FAVORITOS



1 GTA IV — PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - · MESES EN LISTA: 1
Se ve que vuestras más altas expectativas han sido colmadas con el nuevo GTA. Desde luego, no es para menos.

2 God of War: Chains of Olympus — PSP
POSICIÓN ANTERIOR: - · MESES EN LISTA: 1
El Dios de la Guerra ha sabido transmitir todo su poder a la portátil de Sony, y vosotros os habéis rendido ante él.

3 Call of Duty 4 — PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2 · MESES EN LISTA: 4
Hay que ver las palizas que nos dais cuando jugamos online a COD 4... ¡Estáis hechos unas máquinas!

4 Super Mario Galaxy — Wii



POSICIÓN ANTERIOR: 4 · MESES EN LISTA: 3
Mario se mantiene en la cuarta posición de vuestra lista de favoritos. Pero cuidado, que éste "vuela alto".

5 Assassin's Creed — PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 3 · MESES EN LISTA: 6
Altair pierde 2 posiciones pero consigue mantenerse en el ecuador de la lista, y eso que lleva ya medio añito.

6 Kingdom Hearts 2 — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 8 · MESES EN LISTA: 4
La falta de títulos rompedores de rol en los últimos tiempos hace que no dejéis de recordar a este gran clásico de PS2.



7 GT5 Prologue — PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: - · MESES EN LISTA: 1
La simulación automovilística en estado puro os ha calado hondo este mes. ¡Y eso que sólo se trata de un anticipo!

8 Pro Evolution 2008 — PS2, PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 7 · MESES EN LISTA: 2
Vale, la liga ya ha terminado... ¡pero empieza la Eurocopa! si es que hay que ver lo que nos gusta el fútbol, oiga.



9 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - · MESES EN LISTA: 1
Si el mes pasado era la séptima entrega de la saga la que nos visitaba, éste os habéis volcado votando a la décima.

10 Metal Gear Solid 2 — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - · MESES EN LISTA: 1
Se ve que este mes habéis repasado clases de infiltración. Bien, porque os van a venir de perlas en el nuevo «MGS».

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona a partir de las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	GTA IV		Mario Kart	
HC	Todo está cuidado al milímetro para dejaros "marcados". Magistral.	97	Un juego divertidísimo y completo, ideal para jugar acompañado.	91
GamePro	«GTA IV» es algo más que un simple juego, una genialidad.	100	Es accesible y profundo a la vez, y alocádamente divertido.	95
IGN.com	Sin duda, es el nuevo referente en los juegos de "mundo abierto"	100	No es el mejor de la saga, pero sí un indispensable en Wii.	85
GameZone	«GTA IV» es el juego más divertido al que hemos jugado nunca.	100	Con el espíritu de siempre, las novedades le han sentado genial.	88

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

MÁS "INFILTRADOS"

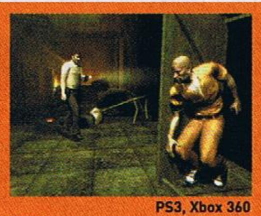


PS3



PS3, Xbox 360

2 Assassin's Creed
Mezclarse entre el pueblo le resulta vital a este asesino para llevar a cabo sus misiones.



PS3, Xbox 360

3 Splinter Cell D. A
Avanzar silencioso como una sombra es la mayor arma del agente especial Sam Fisher.



PS2, Xbox

4 Hitman Blood Money
Usar las oscuridad, agazaparse y hasta disfrazarse son las tretas que gasta este ejecutor.

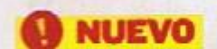


Xbox

5 Tenchu Z
El sigilo es una técnica que todo ninja debe dominar a la perfección. Y éste, la clava.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO   € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4 (NUEVO)	96
4 Assassin´s Creed	94
4 Uncharted	92
5 Splinter Cell D.A. (€)	92
6 Devil May Cry 4	91

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance	93
3 Call of Duty 3 (€)	92

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Race Driver GRID (NUEVO)	92
2 NFS ProStreet	91
3 Colin McRae Dirt	91

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance (€)	80
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 WWE Smackdown 08	88
3 Def Jam Icon	82

Estrategia	Puntuación
1 Bladestorm	74
2 Eye of Judgment	70
3 No disponible	

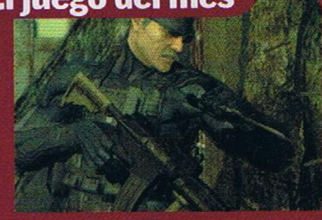
Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K8	90
2 NBA Live 08	89
3 Virtua Tennis 3	89

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Singstar	88
3 Time Crisis 4	79

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- GTA IV
- GUITAR HERO III
- METAL GEAR SOLID 4
- NBA 2K8
- OBLIVION
- RACE DRIVER GRID
- UNCHARTED
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes



METAL GEAR 4

El juego por el que muchos han comprado PS3 (o por el que van a hacerlo) por fin está entre nosotros. Desde luego, la espera ha merecido la pena y esta es, sin duda, una de las mejores entregas de toda la saga, tanto por calidad gráfica como por posibilidades de juego. Una auténtica pasada.

→ Wii

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4 (€)	90
4 Okami (NUEVO)	90
4 Zack & Wiki	88
5 SW: Complete Saga	85

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2008	85
2 FIFA 08	75
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 RE: Umb. Chronicles	79

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck (€)	82
3 NFS Carbono (€)	80

Rol	Puntuación
1 Dragon Quest Swords	71
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball BT 3	90
2 MK: Armageddon	88
3 WWE Smackdown 08	85

Estrategia	Puntuación
1 Battalion Wars 2	84
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 SSX Blur (€)	88
2 Mario Strikers	86
3 Mario & Sonic	86

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Wario Ware	88
3 Wii Fit	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO III
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- OKAMI
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



OKAMI

Manejar a la diosa Amaterasu resulta una delicia gracias a la genial implementación del control de Wii en esta preciosa fábula que ya disfrutamos hace casi dos años en PS2. Sin duda, se trata de un juego totalmente "mágico".

→ XBOX 360



Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Gears of War (€)	94
3 Assassin´s Creed	94
4 Splinter Cell D. A (€)	92
5 Lost Planet (€)	91
6 Devil May Cry 4	91

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Bioshock	94

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	95
2 Project Gotham 4	93
3 RaceDriver GRID (NUEVO)	92

Rol	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Oblivion (€)	93
3 Blue Dragon	89

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5 (€)	90
2 WWE Smackdown 08	88
3 Dead or Alive 4 (€)	85

Estrategia	Puntuación
1 Viva Piñata (€)	89
2 B. por la T. Media 2	83
3 Football Manager	76

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K8	90
2 NBA Live 08	89
3 Virtua Tennis 3	89

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Guitar Hero II	92
3 Stuntman	83

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GTA IV
- GUITAR HERO III
- HALO 3
- MASS EFFECT
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes

RACE DRIVER GRID

El estreno de la saga «TOCA Race Driver» en la nueva generación ha dado como resultado un excelente juego de velocidad, en el que destacan las geniales físicas y un aparente apartado gráfico, que recrea fielmente los daños.

! NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

	Puntuación	
1 GTA: Vice C. Stories	€	96
2 GTA: Liberty City St.	€	96
3 God Of War: Chains...		95
4 Silent Hill Origins		94
5 MGS Portable Ops		94
6 Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

	Puntuación	
1 Pro Evol. Soccer 6	€	92
2 Pro Evolution 2008		91
3 FIFA 08		91

Shoot'em up

	Puntuación	
1 Socom F. Bravo	€	90
2 MOH Heroes 2		86
3 Ghost in the Shell		81

Plataformas

	Puntuación	
1 Crush		90
2 Daxter	€	88
3 LocoRoco	€	85

Velocidad

	Puntuación	
1 Sega Rally	€	90
2 Burnout Dominator	€	90
3 Burnout Legends	€	89

Rol

	Puntuación	
1 Monster Hunter 2		90
2 Final Fantasy Tactics		89
3 Tales of Eternia	€	87

Lucha

	Puntuación	
1 Tekken Dark Res.	€	95
2 SF Alpha 3 Max	€	90
3 MK Unchained		87

Estrategia

	Puntuación	
1 Patapon		92
2 Metal Gear Acid 2		87
3 Metal Gear Acid		86

Deportivos

	Puntuación	
1 Virtua Tennis 3		91
2 Smash C. Tennis 3		89
3 Everybody's Golf	€	87

Varios

	Puntuación	
1 Gitaroo Man		83
2 Ape Academy	€	81
3 Lemmings	€	80

Imprescindibles
por orden alfabético

- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SEGA RALLY
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes



PATAPON

A falta de novedades en PSP este mes, nosotros seguimos enganchados a este genial título de estrategia, que cuenta con unos gráficos originales a tope, y en el que nuestro cometido es, entre otras cosas, tocar tambores en el orden y ritmo correctos.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

	Puntuación	
1 Zelda Phantom Hour.		96
2 Metroid Prime Hunt.		93
3 Resident Evil DS		90
4 Castlevania P. of R.		87
5 Castlevania	€	86
6 Viewtiful Joe D. T.	€	86

Fútbol

	Puntuación	
1 FIFA 06	€	85
2 FIFA 08		83
3 Pro Evolution 6	€	79

Shoot'em up

	Puntuación	
1 Dead & Furious		83
2 Nanostray	€	81
3 Call of Duty 4		80

Plataformas

	Puntuación	
1 Super Mario 64 DS		93
2 New S. Mario Bros.		93
3 Yoshi's Island DS		90

Velocidad

	Puntuación	
1 Mario Kart DS		94
2 NFS ProStreet		85
3 NFS Underground 2	€	84

Rol

	Puntuación	
1 The World Ends With...	!	92
1 Mario & Luigi 2		90
2 Pokémon Perla y D.		89

Lucha

	Puntuación	
1 Bleach		89
2 Dragon Ball Z S.W.		85
3 WWE Smackdown 08		65

Estrategia

	Puntuación	
1 Animal Crossing		90
2 Advance Wars D.C.		90
3 Advance Wars D.S.		89

Deportivos

	Puntuación	
1 Tony Hawks		88
2 Touch Golf	€	86
3 Rafa Nadal		86

Varios

	Puntuación	
1 Elite Beat Agents		92
2 Meteos		91
3 Nintendogs		90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS D.C.
- ANIMAL CROSSING
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- YOSHI´S ISLAND DS
- ZELDA PHANTOM H.

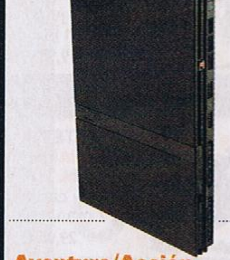
El juego del mes



THE WORLD ENDS WITH YOU

Acompañar a Neku en esta original mezcla de aventura y RPG es una tarea de lo más divertida. Su particular sistema de juego y un apartado gráfico de lujo le avalan, aunque es obligatorio saber inglés para jugarlo.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación	
1 God of War II	€	98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95

Fútbol

	Puntuación	
1 Pro Evolution 2008		97
2 FIFA 08		96
3 FIFA 07	€	96

Shoot'em up

	Puntuación	
1 Call of Duty 3	€	94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93

Plataformas

	Puntuación	
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Crash Lucha de Tit.		90

Velocidad

	Puntuación	
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	93
3 Need for S. MW	€	94

Rol

	Puntuación	
1 Final Fantasy XII	€	98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95

Lucha

	Puntuación	
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94

Estrategia

	Puntuación	
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86

Deportivos

	Puntuación	
1 NBA Live 08		94
2 NBA 2K7	€	93
3 NBA Live 07	€	93

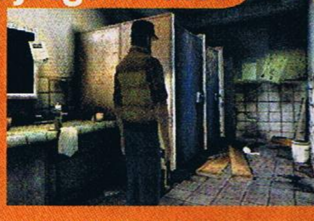
Varios

	Puntuación	
1 Guitar Hero III		92
2 Singstar Party	€	90
3 Ace Combat 5	€	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



SILENT HILL ORIGINS

La conversión directa del juego de terror que ya vimos en PSP viene dispuesta a hacernos pasar mucho miedo delante de la tele. Si no lo jugasteis en su día es una aventura que no debéis perderos.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

PSP se va de viaje

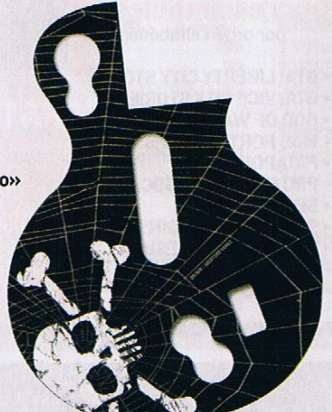


■ **Nombre:** T-Travel y T-Case
■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** PSP Lite ■ **Precio:** 9,99 y 14,99 €

Con este pack de accesorios tendréis todo lo necesario para llevaros de viaje vuestra PSP con garantías de que no os faltará de nada, ahora que llegan el verano y los viajes en coche, avión... «T-Travel Charge» contiene un estuche de policarbonato, correa, paño de limpieza, un adaptador para el encendedor del coche y un cable retráctil 2 en 1 (de alimentación y USB), que permite transferir archivos mediante el PC o una PS3, y cargar la consola utilizando una fuente USB. También es posible hacerse únicamente con el estuche, la correa y el paño en el pack «T-Case».

■ **Valoración:** 

Rock con personalidad



■ **Nombre:** Carcasas «Guitar Hero»
■ **Compañía:** Activision
■ **Consola:** Todas
■ **Precio:** 14,95 €

Para ser auténticas estrellas del rock os hacen falta muchas cosas: ritmo, coordinación y, por supuesto, una entrega de «Guitar Hero». Pero para destacar sobre los demás también necesitáis un estilo propio que ahora podréis adquirir gracias a las carcasas para guitarra que Activision ha lanzado para los modelos de la tercera entrega de «Guitar Hero». Hay tres diferentes, con diseños tan llamativos como esta calavera o banderas de distintos países. Su instalación es tan sencilla como cambiar la carcasa de un móvil. Ya no tenéis excusa para "rockanrolear" y ser fieles a vuestro estilo.

■ **Valoración:** 

Abre y juega





■ **Nombre:** Flip & Play ■ **Compañía:** BigBen
■ **Consola:** Nintendo DS Lite ■ **Precio:** 12,95 €



Evitar rayaduras sin aumentar el tamaño de vuestras Nintendo DS con voluminosas fundas es cosa hecha. Con este accesorio, vuestra portátil tendrá el aspecto de un simple billetero. Para jugar basta con abrir el broche y comenzar a disfrutar, ya que la funda permanece pegada a ambas tapas. Además, las hay en muchos colores.

■ **Valoración:** 


NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



ACCESORIO WIFI USB KEY
Para conectar la consola y el PC.
49,95 €



CABLES HDMI TO HDMI
Aprovecha la resolución 1080p.
24,95 €



PADS CONTROL SIXAXIS
Sin cables. Reconoce el movimiento.
49,95 €





REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €



ACCESORIO Conversor Dual Shock 2
Para poder jugar con él en PS3.
9,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE
Con diferencia, la mejor opción.
14,95 €



CABLES VÍDEO RGB Y COMPONENTES
Una imagen mucho más nítida.
30 € cada uno



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER
Para los juegos "tradicionales".
19,90 €



PISTOLA LIGHT GUN
Tu Wiimote con gatillo y culata.
15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico
119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico
44,90 €



MEMORIA MEMORY CARD 64 MB
Para guardarlo todo
34,99 €



VENTILADOR INTERCOOLER
Para evitar "calentones".
19,95 €

Sensores retráctiles

■ **Nombre:** Barra de sensores extensible
■ **Compañía:** Tallmoon
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 9,95 €

La barra de sensores de Wii tiene un cable muy largo y engorroso, que puede estorbaros entre tantas conexiones detrás de la televisión. Las alternativas inalámbricas vienen de perlas, aunque son algo caras... Esta, sin embargo, tiene un precio muy competitivo y también es bastante cómoda gracias a su cable retráctil, que permite reducirlo al mínimo necesario. Además, está dividida en dos para que sea más cómoda de guardar y la podamos colocar de distintas formas en nuestra televisión.

■ **Valoración:** ★★★★



Micro para teloneros

■ **Nombre:** Micrófono ■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 29,95 €



Ya es posible hacerse con micrófonos para las consolas de Sony, además de los oficiales que acompañan a los juegos «Singstar». De esta forma, si os compráis una copia de segunda mano del juego para PS2 u os bajáis canciones para PS3, pero no tenéis ninguno de estos periféricos, podréis conseguirlos por separado, cosa que no es posible con los oficiales. Lo malo es que su calidad es bastante inferior a los que acompañan a «Singstar» y además, es algo caro. Funciona con un cable USB de 4,5 metros de longitud.

■ **Valoración:** ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

Wii FIT

El gimnasio en casa

■ **Nombre:** Accesorios Wii Fit ■ **Compañía:** Subsonic
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** Entre 19,99 y 29,99 €

Seguro que ya estáis todos en plena "Operación Wiiquini", poniéndoos en forma para el veranito gracias a «Wii Fit». De ser así, os vendrán la mar de bien estos accesorios, que tienen todo lo necesario para tunear, mantener o transportar vuestro particular gimnasio casero: «Wii Silicon Fit» es una funda de silicona que evita resbalones mientras hacemos yoga y otros ejercicios; «Wii Fitbag» permite llevar la "Wii Balance Board" con total comodidad gracias a su asa; por último, el pack «Wii Fitkit» incluye spray y gamuza para el polvo, dos alfombrillas antideslizantes y una batería recargable. ¡Así no hay excusa para no estar en forma!

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS

 **USB** CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a Internet con la señal de un PC. 34,95 €	 **MÚSICA** NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. 30 €	 **PACKS** 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €	 **TRANSPORTE** FLIP&PLAY. Sencilla, cómoda y en muchos colores distitntos. 12,95 €	 **MEMORIA** TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. De 10 a 85 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES. Conecta a la tele tu PSP. 15,95 €	 **GPS** GO!EXPLORE. Nunca pierdas el rumbo con PSP. Desde 129,95 €	 **SONIDO** SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. 59,90 €	 **TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de 30 €	 **PACKS** TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES** DRIVING FORCE. El volante más real. 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2. Para tv de 100 Hz. 43 €	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2. Fiable a tope. 30 €	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB. Todo el espacio que necesitas. 34,95 €	 **PACKS** TRIPLE PACK. Tres accesorios a precio de saldo. 49 €

ZONA DE DESCARGA

A partir de este mes vamos a dar más cancha a esta sección, dada la enorme cantidad de contenido descargable que está invadiendo las consolas: Wii inicia un nuevo Hanabi Festival, PS3 renueva su Store y 360 recibe más clásicos de Xbox.

Wii

Juegos

Fantasy Zone

■ **Consola:** Master System (500 Wii Points)
■ **Comp.:** SEGA ■ **Género:** Shoot ´em up ■ **Jugadores:** 1 ó 2

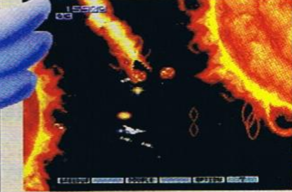
Más de 10 años tiene este estupendo matamarcianos, que se convirtió en uno de los mayores clásicos de Master System. Controlando a la nave Opa-Opa, hemos de recorrer diversos planetas "temáticos" (de nieve, arena, etc.) para acabar con todas las bases enemigas. Tras conseguirlo, nos enfrentamos a dificilísimos jefes finales, de un aspecto enorme para tratarse de la Master. Las numerosas armas (podemos entrar en tiendas para comprar nuevas), los graciosos enemigos y el colorido del juego marcaron época.

■ **Valoración:** ★★★★





Otras descargas



▶MÁS NOVEDADES

EL HANABI FESTIVAL regresa este año para traernos más juegos que no pudimos disfrutar en Europa cuando salieron. Entre ellos, «Gradius II» o «Final Soldier» para Turbografx o «Columns III» para Mega Drive. Valen un poco más caros que los juegos normales, pero son títulos de coleccionista. Entre las novedades estándar, probad «The Last Ninja» y «California Games» de Commodore 64 o el desconocido «Phantasy Star III» de Mega Drive.

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Super Str. Fighter II (SNES)
4. Super Metroid (SNES)
5. Streets of Rage II (MD)


Zelda: Ocarina of Time



METAL SLUG

■ **Precio:** 900 Wii Points

El primer título de la saga de Neo-Geo ya tenía todo lo que la hizo triunfar: decenas de soldados enemigos atacando, humor gráfico, explosiones y disparos especiales a mansalva y una dificultad no apta para novatos, en especial con los jefes finales. Pueden jugar dos personas a la vez.

■ **Valoración:** ★★★☆



PUYO-PUYO 2

■ **Precio:** 900 Wii Points

Es uno de los títulos estrella del nuevo Hanabi Festival. En este clásico de Mega Drive, hemos de juntar habichuelas de colores más rápido que el rival de la derecha, de forma que le mandemos trampas que colapsen su pantalla. Hay más personajes que en la primera parte y modo a dobles.

■ **Valoración:** ★★ 

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ En Canal Tienda, entrad en Canales de Wii o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Consola Virtual están los juegos, que se buscan por género, título, éxito o novedad. Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Bishi Bashi Special (PS3 y PSP)

■ **Compañía:** Konami ■ **Género:** Minijuegos ■ **Jug.:** 1 a 4 ■ **Precio:** 4,99 €

Desde este mes os indicamos si los juegos son para PS3, PSP o ambas (en cualquier caso, siempre se bajan desde la PlayStation Store de PS3 o desde un PC). Un buen juego para empezar es este clásico que Konami lanzó para PSone 8 años atrás. Es una serie de minijuegos (más de 80) que se superan aporreando botones. Cosas tan absurdas como comer más que otro troglodita o saltar bidones de camino al trabajo son algunas de las pruebas, que se disfrutan más en modo multijugador.

■ **Valoración:** ★★★☆



NUESTROS FAVORITOS (PS3)

1. Warhawk
2. Tekken D. Resurrection Online
3. Gran Turismo 5 Prologue
4. Theme Hospital
5. Fade to Black



Warhawk

Otras descargas para PS3

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

RACE DRIVER GRID ya tiene demo disponible, que puede servir para que ganéis un BMW Serie 3 si conseguís la vuelta más rápida. No os olvidéis de «Condemned 2» o «Haze». En el terreno de las actualizaciones, hay un nuevo modo equipo para «Snakeball» por 2,99 €, un pack de mapas para «Army of Two» por 5,99 € y nuevos packs de canciones de «Guitar Hero III»: 3 de Muse y 3 de «Def Leppard».



MULTIMEDIA



MIRROR´S EDGE, una de las sorpresas del pasado Sony Gamers Day, ya se puede ver en acción en su primer tráiler. De ese evento también podemos ver vídeos de «Motorstorm Pacific Rift», «Siren» o «Buzz». También hay un clip que muestra los nuevos mapas de «Kane & Lynch» y el tráiler final de la película "Iron Man", por supuesto, en alta definición.





APE QUEST (solo PSP)

■ **Precio:** 9,99 €

Un juego de rol protagonizado por los monos de «Ape Escape», en el que no faltan los minijuegos o los duelos con jefes finales. Los combates son algo reiterativos. Podéis bajar más capítulos de la historia, a 9,99 euros cada uno.

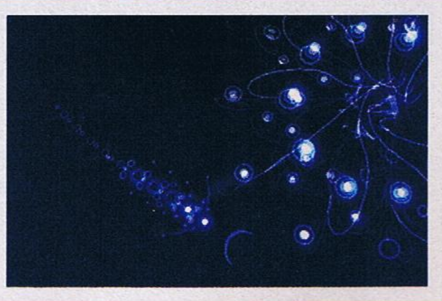
■ **Valoración:** ★★☆☆

FLOW (solo PSP)

■ **Precio:** 7,99 €

Esta "experiencia zen" llega a PSP varios meses después de aparecer en PS3. Como en el original, manejamos a una especie de ameba que ha de evolucionar para adoptar formas complejas en el vacío. Sencillo, pero relajante.

■ **Valoración:** ★★☆☆



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro, podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP) Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos

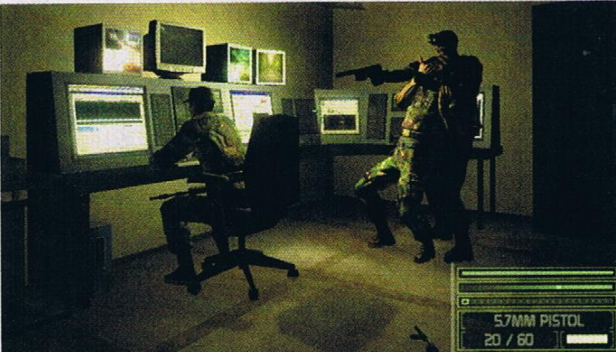


Splinter Cell: Chaos Theory

Compañía: Ubisoft **Género:** Aventura **Jug.:** 1 a 4 **Precio:** 1200 MP

El intrépido Sam Fisher regresa a la acción para acabar con una serie de robos de información con origen en Corea del Norte. Este clásico de Xbox supuso un adelanto en tecnología gráfica. Además, Sam incorporó toda una serie de movimientos nuevos, como fintas o ataques mientras cuelga de los sitios más inverosímiles. Como remate a un buen desarrollo y al estupendo guión de Tom Clancy, el juego incluye multijugador versus o cooperativo, que duplica la vida de este juego de espionaje.

Valoración: ★★★★



NUESTROS FAVORITOS

1. Halo: Combat Evolved
2. Fatal Fury Special
3. Worms
4. Castlevania: S. of the Night
5. Ikaruga


Halo: Combat Evolved

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

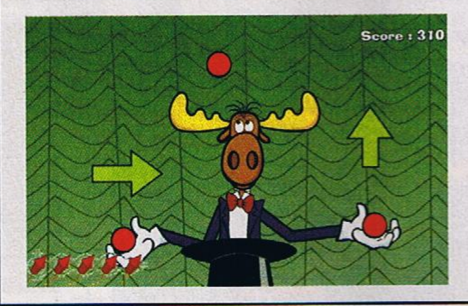
LOST ODYSSEY tiene disponible un Paquete Triple que incluye una nueva opción para ver escenas del pasado, otra para recordar sellos olvidados y un anillo especial, todo por 200 MP. También tienen expansiones «Guitar Hero III» (Def Leppard) o «Chessmaster Live» (con un skin de los conejos de «Rayman»). Entre las demos, «Universe at War», «Sega S. Tennis», «Race Driver GRID» o «Iron Man».



MULTIMEDIA



COMMANDO 3 está a punto de llegar a Arcade, así que se agradece este tráiler. Sobre todo porque al final tiene sorpresa: un primer vistazo a «Street Fighter II HD Remix», con un soplo sobre su próxima demo. El impresionante vídeo in-game de «Gears of War 2» es otro "imperdible". Como guinda, más trailers de «Mortal Kombat VS DC» o «Prototype».



ROCKY & BULLWINKLE

Precio: 800 MP

Estos famosos dibujos animados protagonizan una serie de minijuegos de habilidad, en las que aparecen todos los secundarios de la serie. Las pruebas son de lo más sencillas, por lo que el título queda restringido a los más pequeños de la casa.

Valoración: 

METAL ARMS

Precio: 1200 MP

Este clásico de Xbox nos ponía en la piel de Glitch, un robot que ha de infiltrarse en la sociedad mecánica de Iron Star para detener al general Corrosive. Hay misiones de infiltración, francotirador, puzles... Y 18 armas para utilizar y muchos power-ups.

Valoración: ★★★



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

Desde la pestaña Bazar del menú principal, pinchad en Canjear Código si tenéis una tarjeta prepago (se vende en tiendas). Si no tenéis nada de esto, entrad en el escaparate del bazar y pulsad X para agregar Microsoft Points con tarjeta de crédito. 500 MP valen seis euros.

3- COMPRAR

Entrad en el Bazar en la pestaña correspondiente. Podéis ver Lo Más Destacado, Nuevas Llegadas, Tienda de Juegos o Tienda de Vídeos. En cada opción hay diversas categorías (Arcade, demos, etc). Elegid un producto y pulsad Comprar y Confirmar descarga.

4- JUGAR

Tras bajar el juego, id a la pestaña que corresponda al contenido: Juegos o Multimedia. En Juegos, pulsad Mi Biblioteca de Juegos (donde veréis Arcade, clásicos Xbox o demos). En multimedia, hay Música, Imágenes o Vídeos.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Bueno, las fiestas de San Isidro en Madrid han sido hace poco, así que decidí pasarme por allí para tomarme un respiro entre carta y carta. ¿Podéis verme al fondo, algo detrás de Espe?

Televisión en PlayStation 3

@¡Hola Yen! Soy seguidor de vuestra revista desde el número 1! He de comentar que con PS3 he vuelto a recuperar la ilusión por los videojuegos. Aquí tienes mis dudas:

■ ¿Play TV va a poder grabar canales convencionales, como por ejemplo Antena 3?

Sí. Este servicio, que aparecerá en septiembre, convierte nuestra consola en un receptor-grabador TDT, por lo que podemos grabar todos los canales de televisión que emitan en digital (entre ellos Antena 3). A partir de 2010, cuando se produzca el "apagón analógico" sólo se podrán sintonizar este tipo de canales.

■ ¿Es posible copiar en una segunda PS3 los datos de partidas guardadas, las canciones de «SingStar» y los juegos descargados desde la Store?



«DRAGON BALL Z BURST LIMIT» mantiene, en PS3 y Xbox 360, las voces, los efectos de sonido y la banda sonora original... japonesa. Como los juegos de la saga «Budokai», las melodías europeas serán de nueva composición.

Las partidas guardadas se pueden copiar a través de una memoria USB. Las descargas de la Store (canciones incluidas) no se pueden trasladar, aunque podrías llevarte el disco duro de una consola a otra.

■ Rumores aparte, ¿sabemos si va a salir una PlayStation 3 en España de 80 ó 100 Gb?

El modelo de 80 Gb, que ya está en Japón, no tiene planes de llegar a Europa, según las declaraciones de David Reeves, presidente de SCEE.

■ ¿«Dragon Ball Z Burst Limit» va a contar con la banda sonora original de la serie?

En la versión japonesa sí, aunque, como ha ocurrido en todos los juegos de la saga «Budokai», aquí no podremos disfrutar de la banda sonora original.

José Pujadas Zurita (e-mail)

Rangers a la espera, señor

@Hola Yen. Tengo 27 años, así que imagínate el tiempo que llevo con vosotros, y una pregunta que espero que me contestes:

■ ¿Se sabe algo sobre un «Full Spectrum Warrior» para PS3?

No se sabe nada. Pandemic, que es la compañía desarrolladora, se encuentra inmersa en el desarrollo de dos juegos: «Lord of the Rings Conquest» y «Mercenaries 2». Hasta que no estén en la calle, no sabremos nada sobre un nuevo «Full Spectrum».

Mauricio (e-mail)

Rol en la portátil de Nintendo

@Hola Yen. Os sigo desde hace muchos años y aunque últimamente no tengo tanto tiempo para los juegos, cada mes acudo con la misma emoción a mi cita con el kiosko. Espero que resuelvas mis dudas:

■ Estoy planteándome comprar la Wii, pero dado que en todo este tiempo que lleva en el mercado no ha bajado de precio, ¿es posible una rebaja a corto plazo o algún pack de la consola con alguno de los juegos nuevos?

Pues las últimas declaraciones de Satoru Iwata, el actual presidente de Nintendo, indican que piensan seguir manteniendo el precio mientras la gente siga comprando consolas... y la tendencia no tiene pinta de parar.

¿La pregunta del mes?

¿Este año podremos disfrutar de la Fórmula 1 en nuestra consola?

■ Hola Yen, ya te escrito unas cuantas veces y no he tenido suerte, a ver si esta vez es la buena. ¿Este año podremos disfrutar de la F-1 y Moto GP, con todas las licencias, en nuestra consola?

Después de muchos rumores, finalmente ha sido Codemasters quien se ha hecho con los derechos de la competición oficial de Fórmula 1, lo que significa que podremos disfrutar del próximo simulador de esta categoría, en PS3 y Xbox 360, a lo largo de 2009. El juego estará desarrollado con una versión mejorada del motor EGO, el mismo que se ha utilizado para «Colin McRae Dirt» y «Race Drive GRID». Respecto a la competición de las dos ruedas, a finales de este año podremos jugar con el simulador desarrollado por Capcom, los responsables de la última entrega para PS2. Climax, el equipo británico que se ha encargado de las anteriores versiones de Xbox 360, ha perdido la licencia.

David Pereira (Madrid)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es



«ARCHAIC SEALED HEAT» es, por el momento, el juego que más ocupa en Nintendo DS (nada menos que un cartucho de 2 Gb). Narra la historia de la princesa Aisya, mediante espectaculares secuencias de combate en CG.

¿Qué ha sido del juego para Nintendo DS llamado «ASH», que estaba desarrollando la compañía Mistwalker?

El nombre responde a las siglas de «Archaic Sealed Heat» y se trata de un RPG táctico, desarrollado por H. Sakaguchi, que salió en Japón a finales del año pasado. Lamentablemente aún no hay fecha de lanzamiento ni distribuidora para Europa.

Para DS, creo que no llegasteis a puntuar al «James Pond: Robocod», ¿es tan malo?

Pues sí. James Pond se mueve con brusquedad por unos escenarios que no han evolucionado nada desde el original (apareció hace más de 15 años en Megadrive). Y el control no aprovecha la pantalla táctil. Si de verdad tienes curiosidad por este personaje, intenta hacerte con la versión de GBA, que es algo mejor.

Setostuff (e-mail)

El regreso de «Final Fantasy»

@ Hola Yen, me encanta la revista os sigo desde el número 54, tengo una PS3 y algunas dudas. Allá voy::

Mucho se ha hablado de «Final Fantasy XIII» y «Final Fantasy Versus XIII». ¿Tienen alguna cosa en común?

Ambos pertenecen a la saga «Fabula Nova Crystallis», es decir, que se desarrollan en el mismo universo, y comparten algunos personajes, como «FF VII», «Crisis Core» y «Dirge of Cerberus». También tienen en común el equipo de desarrollo, con Motomu Toriyama a la cabeza y Tetsuya Nomura encargado del diseño de personajes.

En el caso de que incorporen modo online. ¿Crees que la mecánica sería similar al fallido «Final Fantasy XI»?

No creo. «FF XI» estaba basado en un mundo persistente, como «Phantasy Star Online», y el argumento perdía peso frente a la interacción con otros jugadores. Si «FF XIII» tiene modo online, será un añadido a la historia principal, no un sustituto.

«EL MODELO DE PS3 CON DISCO DE 80 GB NO TIENE FECHA DE LANZAMIENTO PREVISTA EN EUROPA, SEGÚN DAVID REEVES, DE SCEE»

Sabemos que las compañías siempre buscan innovar pero, ¿no crees que Square se ha precipitado al suprimir los combates por turnos, sello de identidad de sus «Final Fantasy»?

La última entrega de la saga ya mostraba cierta evolución hacia los combates en tiempo real y, la verdad, es que después de ver lo bien que funcionan en «Kingdom Hearts» no me preocuparía demasiado.

¿Se sabe algo nuevo sobre «Kingdom Hearts 3»? ¿Crees que el planteamiento cambiará y estaremos delante de un juego más oscuro y adulto?

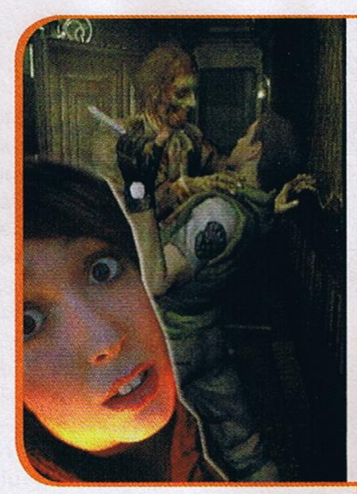
La verdad es que dudo mucho de que se trate de un juego "oscuro" dado que conservará la ambientación en los mundos de Disney. Por lo que se intuye al final de «Kingdom Hearts II», sí que tendrá un argumento algo más serio. Pero antes de nada tendremos que jugar «Kingdom Hearts 358/2 Days» para Nintendo DS y «Kingdom Hearts: Birth by Sleep» para PSP.

Y ya por último, ¿sabes si saldrá para PlayStation 3 el juego «Age of Conan»?

Funcom, que está desarrollando este juego de rol masivo online, ha confirmado que su



«FINAL FANTASY XIII» será el pilar central de la serie «Fabula Nova Crystallis» y el juego más ambicioso de todos. En el desarrollo, los distintos juegos sólo tendrán en común algunos personajes y entornos, pero nada más.



vuestra OPINIÓN

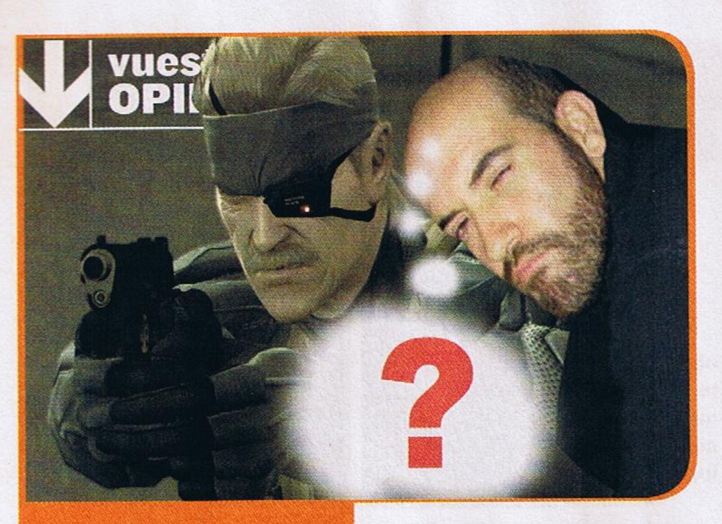
Es «Resident», pero menos

Ángel J. Carrión (e-mail)

COLABORADOR HOBBY CONS

Sigo «Resident Evil 5» con muchas ansias y ya hay algún video colgado en el que se ve en movimiento a Chris. Me estoy dando cuenta ahora que he visionado un poco, que se está cogiendo bastante el esquema del 4: los enemigos caen de la misma manera, las guadañas son iguales, las lanzan de la misma forma (seguramente acabarán por decir "te voy a matar" pero en algún idioma africano...) Sustituimos el país español por otro y tenemos el mismo esquema, la misma vista, el mismo manejo, un Sadler responsable de todo... Vamos, que se trata del mismo juego, pero con una mayor calidad gráfica, ambientado en África. Y a eso voy: el emblema de «Resident» eran los zombis, ¿no? ¿Los nuevos enemigos dan miedo? Para mi no. ¿Dónde esta ese sistema de cámaras fijas? Esos sustos repentinos al cambiar de habitación, los pasos vacilantes de los zombis, sus típicos ojos blancos, carne desparramada...(y paro ya, qué asco). ¿A que asustaban? Daban ganas de huir de ellos, no de ir a por ellos. Ya no hay terror, es acción pura y dura, y el juego va a ser bastante parecido al 4. Eso sí, tendrá mas acción y definición gráfica, pero ello no implica que sea mejor.

Yen: Estás siendo un poco injusto con el juego, sobre todo cuando ni siquiera lo has probado (ni tú, ni el resto de los mortales). Es cierto que la saga se basa cada vez más en la acción, pero seguro que en Capcom logran una gran experiencia con este juego.



En inglés se entiende peor

Carlos Pérez (e-mail)

Quería expresar mi disgusto por la ausencia de traducción de algunos de los juegos más potentes y esperados para la nueva generación. Me refiero a juegos como «GTA IV» o «Metal Gear Solid 4», cuyos textos sí, pero las voces no son traducidas al castellano. No entiendo por qué, siendo uno de los países más fuertes en el tema de compra de juegos y consolas, algunas compañías no piensan en nosotros. ¿No sería preferible para ellos un coste de producción un poco más alto, pero a cambio recibir una sonrisa más grande por parte de los usuarios ? Al fin y al cabo, somos los que estamos manteniendo en pie este negocio de los videojuegos. Tampoco veo "justo" que en algunos países, como EEUU, Japón... salgan juegos y consolas en packs especiales, cuando aquí nunca llegan. A todos nos gustaría podernos meter a fondo en la piel, por ejemplo de Snake, con voces en castellano (así podremos disfrutar más de los vídeos sin tener que estar pendientes de los pesados subtítulos) y también con packs como el de EEUU (con auriculares para un sonido más real). Solo pido que piensen más en los españoles, que también nos gusta de vez en cuando que tengan un "pequeño detalle".

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: El problema es que ese "pequeño detalle" supone miles de euros de gastos de localización y algunas compañías no están dispuestas a pagarlo. Ojalá eso cambie en el futuro.

« EN ESTE MOMENTO HAY UNOS DIEZ JUEGOS EN DESARROLLO QUE APROVECHARÁN LA TABLA DE EQUILIBRIO DE Wii »

prioridad es la versión de PC. Después llegaría a Xbox 360, y no se descarta el salto a PS3.

David Pastor (e-mail)

El futuro de Xbox 360

Hola Yen. Tengo 14 años y poseo una PSP y una Xbox 360, y unas cuantas dudas:

¿Se sabe algo nuevo de «El Padrino 2»? ¿Para que consolas?

El juego se encuentra en desarrollo para PS3 y Xbox 360, según se desprende de un informe interno de la compañía, aunque aún no se ha producido un anuncio oficial. Espera hasta las Navidades de 2009.

¿Para cuando está previsto «Gears Of War 2»?

Como puedes leer en nuestro reportaje de este mismo número, este esperadísimo juego de Epic estará listo para finales de octubre o noviembre.

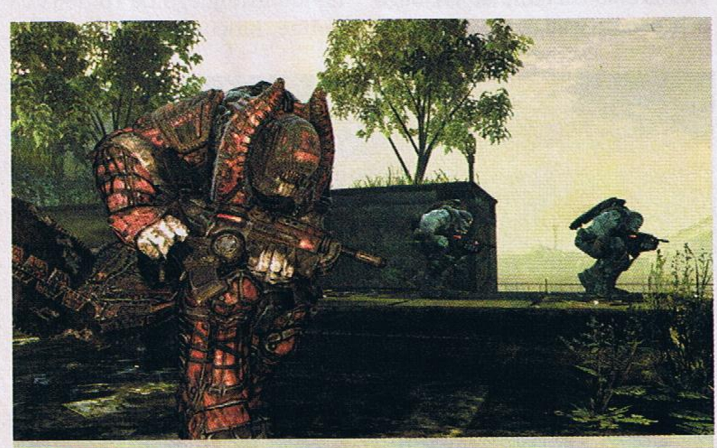
¿Se sabe algo de un nuevo «Virtua Tennis» para Xbox 360?

Sega no ha soltado prenda sobre una nueva secuela, aunque si te gusta este deporte no deberías perder de vista «Top Spin 3», que está a punto de aparecer en PlayStation 3 y Xbox 360.

¿Es cierto que PS3 le está ganando terreno a Xbox 360»?

Depende de a qué te refieras. En calidad de los juegos, ambas se encuentran al mismo nivel. En cuanto a cifras de ventas, sobre todo en Europa y Japón, la consola de Sony se está vendiendo mejor. En la última conferencia confirmaron que ya habían igualado las consolas vendidas, pese a que PS3 salió año y medio después de Xbox 360.

Ramón Huedo (e-mail)



«GEARS OF WAR 2» llegará a Xbox 360 en noviembre. Además de las mejoras gráficas, el juego contará con nuevos vehículos acorazados, mayor presencia de los Locust, duelos cuerpo a cuerpo y nuevos modos multijugador online.

Juegos para la Balance Board

@Hola Yen. Llevo leyendo vuestra revista desde hace 2 años. Tengo una Wii, PSP, DS, PS2 y unas preguntillas para que tu saber me las responda:

¿Existe o existirá algún juego con el sistema de juego del «Final Fantasy XII»?

Aún estamos a la espera de ver cómo serán «Final Fantasy XIII» y «FF Versus XIII». En cierto modo, el sistema de combate de «FF Crisis Core» es bastante similar. En PSOne, el primer «Parasite Eve», que no llegó a salir en Europa, también tenía un sistema parecido. «Rogue Galaxy» para PS2 y «Eternal Sonata» en Xbox 360 también nos recuerdan al juego de Square-Enix en algunos aspectos.



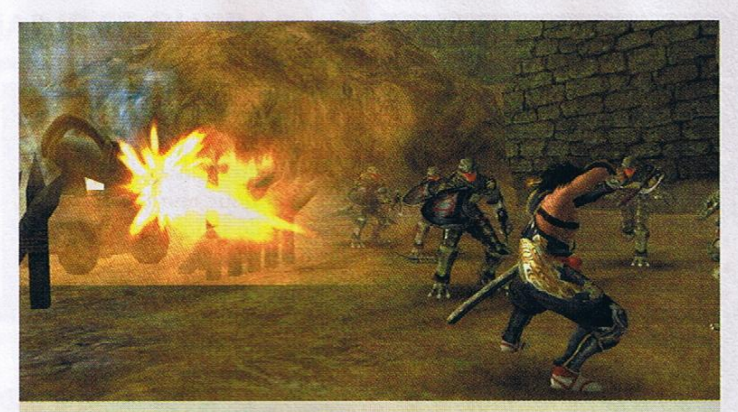
«FAMILY SKI» de Bandai-Namco será el primer juego de una "third party" que aproveche las posibilidades de la tabla de equilibrio de Wii. Y dentro de poco podremos disfrutar de otros lanzamientos, como «Rayman Raving Rabbids 3» o un nuevo «Wii Fit» con nuevas pruebas y online.

¿«Final Fantasy XII» sera solo y exclusivamente para PS3?

Supongo que te refieres a la siguiente entrega, «Final Fantasy XIII» y sí, será exclusivo de PS3. Durante un momento se pensó que utilizaría el motor Unreal III y que así se facilitaría su conversión, pero se ha descartado.

¿Saldrán juegos que le saquen provecho a la Balance Board de la Wii además de «Wii Fit»?

De hecho ya hay unos cuantos juegos para este periférico en la parrilla de salida. El primero en llegar será «Family Ski» de Namco, luego llegarán «Rayman Raving Rabbids 3» de Ubisoft y un nuevo «Wii Fit» con más prue-



«SOUL CALIBUR LEGENDS» será la adaptación de esta saga para Wii. Esta aventura utiliza el sensor de movimientos para manejar la espada, aunque no tiene un aspecto tan elaborado como «Soul Calibur IV» para PS3 y Xbox 360.

bas y funciones online. Reggie Fils-Aime confirmó en la Game Developers Conference que hay más de 10 juegos en desarrollo que aprovechan las posibilidades de esta tabla de equilibrios.

■ **¿Por qué juegos como ‹Soul Calibur IV›, ‹FIFA Street 3›, ‹GTA IV›, ‹Assassin´s Creed› o ‹Dragon Ball Z Burst Limit› no salen en Wii siendo una consola de nueva generación?**

Sencillamente porque la consola no tiene potencia suficiente para hacer funcionar estos títulos. En la mayoría de los casos, como los «Soul Calibur» o «Dragon Ball» que mencionas, la máquina de Nintendo cuenta con versiones, “adaptadas”, que tienen los mismos personajes, pero un desarrollo distinto.

Jorge García Castaño (e-mail)

Nuestros vecinos virtuales

@Hola Yen y sobre todo hola hobbycamaradas xD. Bueno el motivo por el cual escribo es debido a 4 juegos y una cuestión que desde el 23 de marzo de 2007 todos nos hemos preguntado, ahí van:

■ **¿‹Los Sims 3› será innovador o tendrá el mismo desarrollo que ‹Los Sims 2›? ¿Cuándo lo veremos en nuestra consola?**

Evidentemente tendrá un desarrollo similar a los juegos anteriores, con la principal novedad de que los Sims se moverán libremente por la ciudad y tendrán comportamientos impredecibles. También tendrá un editor de personajes más potente. El juego está previsto para principios del año próximo.

■ **¿Porque ‹Unreal Tournament 3› tiene una puntuación en gráficos en un 90 y ‹Gears of War› un 94, si en teoría utilizan el mismo motor gráfico?**

El hecho de que utilicen las mismas herramientas no garantiza que se vaya a obtener un resultado parecido. En este caso, además, el tiempo que ha pasado entre un juego y otro justifica que seamos más exigentes con «Unreal Tournament III» que con «Gears of War».

■ **¿Significa esto que PS3 es inferior en capacidad gráfica?**

No tiene nada que ver. El lanzamiento con mejores gráficos de nueva generación, hasta la fecha, es «Metal Gear Solid 4», como habrás podido leer en el análisis de este mes, y se trata de un juego exclusivo para la consola de Sony.

■ **He oído rumores de que ‹GTA 5›, que lo veremos dentro de mucho tiempo, no va a salir para Xbox 360, y sólo lo hará para PS3, ¿Es cierto?**

Pues no, son sólo rumores, como tú bien dices. A estas alturas lo único que se sabe de este juego es que saldrá, tarde o temprano. ¿Es que ya te has cansado de jugar a «GTA IV»?

■ **Y por último, ahora que ha llegado el fin, por decirlo de alguna manera, de los grandes juegos para Xbox 360 y desde ahora en adelante los veremos en multiplataforma o los grandes exclusivos de PS3 supone esto ¿dejar de lado la Xbox 360 para comprarse la PS3?**

Creo que te precipitas al hablar del fin de Xbox 360. Aún le quedan grandes juegos como «Gears of War 2», «Halo Wars» o «Too Human», además de los juegos multiplataforma que señalas. Si puedes, lo mejor es tener las dos consolas para que no se te escape ningún juego.

Hurto (e-mail)

« NO HAY DUDA DE QUE HABRÁ UN GTA V, MÁS TARDE O MÁS TEMPRANO, PERO ES IMPOSIBLE SABER PARA QUÉ CONSOLA SALDRÁ »

Cine y aventuras en Xbox 360

@Hola Yen. Tengo 14 años y una Xbox 360 recién arreglada y tenía unas preguntillas:

■ **¿Se tienen noticias de ‹Fable 2›?. La entrega ‹The Lost Chapters› me gustó mucho. A ver si anuncian algo.**

Microsoft acaba de mostrar el juego casi completo en San ▸▸

vuestra OPINIÓN

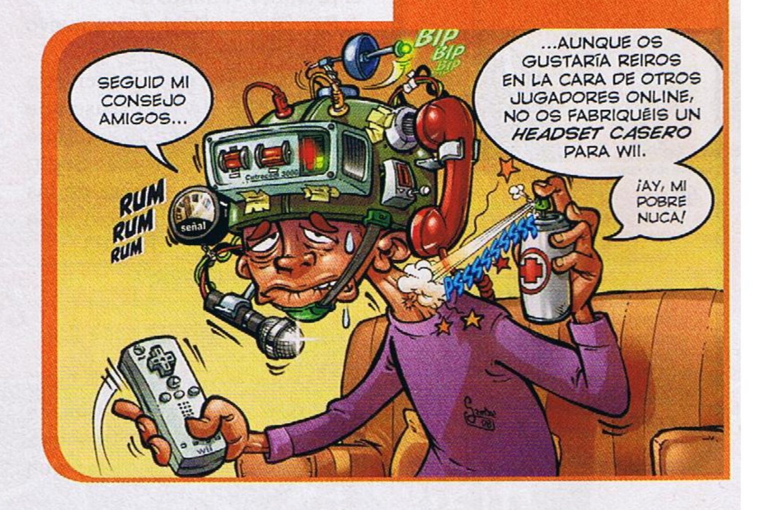
Un online “afónico”

Pedro José Gallardo (e-mail)

COLABORADOR HOBBY CONSOLAS

Hace poco descubrí una sensación que nunca antes había tenido. A una vuelta para acabar la carrera, y yendo en segunda posición... ¡sorpresa, ahí llega una concha verde! Aquel pobre japonés aún debe estar maldiciendo mi puntería en aquella última curva. Sí, hablo de «Mario Kart Wii», el juego con el multijugador más adictivo de lo que llevamos de generación y posiblemente de toda la historia. Y es en ese momento de éxtasis, cuando ves pasar junto a tu kart la silueta inmóvil de tu contrincante mientras te encaminas a la victoria, piensas "¡Dios, como me gustaría que me oyeras reír!". Porque sí, amigos, estamos ante uno de los online más adictivos de la historia...pero no tiene comunicación por voz. Y es en esta humilde columna color naranja desde donde pido a viva voz, en nombre de mucha gente, que se habilite en un futuro no muy lejano un headset para Wii. Sin duda hubiera sido la culminación de la que es, en mi opinión, la experiencia online más divertida de todos los tiempos. Un saludo y a disfrutar de este hobby.

Yen: Estoy de acuerdo. Sería una pasada usar la voz en Wii, pero no hay visos de ello a corto plazo. Pero eso sí, el chat no es solo para reírse de los demás, ¿eh?



¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@**LA VERDAD ES QUE NO SOY MUY HABITUAL EN ESO DE LA ESCRITURA DE CARTAS O MAILS, PERO LAS QUE HE LEIDO ME HAN GUSTADO.**
Yen: ¿Te dedicas a leer cartas? Pues como alguien te pille ojeando el correo ajeno te va a caer un "puro" de los buenos.

@**¿SABES ALGO DE ALGUNA NUEVA PORTÁTIL O UN NUEVO MODELO DE LAS ACTUALES PORTÁTILES O DE CUALQUIER CONSOLA?**
Yen: Hombre, yo sé mucho de todas las cosas. ¿No ves que yo soy Yen?

@**¡HOLA FANTÁSTICO YEN! TU SECCIÓN ES LA MEJOR Y EN CUANTO ABRO LA REVISTA VOY A LA PÁGINA DE ¡QUÉ ME DICES!**
Yen: Pues si mi sección es la mejor, no te metas directamente en el ¡Qué me dices! ¿O es que querías aparecer aquí? Bueno, pues ya lo has conseguido.

@**HE ESTADO LEYENDO VUESTRA REVISTA DESDE HACE DOS AÑOS**
Yen: Pues debes de estar agotado, será mejor que te tomes un descanso. ¡Y cambia de número!

@**OYE, YEN; ¿QUÉ OPINAS SOBRE LOS DIEZ EUROS QUE VALEN LOS NUEVOS MAPAS DE «COD»?**
Yen: Pues están bien, son diez euros muy majos. Aunque me gustan más los cinco euros que valen las pizzas que me compro.



@**¿MERECE LA PENA VENDER MI PS3 POR UNA XBOX 360 QUE SE CALIENTA MÁS, PERO QUE TIENE MEJORES JUEGOS?**
Yen: Pues supongo que depende de lo que se caliente. Si sirve para poner la comida al lado y calentarla en plan microondas es hasta práctico. Tú decides, chico.



«EL PODER DE LA FUERZA» estará protagonizado por un aprendiz secreto de Darth Vader que responde al nombre de Starkiller. El nuevo capítulo de la saga "Star Wars" llegará a todas las consolas el próximo mes de noviembre.

Francisco, y su lanzamiento está previsto para finales de año. Además de las mejoras técnicas, ofrecerá más libertad de acción, un sistema de combate más profundo y la posibilidad de cuidar mascotas.

¿Se tiene fecha exacta para el nuevo juego de «Star Wars»?
Estas de enhorabuena, porque Activision acaba de confirmar que el lanzamiento europeo de «El Poder de la Fuerza» será el próximo 19 de septiembre. Desde unos días antes se podrá encontrar en las tiendas todo el merchandising relativo a este juego.

¿Saldrá algo más de «Oblivion» tipo Game of the Year para mi Xbox 360?
No hay nada previsto, ni nuevas ediciones ni niveles descargables, aunque se rumorea que el próximo proyecto dentro de este universo sería un «The Elder Scrolls Online». Si te gustó «Oblivion», no pierdas de vista el próximo «Fallout 3» .

Por último ¿ Saldrá algo nuevo de «El Padrino»?
La secuela iba a ser presentada en el pasado EA Showcase que se celebró en Londres, aunque finalmente se canceló. Seguramente se trata de una de las sorpresas que Electronic Arts se reserva para el próximo E3.
Jaime Marín (Madrid)

Novedades en la consola de Sony

@**¡Qué pasa Yen! ¿Cómo os va? Tengo una PS3 y una PSP y unas cuantas dudas que a ver si me puedes disipar. No te entretengo más y disparo:**

¿Cuándo y con qué precio se pondrá a la venta Play TV?
Este periférico que nos permitirá ver (y grabar) la TDT en alta definición se pondrá a la venta en septiembre, a 99 euros.

¿Qué juego me recomiendas: «FIFA 08», «Uncharted El Tesoro de Drake», «Army of Two» o quizá debería esperar a «Haze»?
Por este orden; en primer lugar «Uncharted», después «FIFA 08» y la decisión entre los otros dos depende del género que más te atraiga, disparos en primera o en tercera persona.

¿Cuándo y dónde se pondrán a la venta las tarjetas prepago para usar en PS3 en Internet?
Estarán a la venta en tiendas especializadas y en la sección de videojuegos de los grandes almacenes, aunque aún no se conoce su fecha de salida ni las cantidades que estarán disponibles. De momento tendrás que pagar tus descargas del Store con una tarjeta de crédito.

¿«Gran Turismo 5 Prologue» o esperar a la versión completa?
La versión final de «Gran Turismo 5» no estará disponible hasta finales del año 2009, así que «Prologue», que irá aumentando sus prestaciones que sucesivas descargas, es una gran opción. Además está disponible a precio reducido y el modo online ofrece una diversión sin límite.

¿Algún gran juego para el futuro en PS3 y otro para PSP?
Si te refieres al futuro inmediato, yo me quedaría con «Crisis Core: Final Fantasy VII» para PSP y «Resistance 2» o «Little Big Planet» en PlayStation 3. Para el año que viene nos esperan «Killzone 2», «Final Fantasy XIII» o «Resident Evil 5».
Hurto (e-mail)

«EL PRÓXIMO JUEGO DE "STAR WARS" YA TIENE FECHA: EL JUEGO APARECERÁ EN TODO EL MUNDO EL PRÓXIMO 19 DE SEPTIEMBRE»



«GRAN TURISMO 5 PROLOGUE» irá aumentando sus prestaciones, con nuevos coches y circuitos, mediante sucesivas descargas. Es posible que en una próxima actualización incluya, por fin, un sistema de daños en tiempo real.

PLAYSTATION 3

Army of Two



MUNICIÓN Y VIDA INFINITAS
Pon en pausa la partida e introduce el siguiente código:
- ▲, ▲, X, X, L2, R2, R1, R2, ●, ■.

Assassin's Creed



JUGAR EN EL NIVEL FÁCIL
Para reducir el tiempo necesario para completar el juego y la disminución de la dificultad de cada uno de los principales asesinatos, haz lo siguiente en el mismo orden en que se indica:
- Visita el Assassins Guild.
- Previsualiza la ciudad en la primera escalada desde todos los puntos.
- Completar con éxito todas las misiones del informante.
- Completa todas las misiones de ladrón.
- Una vez que todos estos han terminado, vuelve a la Assassins Guild para iniciar la misión de asesinato.

Burnout Paradise

COCHES DESBLOQUEABLES
Necesitas tener la licencia de clase A o superior para poder utilizar los siguientes códigos.
Z891 4K88 IN25 79AA:
- Desbloquea el coche PAL Steel Wheels.
Q83E 3H1S BI3B 40P4:
- Desbloquea el coche Steel Wheels.
BESTBUY:
- Desbloquea el coche Best Buy.



CIRCUITCITY:
- Desbloquea el coche Circuit City.
GAMESTOP:
- Desbloquea el coche Gamestop.
WALMART:
- Desbloquea el coche Wal-mart.

Call of Duty 4: Modern Warfare

MISIÓN TRAS LOS CRÉDITOS
Completa el juego en cualquier dificultad y deja que pasen los créditos. Cuando se acaben, empieza otra misión, que se desarrolla en un avión similar al Air Force One, en el que deberás luchar contra los malos, salvar a los VIP y escapar en menos de 2 minutos.

JUGAR EN EL MODO ARCADE
Al igual que sucede con la misión del Air Force One, lo único que tienes que hacer para acceder al modo Arcade es completar el juego.

TODAS LAS PIEZAS INTEL
Para desbloquear los trucos no deberemos introducir contraseñas, sino adquirir las piezas Intel que hay a lo largo del juego.
JUEGO EN BLANCO Y NEGRO
- Colecciona 02 piezas Intel.
COLORES EN NEGATIVO
- Colecciona 04 piezas Intel.



SUPER CONTRASTE
- Colecciona 06 piezas Intel.
LOS ENEMIGOS EXPLOTAN CUANDO DISPARAS
- Colecciona 15 piezas Intel.
VELOCIDAD DEL JUEGO AL 40 %
- Colecciona 20 piezas Intel.
MUNICIÓN INFINITA
- Colecciona 30 piezas Intel.

IRON MAN

TRAJES DE IRON MAN
Para desbloquear los diferentes trajes de Iron Man debes completar el juego o los distintos niveles de One Man Army.
TRAJE DEFINITIVO:
- Completa el modo historia.
TRAJE MARK LL:
- Completa el nivel One Man Army vs. Ten Rings.
TRAJE EXTREMIS:
- Completa el nivel One Man Army vs. Maggia.
TRAJE CLÁSICO:
- Completa el nivel One Man Army vs. Mercs.
TRAJE MARK L:
- Completa el nivel One Man Army vs. AIM.
HULKBUSTER:
- Completa el nivel One Man Army vs. AIM-X.



Condemned 2

DESBLOQUEAR EL MODO FPS
Completa la historia principal para desbloquear el Modo Shooter 1a Persona. En este modo, empezarás las misiones con una pistola y tendrás munición ilimitada.

Devil May Cry 4

CONSEGUIR EL FINAL COMPLETO
Después de completar el juego, durante los créditos finales, impide que Kyrie sea golpeada para evitar que el final del juego termine prematuramente.

TENER EL SÚPER-VESTUARIO
Viste a tu personaje a la última moda:
SÚPER-DANTE
- Completa el modo Dante debe morir.
SÚPER-NERO
- Completa el modo Dante debe morir.

ILUSTRACIONES DESBLOQUEABLES
Todas las ilustaciones del juego a tu disposición.
DEMON INVASIÓN
- Completa el modo Dante debe morir.
LIGHT FROM THE DEMON BLADE
- Completa el modo Infierno o Infierno.
THE CAST
- Completa el modo Cazador Demoníaco.
THE DEMONS-12 IMÁGENES PUBLICITARIAS
- Completa el modo Hijo de Sparda.
THE LADIES OF DEVIL MAY CRY
- Completa el modo Cielo o Infierno.
THE TWO HEROES, 29 IMÁGEMES DE LOS PERSONAJES
- Completa el modo Humano o Demonio.

NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD
Para que pongas a pruebas tu habilidad.
DANTE DEBE MORIR:
-Completa el modo Hijo de Sparda.
CIELO O INFIERNO
- Completa el modo Hijo de Sparda.
INFIERNO O INFIERNO



- Completa el modo Dante debe morir.
HIJO DE SPARDA
- Completa el modo Cazador Demoníaco.

FIFA Street 3

EQUIPOS DESBLOQUEABLE
Para poder jugar con los equipos que están ocultos en un primer momento, haz lo que te indicamos a continuación:
PREDATOR (INCLUYE GERRARD Y BECKHAM):
-Completa el desafío Adidas en el modo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Devil May Cry 4

¡Hola compañeros consoleros! Llevo muchos años siguiendo vuestra revista y es la primera vez que escribo. He descubierto un "truco" para este pedazo de juego. Se trata de conseguir gemas rojas infinitas. La verdad es que es muy sencillo... allá va:
Al principio del nivel 7 hay un monolito de gemas rojas que al golpearlo suelta un montón, unas 2000 cada vez. Pues bien, cuando acabes el nivel, simplemente guarda la partida y abandona la misión. Luego sólo tienes que volver a iniciarla otra vez. El monolito volverá a estar en el mismo sitio. Hazlo las veces que quieras; siempre estará allí. Pero ahora viene la mayor sorpresa, y es que si cuando golpeas el monolito estás en estado "Devil Tigger", conseguirás muchas más gemas, unas 4000 cada vez.
Espero que os sea de utilidad y a ver si me enviáis una gorrita... Un saludo y seguid así, ¡que sois los mejores!

David López (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



Desafío de FIFA Street.
THE BLASTERS (INCLUYE GERRARD Y BALLACK):
- Gana 40 partidos en el modo Desafío FIFA Street.

THE CHAMPIONS (INCLUYE BARESI Y VOLLER):
- Completa el desafío Champion en el modo Desafío de FIFA Street.

THE CLASSICS (INCLUYE CANTONA Y ZICO):
- Completa el desafío Classic en el modo Desafío de FIFA Street.

WORLD STARS (INCLUYE RONALDINHO Y ETO'O):
- Completa el desafío All Stars en el modo Desafío de FIFA Street.

Gran Turismo 5 Prologue

DESBLOQUEAR



EVENTOS DE CLASE S

Para desbloquear estos 10 eventos de clase S necesitas completar todo en el menú A, B y C con al menos medalla de bronce. Estos eventos son muy difíciles.
S CLASS EVENTS:
- Completa todas las clases principales A, B y C con medalla de bronce o superior.

COCHES DESBLOQUEABLES

DAIHATSU OFC-1:
- Completa todas las carreras de clase C.

BMW CONCEPT 1 SERIES TII '07:
- Completa todas las carreras de clase B.

NISSAN SKYLINE COUPE CONCEPT 'P7:
- Completa todas las carreras de clase A.

NISSAN GT-R PROTO '05:
- Completa todas las carreras de clase S.

Lost Planet: Extreme Condition



MUNICIÓN ILIMITADA

Pausa la partida, luego presiona **R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, L2, L1, R1, ▲, ←, ↓, ■, R1+L1**. Si lo haces correctamente escucharás un sonido de confirmación. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

SALUD ILIMITADA

Pausa la partida y presiona: **↓** (3 veces), **↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑** (tres veces), **↓, ■, ↓, ■, ↓, ■, ←, ▲, →, ■, ←, ▲, →, ■, R1 + L1**. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel.

PUNTOS T-ENG 500 AÑADIDOS

Pausa la partida y presiona **↑** (2 veces), **↓** (2 veces), **←, →, ←, →, ■, ▲, R1 + L1**. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en el modo Fácil y el modo Historia.

SECUENCIA FINAL DE CONTROL

Mantén apretado:



L2+L1+R2+R1+■+▲+B durante el final de la secuencia, antes de que el "Test Placer" alcance el control Wayne's LP-9999 VS. Podrás volar hacia el Akrid destruido.

Need for Speed Prostreet

DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS

Estos trucos deben introducirse en el menú de códigos dentro de opciones y como código secreto. Debes tener en cuenta que una vez que introduzcas estos trucos no podrás volverlos a introducir. Todos estos trucos son para el Modo Carrera. En los trucos de los coches, el coche aparece dentro del garaje en el Modo Carrera.

1MA9X99:
- 2.000 dólares.

1MI9K7E1:
- 10.000 dólares.

REGGAME:
- 10.000 dólares.

W2IOLLO1:
- 4.000 dólares.

SAFETYNET:
- 5 marcadores de reparación.

L1IS97A1:



- 8.000 dólares.

CASTROLSYNTEC:
- 10.000 dólares + vinilo castrol syntec.

LEIPZIG:
- Para desactivar el truco que tengas.

UNLOCKALLTHINGS:
-Todos los mapas, coches y piezas de nivel 4.

WORLDSLONGEST LASTING:
-Dodge Viper Str10.

CHASHMONEY:
-10.000 dólares.

ITSABOUTYUO:
-Audi TT 3.8 Quatro.

ENERGIZERLITHIUM:
-Vinilo de Energizer Lithium.

HORSEPOWER:
- Chevrolet Chavelle SS.

ZEROZEROZERO:
- Golf gti Coca Cola Zero con el vinilo de Coca Cola Zero.

MITSUBISHIGOFAR:
- Mitsubishi Lancer Evolution.

Sega Superstars Tennis

PERSONAJES OCULTOS

Disfruta de este divertido juego con todos los personajes de Sega:

AMY ROSE:
- Completa la misión número 2 en el mundo Sonic The Hedgehog.

PUDDING:
- Completa la misión número 1 en el mundo Space Channel 5.

GILIUS:
- Completa la misión número 1 en el mundo Golden Axe.

MEEMEE:
- Completa la misión número 8 en el mundo Super Monkey Ball.

REALA:
- Completa la misión número 2 en el mundo NiGHT.

SHADOW THE HEDGEHOG:
- Completa la misión número 14 en el mundo Sonic The Hedgehog.

GUM:
- Completa la misión número 12 en el mundo Jet Grind Radio.

ALEX KIDD:
- Completa la misión número 1 en el mundo Alex Kidd.

The Club

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Jugando a través del modo Torneo podrás desbloquear a Killin y a Nemo si sigues estas instrucciones:

KILLIN
- Completa Trasatlántico.

NEMO
- Completa Bojiste.

The Orange Box

CÓDIGOS PARA HALF-LIFE 2

Introduce los siguientes códigos en cualquier momento durante el juego.

REESTABLECE 25 PUNTOS DE SALUD:



- **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Botón O, botón X.**

REESTABLECE LA MUNICIÓN PARA EL ARMA ACTUAL:
- **R1, ▲, ●, X, ■, R1, ▲, ■, X, ●, R1.**

DESBLOQUEA TODOS LOS NIVELES:
- **←, ←, ←, ←, L1, →, →, →, →, R1.**

CÓDIGOS PARA PORTAL

Introduce los siguientes códigos en cualquier momento durante el juego.

CREA UN CUBO:
- **↓, ●, X, ●, ▲, ↓, ●, X, ●, ▲.**

BOLA DE ENERGÍA DE FUEGO:
- **↑, ▲** (2), **■** (2), **X** (2), **●** (2), **↑.**

DESBLOQUEA TODOS LOS NIVELES:
- **←, ←, ←, ←, L1, →, →, →, →, R1.**



EXTRAS DESBLOQUEABLES

Para conseguir todos los extras, haz lo siguiente:

MENÚ PRINCIPAL ALTERNATIVO EN PORTAL:
- Completa el juego una vez.

PANTALLA DE TÍTULO ALTERNATIVA EN HALF-LIFE 2:
- Completa el juego una vez.

PANTALLA DE TÍTULO ALTERNATIVA EN HALF-LIFE 2:
- Episodios 1 y 2: A medida que avanzas en el juego y llegas a nuevos capítulos, la pantalla de título cambia para mostrarte la zona en la que estás.

Tom Clancy's Rainbow Six: V. 2

DESBLOQUEAR LOS RIFLES DE ASALTO

En la pantalla de título mantén apretado R1 e introduce las siguientes combinaciones :

RIFLE DE ASALTO MTAR-21:
- **↓ x2, ↑ x2, ■, ●, ■, ●, ▲, ↑ x2, ▲.**



RIFLE DE ASALTO M468:
- **↑, ▲, ↓, X, ←, ■, →, ●, ←, ←, →, ■.**

CÓDIGOS PARA MODO INDIVIDUAL

Durante una partida en modo individual, pausa, mantén presionado **R1** e introduce estos códigos:

MODO SUPER RAGDOLL:
- **X, X, ●, ●, ■, ■, ▲, ▲, X, ●, ■, ▲.**

VISTA EN 3ª PERSONA:
- **■, ●, ■, ●, L3, L3, ▲, X, ▲, X, R3, R3.**

HABILITA LA ELIMINACIÓN DE UN SOLO GOLPE (EFECTO HABILITADO TAMBIÉN PARA EL JUGADOR):
- **L3, R3, L3, R3, X, O, L3, R3, L3, R3 ■, ▲.**

HABILITA EL MODO GRANDES CABEZAS:
- **●, ■, X, ▲, L3, ▲, X, ■, ●, R3.**

MODO GI JOHN DOE
- Pausa el juego y mantén apretado **R1** mientras introduces esta combinación. Los tracers pasan a ser rojos y azules, (también funciona en online, pero el invitado deberá introducir el código)
- **L3, L3, X, R3, R3, ●, L3, L3, ■, R3, R3, ▲.**

MAPA MULTIJUGADOR

En el menú principal, selecciona EXTRAS. Luego, Comcast Gift en el submenú. Utilizando el teclado que aparecerá, introduce la siguiente contraseña: Comcast faster

Unreal Tourn. 3

JUGAR CON ARIEL

En la pantalla de editar el personaje pulsa ▲ y luego escribe jihan.

JUEGA COMO ALANNA

En la pantalla de editar, pulsa ▲ y luego escribe phayder.

Wii

Bleach: Shattered Blade



NUEVAS ROPAS PARA PERSONAJES

Primero deberemos elegir a un luchador y encadenar una racha de 15 victorias consecutivas (modo versus). Si logramos hacerlo, el personaje en cuestión que hayamos escogido contará con un nuevo vestuario.

PERSONAJES EXTRA

Si quieres luchar con los personajes ocultos tienes que hacer lo que te proponemos:

AIZEN SOUSUKE:



- Vence a Ulquiorra.

KISUKE:
- Vence a Maryul.

MAYURI KUROSUCHI:
- Vence a Urdu Ishida.

GRIMMJOW JAGGERJACK:
- Gana a Aizen Sousuke.

HISAGO SHUUHEI:
- Completa el modo episodio con Yamada Hanatarou.

Dragon Ball Z: Budokai Tenk. 2

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Completa las siguientes tareas para desbloquear a los siguientes personajes.

CÉLULA:
- Derrótalo con Piccolo y C-17.

CÉLULA NIVEL 20:
- Véncelo con Trunks, Piccolo y Vegeta.

CÉLULA NIVEL 3:
- Gánalo con Trunks, Piccolo y Vegeta.

DARBURA:
- Derrótalo con Gohan adulto.

DOBORIA:
- Derrótalo en el mundo aventura.

DR. GUERO:
- Derrótalo con Krilin.

GINYU:
- Derrota a Ginyu con Goku. Luego vence a Jeice llevando a Gohan, Krilin y Vegeta.

GOTENKS:
- Gana a Buu con Majin Buu y Satán.

Destroy All Humans! Big Willy Desatado

TODOS LOS TRUCOS DEL JUEGO

En el menú desbloqueables, mantén presionado el stick analógico del Nunchako unos segundos. Deberá aparecer la ventana de trucos. Introduce los siguientes comandos direccionales en el D-pad del Wiimote para desbloquear todos los mundos del juego.

- ↑, →, ↓, →, ↑.

Donkey Kong: Jet Race

GORILAS DESBLOQUEABLES

A continuación os mostramos la manera de desbloquear a varios gorilas que están ocultos en el juego:



KING K. ROOL:
- Véncelo en el escenario 4 (mundo 31). Puedes utilizar cualquier personaje para competir con él.

CRANKY KONG:
- Véncelo en el escenario 3 (mundo 24). Puedes utilizar cualquier personaje para competir con él.

Mario Kart

TODAS LAS CARRERAS

Todos los circuitos.

COPA ESTRELLA:
- Queda por lo menos en la 3ª posición en la copa Flor.

COPA ESPECIAL:
- Debes quedar por lo menos en la 3ª posición en la copa Estrella.

COPA HOJA:
- Queda por lo menos en 3ª posición en la copa Banana.

COPA RELÁMPAGO:
- Debes quedar por lo menos en 3ª posición en la copa Hoja.

CONSEGUIR EL MODO ESPEJO

Para competir en el modo espejo, debes ganar todas las copas en la clase 150 cc.

TODOS LOS PERSONAJES

Haz lo siguiente para tener a todos los personajes del juego a tu disposición:

KING BOO:
- Gana la copa Estrella de 50cc.

DIDDY KONG:
- Completa todas las copas de 50cc.

BABY DAISY:



- 1 estrella en todas las copas Wii de 50cc.

DRY BONES:
- Gana una copa Hoja de 100cc.

Mii (TRAJE A):
- Gana la copa Especial de 100cc.

BOWSER JR.:
- 1 estrella en todas las copas Retro de 100cc.

DAISY:
- Gana la copa Especial de 150cc.

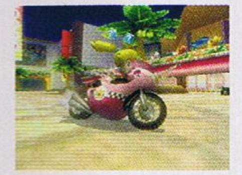
DRY BOWSER:
- 1 estrella en todas las copas Wii de 150cc.

ROSALINA:
- Ten un archivo guardado de Super Mario galaxy y será desbloqueada tras varios GP.

FUNKY KONG:
- Desbloquea 4 tiempos de staff experto en los time trials.

BABY LUIGI:
- Desbloquea 8 tiempos de staff experto en los time trials.

BIRDO:
- Juega en 16 carreras



diferentes a los time trials.

TOADETTE:
- Juega en 32 carreras diferentes a los time trials.

KARTS DESBLOQUEABLES

Después de cumplir los requisitos, algunos desbloqueables requieren que vuelvas a tu archivo guardado y lo vuelvas a seleccionar.

CHEEP CHARGER (KART PEQUEÑO):
- Consigue al menos rango de una estrella para todas las copas 50cc Retro Grand Prix.

BLUE FALCON (KART PEQUEÑO):
- Gana la copa espejo relámpago.

RALLY ROMPER (KART PEQUEÑO):
- Desbloquea los datos de un experto fantasma en los time trials.

TURBO BLOOPER (KART MEDIANO):
- Gana la copa hoja de 50 cc.

ROYAL RACER (KART MEDIANO):
- Gana la copa hoja de 150 cc.

PIRANHA PROWLER (KART GRANDE):
- Gana la copa especial 50cc.

DRAGONETTI (KART GRANDE):
- Gana la copa relámpago 150cc.



MOTOS DESBLOQUEABLES

Después de cumplir los requisitos, algunos desbloqueables requieren que vuelvas a tu archivo guardado y lo vuelvas a seleccionar.

QUACKER (MOTO PEQUEÑA):
- Gana la copa estrella de 150cc.

BUBBLE BIKE (MOTO PEQUEÑA):
- Gana la copa hoja espejo.

MAGIKRUISER (MOTO PEQUEÑA):
- Juega time trials en 8 circuitos diferentes.

RAPIDE (MOTO MEDIANA):
- Gana la copa relámpago de 100cc.

NITROCYCLE (MOTO MEDIANA):
- Consigue al menos rango de una estrella para todas las copas Wii Grand Prix.

MX vs. ATV Untamed

DESBLOQUEAR TODO



Ve a la pantalla de opciones, dirígete a los códigos de trucos e introduce lo siguiente:

YOUGOTIT

-Desbloquea todos los extras

Naruto: Clash Of Ninja Revolution

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS

Juega en el modo minijuego para desbloquear lo siguiente.

CLONES DE LAS SOMBRAS:
- Juega en el Entrenamiento Shuriken.

RASENGAN:
- Juega en Clones de las Sombras.

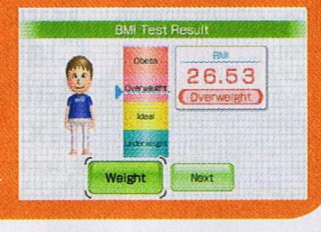


EL TONTOTRUCO

Wii Fit

TEST DE EQUILIBRIO DEFINITIVO

En la pantalla de estadísticas (la pantalla después de escoger tu Mii), se encuentra el personaje de la tabla de equilibrio corriendo en una rueda. Haz click en él con el puntero y te preguntarán si quieres participar en el test de equilibrio definitivo.





■ DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Completa las siguientes tareas para desbloquear nuevos modos.
SUPERVIVENCIA:
- Completa el modo Individual.
■ TODOS LOS PERSONAJES
El modo misión debe ser completado una vez antes de desbloquear los personajes.
TEMARI:
- Completa el modo Individual Shikamaru.
TENTEN:
- Completa la misión 20.
KANKURO:
- Completa una vez el modo misión.
TSUNADE:
- Completa el modo Individual con Jiraiya.
GARRA:
- Completa el modo Individual con Jiraiya.
INO YAMANAKA:
- Completa el modo Individual con Sakura.
GUY:
- Completa la misión 13.5.
HINATA HYUUGA:
- Completa el modo Individual con Neji.
SHINO ABURAME:
- Completa el modo arcade con Kankuro.
ITACHI UCHIHA:
- Logra una buena puntuación en el modo Individual.
KISAME HOSHIGAKI:
- Logra una buena puntuación en el modo Individual.

NBA Live 08



■ TODAS LAS ZAPATILLAS
Dentro del apartado de Claves, en el menú de Extras que podemos visualizar mientras estamos jugando un encuentro, tienes que introducir estas claves:
MAGIA DE DUNCAN:
- FE454DFJCC.
ZAPATITOS DE ESTRELLAS:
- 23DN1PPOG4.
AGENTE ZERO:
- ADGILLIT6BE.
TS LIGHTSWITCH DE LOCAL:
- ADGILLIT2BA.
TS LIGHTSWITCH DE VISITANTE:
- ADGILLIT0B8.
ESTILO CUBANO:
- ADGILLIT4BC.
PERSONALIZACIONES:
- ADGILLIT5BD.
GIL WOOD:
- ADGILLIT1B9.

No More Heroes



■ FINAL BUENO
Para ver el final bueno, tienes que completar el juego habiendo obtenido todos los rayos de katana. Si no los tienes todos al final de la aventura, escoge volver a Santa Destroy para intentar conseguirlos otra vez. Cuando por fin los obtengas vuelve al baño para presenciar el final bueno.
■ NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD
Completa el juego. Al terminar los créditos finales podrás guardar una nueva partida. Después de eso podrás seleccionar un nuevo nivel de dificultad (Bitter Difficulty) con tu antiguo equipamiento.
■ MINI-JUEGO "PURE WHITE GIANT GLASTONBURY"
Para desbloquear el minijuego "Pure White Giant Glastonbury" vence la batalla Rank 04. Para poder jugarlo, vuelve al motel y selecciona tu televisión. El minijuego podrá jugarse desde ahí.
■ CAMISETA 00
Para desbloquear esta camiseta tienes que completar el juego una vez.

Sega Superstars Tennis

■ PERSONAJES EN EL MODO SUPERSTARS
Para jugar con todos los personajes, tienes que hacer lo que te indicamos a continuación:
ALEX KIDD:
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Alex Kidd.
AMY ROSE:
- Debes completar el Torneo de Singles en el nivel de Sonic The Hedgehog.
GILIUS THUNDERHEAD:
- Tienes que completar el Torneo de Singles en el nivel de Golden Axe Carácter.
GUM:
- Completa el Torneo de Dobles en el nivel de Jet Set Radio.
MEEMEE:
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Super Monkey Ball.
PUDDING:
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Space Channel 5.
REALA:
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de NiGHTS.
SHADOW THE HEDGEHOG:
- Para tenerlo, completa el Torneo de Dobles en el nivel de Sonic The Hedgehog.



ESCENARIO DE ALEX KIDD:
- Completa "Consigue una alta puntuación" en el nivel de Space Harrier.
ESCENARIO DE OUTRUN:
- Completa "Golpe de disparos de justicia" en el nivel de Virtua Squad.
ESCENARIO DE SPACE HARRIER:
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Space Channel 5.
ESCENARIO DE VIRTUA SQUAD:
- Completa "Golpea a los zombis".

TRUCOS A LA CARTA

Okami

Marta Palomo (email)
Muy buenas a todos. Me llamo Marta y tengo una Wii. ¿Qué tiene de especial esto?, os preguntaréis. Pues nada, lo que pasa es que estoy encantada con mi consola y quiero hacerlo público. Bueno, vale de tonterías. Es la segunda vez que os escribo y en esta ocasión es para pediros un truco de «Okami». ¿Me podéis ayudar?
Hola Marta, nosotros encantados de que proclames tu "orgullo Wii". Aquí van esos trucos.
■ EXTRAS DEL FINAL DEL JUEGO
En tu evaluación final del juego, lo que hayas hecho durante la partida determinará el número de extras que obtengas.
TRANSFORMADOR KAMIC 1:
- Completa el juego una vez.
TRANSFORMADOR KAMIC 2:
- Completa el juego una vez.
TRANSFORMADOR KAMIC 3:
- Rango S para "Muertes".
TRANSFORMADOR KAMIC 4:
- Rango S para "Enemigos vencidos".
TRANSFORMADOR KAMIC 5:
- Rango S para "Dinero ganado".
TRANSFORMADOR KAMIC 6:
- Rango S para "Colmillos de demonio encontrados".
TRANSFORMADOR KAMIC 7:
- Rango S para "Elogios merecidos".
TRANSFORMADOR KAMIC 8:
- Rango S para "Elogios merecidos".
TRANSFORMADOR KAMIC 9:
- Rango S para "Elogios merecidos".
RETORNADOR KAMIC:
- Completa el juego una vez.
GOTA PERDIDA:
- Completa el juego una vez.
INVENCIBILIDAD:
- Encuentra las 100 gotas perdidas.
TEATRO SECRETO:
- Más de 31 horas de juego.

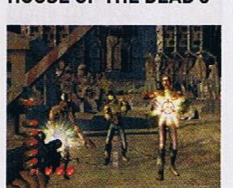
Super Mario Galaxy



■ ESCENARIOS EXTRA
En lugar de presionar **A+B** en el menú principal de la demo, presiona y mantén apretados **1 + 2** mientras presionas **A + B** para acceder a dos escenarios adicionales.
■ DESBLOQUEAR PERSONAJE OCULTO
Obtén las 120 estrellas. Regresa a Rosalina en el Observatorio de Cometa y solicita luchar contra Bowser otra vez. Acaba los créditos y recibirás un mensaje que dice que Luigi está disponible.
■ VIDAS EXTRA EN EL PLANETARIUM
Hay varias vidas que te pueden venir muy bien en el propio Planetarium.
- Una está oculta en una caja, al lado del hangar donde está la Champinave. Rompe la caja y la encontrarás.
- En la zona de la tercera bóveda, bordea la torre por debajo de las escaleras y llegarás a otra vida.
- La tercera está debajo del Planetarium, en una zona donde se mueve en círculo una plataforma de color. Para llegar hasta la vida necesitas la transformación en Mario Volador, que obtienes al avanzar bastante en el juego. Planea hasta esa zona y toca la vida.
- La cuarta está justo en la punta de la cúpula más alta. Debes llegar a ella usandola transformación en Mario Volador.
VENCER AL DOBLE DE MARIO
Cuando tienes que competir contra tu doble azulado en los eventos que ocasiona el cometa, hay una cuenta de 3 segundos justo antes de la carrera. En ese momento, mantén pulsado A para que Mario se ponga en posición de salida. De este modo, al inicio de la carrera Mario ganará un impulso extra.

The House Of The Dead 2 & 3 Return

■ EXTRAS PARA THOTD 3
Al completar «House of The Dead 3», desbloquearás la opción de jugar en Muy Fácil o Muy Difícil, además de la habilidad de usar 5 vidas y 9 continues. Este truco sirve también para «The House of the Dead 2».
MODO EXTREMO EN HOUSE OF THE DEAD 3



- Para desbloquear el modo extremo para un jugador en «The House of the Dead 3», deberás completar ambos juegos. El modo extremo requiere que aciertes en los puntos débiles de tus enemigos para matarlos y te permite usar un ataque de bloqueo.
MODO ORIGINAL EN HOUSE OF DEAD 2
- Al completar el modo original de la segunda parte desbloquearás un minijuego. Al seleccionar «The House of the Dead 2» del menú principal cuando vuelvas a jugar, iniciarás un minijuego basado en la tercera parte con ítems del modo original de la segunda. No podrás volver a jugar a este minijuego hasta que vuelvas a completar el Modo Original otra vez.

NINTENDO DS

Advance Wars: Dark Conflict

DESBLOQUEAR TODOS LOS COS

Debes completar las siguientes misiones de campaña si quieres desbloquear los Cos correspondientes:

TASHA
- Completa la misión 12.

GAGE
- Completa la misión 13.

FORTHSYTHE
- Completa la misión 14.

WAYLON
- Completa la misión 20.



GREYFIELD
- Completa la misión 21.

PENNY
- Completa la misión 24.

TABITHA
- Completa la misión 25.

CAULDER
- Completa la misión 26.

Apolo Justice: Ace Attorney

BILLETES DE LOTERÍA DE EMA

Hay 3 billetes que pueden aparecer después de ojear los billetes de lotería de Ema: Ganador, Vuelve a intentarlo o Pierdes. Que aparezca uno u otro depende de la velocidad a la que leas las frases del juego.

Para ver el billete de Ganador deberás saltártelas presionando B o tocando la pantalla. Si presionas B mucho



tiempo aparecerá el vuelve a intentarlo. Si te pasas tocando la pantalla, aparecerá el billete Pierdes.

Assassin's Creed

CONSEGUIR EL MODO DIFÍCIL

Todo lo que tienes que hacer para poder jugar a esta aventura en el modo difícil es completar el juego una vez. Al hacerlo, se desbloqueará esta dificultad en las opciones.

Bleach: The Blade of Fate

TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA

Para conseguir estos dos nuevos modos de juego, completa todas las historias.

OBTENER TODOS LOS PERSONAJES

Para jugar con todos los personajes, haz lo que te indicamos:

UKITAKI, YOROUCHI, SOI FON, Y SHIGEKUNI YAMAMOTO GENRYUSAI:
- Completa el modo historia de Ichigo.

JUSAJIKA YACHIRU:
- Completa la historia de Zaraki Kenpachi.

KUCHIKI RUKIA:
- Completa la historia de Yorouchi.

KON:
- Completa la historia de Rukia.

TATSUKI:
- Completa la historia de Orhime.

AIZEN:
- Completa la historia de Unmasked Komamura.

HOLLOW ICHIGO:
- Completa la historia "Chronicles of the soul Reaper".

BONNIE:
- Completa el modo historia de Ganju y si además completas el modo arcade con él ganarás 200.000 puntos para comprar.

500.000 PUNTOS PARA LA TIENDA

Cuando empieces la partida con "Bleach Advance: Kurenai ni Somaru Soul Society" insertado en la ranura de Game Boy Advance, obtendrás 500.000 puntos bonus para la tienda Urahara.

Bomberman Land T. 2

PANTALLA DE TÍTULO ESPECIAL

Si has obtenido la llave amarilla y salvado a Beauty Bomber en lugar de la chica bomber azul, desbloquearás un modo especial que te permitirá desbloquear el resto de cartas del cofre del tesoro (para obtener el cofre, supera la puntuación más alta en el modo atracción). Faltan 7 cartas, que conseguirás completando el modo especial hasta el escenario 25.



Contra 4

MEJORAS EN EL ARMAMENTO

En las modalidades Normal y Difícil, con el objetivo de ampliar el poder de cada una de nuestras armas, mientras está en desarrollo la partida tienes que pausar e introducir la secuencia ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, **B**, **A**, **Start**.

10 HOMBRES EN SUPER C CONTRA

Si deseas activar esta modalidad especial, en el título principal del juego Super C, tienes que presionar →, ←, ↓, ↑, **B**, **Y**.



30 VIDAS EN EL PRIMER JUEGO

Para poder tener todas estas oportunidades en la versión original de «Contra», que te ayudarán a avanzar más tranquilo en este intenso juego, tienes que pausar la aventura mientras estás jugando, y presionar ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, **Y**, **B**, **Start**. Es una combinación muy similar a la del primer truco que te contamos

MODALIDAD DE COMPETENCIA

Para desbloquear una serie de misiones especiales tienes que finalizar el juego. Luego, a medida que avances en estos Desafíos (venciendo entre el 4 y el 40), habilitarás diversas opciones nuevas.

OPCIONES DE AUDIO EN SUPER C

Si te gusta la música de «Contra», así como sus efectos especiales de audio, debes presionar y mantener al mismo tiempo los botones **Y+B**, y luego pulsar **Start**, justo cuando el título principal de este videojuego comienza a desaparecer.

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Te decimos todo lo que hace falta para conseguir todos los extras que tiene el juego:

CONTRA DE NES:
- 4 desafíos.

SÚPER CONTRA:
- 8 desafíos.

PROBOTECTOR:
- 12 desafíos.

ENTREVISTA CON NOBUYA NAKAZATO:
- 16 desafíos.

LUCIA:
- 20 desafíos.

CÓMIC CONTRA 3:
- 24 desafíos.

SHEENA ETRANZI:
- 28 desafíos.

CÓMICS PROMOCIONALES DE CONTRA 4:
- 32 desafíos.

JUKEBOX MUSEO EXTRA:
- 40 desafíos.

SUICIDIO:
- En modos normal y difícil ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **B**, **A**, **Start**.

Cooking Mama 2



TROFEOS DESBLOQUEABLES:

Cocinando en los modos "Cook With mama" y "Let's cook" desbloquearas gente, recetas e items. Te darán un trofeo por cada categoría desbloqueada.

TROFEO MAMA:
- Desbloquea las personas en el modo "Let's cook".

TROFEO RECETAS:
- Cocina con éxito las 80 recetas.

TROFEO ÍTEMS:
- Adquiere todos los items para diseño diario.

THE WORLD ENDS WITH YOU

Para que exprimas al máximo este gran juego, haz lo que te indicamos y conseguirás nuevos modos de juego y también algunos extras:

NUEVO JUEGO

Para desbloquear este nuevo modo de juego, debes completar el juego una vez. Además, conservarás todos los datos que tuvieras en la anterior partida.

MODO DIFÍCIL

Para desbloquear este modo de dificultad, debes completar el juego en el nivel de dificultad Normal.



Crash: Duelo de Titanes



CONSEGUIR EL FINAL ALTERNATIVO
Obtén el 100 % (colecciona todas las gemas) y vuelve a jugar en el nivel Cortexbot para poder jugar a un final alternativo.

Dragon Quest Monsters: Joker

PREMIOS DE COMISARIO
Avanzado el juego, los empleados del comisario nos darán ciertos premios. Los conseguiremos después de obtener la cantidad necesaria de monstruos y habilidades:



REY SLIME METAL
- Obtén 100 habilidades.
KAISER SLIME METAL
- Obtén 150 habilidades.
LEOPOLD
- Obtén ALL en las habilidades.
METAL SLIME LÍQUIDO
- Obtén al menos 100 monstruos.
ABUELO SLIME
- Obtén 200 monstruos.
EMPYREA
- Obtén todos los monstruos.
ROBBIN' HOOD
- Completa todas las librerías de monstruos y de habilidades hasta llegar al 100% en cada una de ellas.

Juiced 2

CIRCUITOS, COCHES Y CARRERAS
Introduce las siguientes contraseñas en el menú de trucos para conseguir lo que se indica en cada caso:
EDOM
-Todas las carreras desbloqueadas.
KART
- Todos los circuitos desbloqueados.
SRAC
- Todos los coches desbloqueados.
HSAC
- 5.000 dólares añadidos a la reserva.

Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos



CONSEGUIR TODOS LOS EMBLEMAS
Si quieres ser todo un campeón olímpico y conseguir todos los emblemas, haz lo que se indica a continuación:
EMBLEMA DE AMY
- Completa el modo misión con Amy.
EMBLEMA DE CAMPEONES ACUÁTICOS
- Medallas de oro en todos los eventos acuáticos.



EMBLEMA BLAZE
- Completa el modo misión con Blaze.
EMBLEMA BOUNCING (SALTO)
- Perfect 10 en Trampolín.
EMBLEMA DE BOWSER
- Completa el modo misión con Bowser.

Naruto: Ninja Destiny



TODOS LOS PERSONAJES
Para jugar con todos los luchadores, haz lo que te indicamos:
GAARA:
- Completa el modo Historia en el nivel de dificultad difícil.
GAI:
- Completa el modo Historia sin usar ninguna continuación.



ITACHI:
- Completa el modo Arcade con todos los personajes disponibles inicialmente.
KYUBI NARUTO:
- Completa el modo Arcade con Itachi.
SASUKE CURSED SEAL 2:
- Después de haber desbloqueado a todos los demás personajes, completa el modo Arcade con Sasuke una vez más.
TEMARI:
- Completa el modo Historia en el nivel de dificultad normal.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Yu-Gi-Oh! GX: Spirit Caller

Hola, ¿cómo os va por esa redacción que ya ha cumplido los 200 números? No os voy a decir que os leo desde el primer número porque tengo menos años que Hobby Consolas, pero sí que os sigo desde hace bastante tiempo. Os mando un truco que os parecerá interesante porque sirve para conseguir trajes para los personajes. Por cierto, no se os pase la gorra.
Julia Medina (email)



ABRIGO DUELO:
- Debes defender a Crowler.
ABRIGO TITÁN:
- Deberás defender a Titán.
CAMISA HAWAIANA:
- Debes defender a Kaibaman.
JERSEY DE LA ACADEMIA:
- Debes defender a Fondar.
UNIFORME COLOR AMARILLO:
- Deberás defender al profesor Sartyr.
UNIFORME COLOR AZUL:
- Se obtiene defendiendo a Dark Zane.
UNIFORME COLOR NEGRO:
- Lo obtendrás defendiendo a Chazz.

Need For Speed ProStreet

MINIJUEGO HYDRAULICS
Para desbloquear el minijuego Hydraulics, debes vencer en un Raceday en el modo Carrera que contiene el Hydraulics como evento.

Sega Supertars Tennis

PERSONAJES ADICIONALES
Te decimos cómo conseguir a todos los personajes que tiene este entretenido juego:
ALEX KIDD:
- Completa el nivel especial en el torneo de bronce jugando a dobles.
AMY:
- Completa el torneo de bronce en Singles.
GILIUS:
- Completa un torneo con al menos nueve millones de puntos. Luego, derrota al Dr. Eggman en el nivel especial.
GUM:
- Completa el torneo de plata en Dobles.



MEEMEE:
- Completa el torneo de plata en Singles.
PUDDING:
- Completa el torneo de oro en Dobles.
REALA:
- Completa el torneo de bronce en Dobles.
SHADOW THE HEDGEHOG:
- Completa el torneo de oro en Singles.

MODOS STORE ATTACK
Necesitarás completar todas las misiones en un mini-juego para desbloquear su respectivo Score Attack.

PISTAS DESBLOQUEABLES
Para jugar en todas las canchas de este título haz lo que te indicamos aquí:
JET SET RADIO:
- Completa el primer nivel del juego llamado Jet Set Radio.
OUTRUN:
- Completa al 100% el cuarto nivel del juego llamado Sonic the Hedgehog.

Ninja Gaiden: Dragon Sword

DESBLOQUEAR LOS EXTRAS
Para conseguir los extras del juego haz lo que se indica a continuación.
NIVEL DIFÍCIL:
- Completa el juego una vez.
ARTE:
- Complétalo una vez.



EL CAMINO DE KUNOICHI
Para jugar toda la partida como Momiji, selecciona el nivel difícil, sobrevive a la batalla con Ryu y vence al jefe dragón. Desbloquearás el nivel de dificultad, El Camino de Kunoichi. Empieza una nueva partida para acceder.

XBOX 360

Army of Two



DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS
Para conseguir nuevas armas y otro modo de dificultad, haz lo que se indica a continuación:
TODAS LAS ARMAS PRIMARIAS:
- Completa el juego en el modo de dificultad Recluta.
DIFICULTAD PROFESIONAL:
- Completa el juego en el modo de dificultad Recluta y Contratista.

Battlezone

CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS



Desbloquea todos los logros para este juego de descarga online.
PRIVADO (5)
- Destruye un Súper Tanque. Partida clásica. Dificultad normal.
ESPECIALISTA (5):
- Destruye un tanque pilotando un misil. Partida multijugador. Partida con ranking.
MANÍACO (10)
- Logra 50.000 puntos. Modo Throttle Monkey.
CORPORAL (10)
- Logra 100.000 puntos. Partida clásica. Dificultad normal.
SARGENTO (10)
- Gana una partida multijugador. Partida con ranking.
INSIGNIA (15)
- Destruye 10 platillos. Modo evolucionado. Dificultad normal.
TENIENTE (15)
- Ten 4 vidas en la mano. Modo evolucionado - Dificultad normal.
COMANDANTE (20)
- Logra una racha de 5 eliminaciones por fragmentación. Partida multijugador con ranking.
CAPITÁN (25)
- Destruye 10 misiles en una partida. Partida clásica. Dificultad normal.
MAYOR (25)
- Gana una partida sin perder la vida. Partida multijugador con ranking.
CORONEL (30)
- Ten 3 enemigos en juego a la vez. Partida evolucionada. Dificultad normal.
GENERAL (30)
- Logra 1.000.000 de puntos Partida clásica. Dificultad normal.

Eternal Sonata

CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS
Muchos de estos logros podrán ser desbloqueados sólo mientras juegas en el modo Repetición.
NIVEL DE FIESTA 2 (10G)
- Obtén el nivel de fiesta número 2.
NIVEL DE FIESTA 3 (10G)
- Obtén el nivel de fiesta número 3.
NIVEL DE FIESTA 4 (10G)
- Obtén el nivel de fiesta número 4.
NIVEL DE FIESTA 5 (10G)
- Obtén el nivel de fiesta número 5.
NIVEL DE FIESTA 6 (20G)
- Obtén el nivel de fiesta número 6.
GOTAS DE LLUVIA (10G)



- Completa el capítulo 1.
REVOLUCIÓN (10G)
- Completa el capítulo 2.
FANTAISIE IMPROMPTU (10G)
- Completa el capítulo 3.
GRANDE VALSE BRILLIANTE (10G)
- Completa el capítulo 4.
NOCTURNE (10G)
- Completa el capítulo 5.
TRISTESSE (10G)
- Completa el capítulo 6.
HEROICO (10G)
- Completa el capítulo 7.



ESPEJO DEL CIELO (10G)
- Completa el capítulo final: Espejo del Cielo.
PUERTA DEL HÉROE (30G)
- Utiliza la Cresta del Héroe para abrir el camino al Unísono Misterioso.
RETORNO DEL RONDO (50G)
- Vence a Rondo en el Unísono Misterioso.
RESURRECCIÓN DE LAS CLAVES (50G)
- Colecciona las 7 piezas del Alma Clave.
GRAN FINAL (70G)
- Vence a Frederic con las Claves desbloqueadas.
ALMA LIBERADA (79G)
- Libera el Alma de Acorde del Fuerte Fermata.
TESORO DEL PIRATA (80G)
- Obtén finalmente el tesoro de Dolce.
TESORO XILÓFONO (80G)
- Utiliza tu orbe para abrir la puerta secreta en la Torre Xilófono.
COLECCIONISTA DE PIEZAS DE COLECCIÓN (100G)
- Colecciona las 32 piezas de colección.
DEVOTO EZI (321G)
- Colecciona todos los ítems EZI en el juego.

CONSEGUIR NUEVA PARTIDA
Completa el juego una vez en tu primera partida y guarda los datos cuando puedas. Carga este archivo para empezar una nueva partida con todas las Piezas de Puntuación, Niveles de Fiestas y Cresta de Héroe. Los enemigos y jefes serán más fuertes y duros en batalla.

Kingdom Under Fire

CONSEGUIR PERSONAJE NUEVO
Para disputar la aventura con un nuevo personaje haz lo que te indicamos:
CURIAN:
- Completa el juego con Celine.

OTROS NIVELES DE DIFICULTAD
Si crees que eres un tipo duro, demuéstralo pasándote el juego en estos modos de dificultad:
EXTREMO:
- Completa el modo difícil.
DIFÍCIL:
- Completa el modo normal.

Lost Cities



TODOS LOS LOGROS
Completa estos logros para obtener la puntuación asignada en este juego de descarga.
PACK MULA (5):
- Utiliza al menos una carta del número 10 y gana la partida.
INVERSOR (20):
- Utiliza 3 cartas de inversor en una expedición, gana la ronda con 150 ó más puntos y gana la partida.
AVENTURERO (10):
- Gana 20 partidas en modo individual en normal o en difícil.
GRAN AVENTURERO (10):
- Gana 20 veces en partidas online 1 vs. 1.
EXPEDICIÓN (15):
- Gana 20 veces en partidas 2 vs. 2.
THRILL SEEKER (15):
- Gana 50 partidas en modo individual en normal o en difícil.
ARTEFACTO PRECIOSO (5):
- Logra 100 puntos en una ronda y gana la partida en cualquier modo de juego.
CAZA TESOROS (25):
- Logra 250 puntos en una partida a 3 rondas y gánala en modo single u online.
EXCAVADOR (20):
- Utiliza más de nueve cartas en una expedición y gana la partida en modo single u online.
EXPLORADOR (25):
- Utiliza 5 cartas del número 10 en una ronda, gánala y haz lo propio con la partida (individual u online).
ARQUEÓLOGO (25):
- Gana 300 veces en cualquier modo individual u online.
TROTAMUNDOS (25):
- Construye 5 expediciones en una ronda, gánala por 80 o más puntos, y gana la partida en cualquier modo de juego.

Perdidos

CONSEGUIR LOS LOGROS
Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada.
815 (20)
- Descubre todas las memorias en Flashback 1.
A TRAVÉS DE LAS



LLAMAS (125
-Completa el episodio 6.
UN GIRO DE TUERCA (10)
- Fotografía un giro de tuerca.
BOOM BOOM (10)
- Abre la puerta secreta.
TESOROS DE NÁUFRAGOS (10)
- Fotografía lo siguiente: 1- El avión de Kate. 2 – La guitarra de Charlie. 3- La silla de ruedas de Locke.
EL PASADO DE DESMOND (10)
- Fotografía el mono de Kelvin, el gabinete médico con vacunas, el mural de Desmond.
TRAZANDO EL MAPA DE LA ISLA (10)
- Fotografía: 1- El mapa de la puerta de la explosión. 2 – El mismo mapa de la entrada oculta. 3 – El mapa del cable de Sayid.
ENFRENTAMIENTO (10)
- Enfréntate con éxito a los malvados.
Van.
RADZINSKY (15)
- Fotografía la mancha de sangre en el techo de cisne.
ESTACIÓN PERLA (20)
- Fotografía el emblema de la estación perla.
ESTACIÓN DE PERSONAL (20)
- Fotografía el emblema de la estación de personal.

Rainbow Six: V. 2

RIFLE DE ASALTO TAR-21



Cuando vayas a personalizar a tu personaje, deja presionado RB en introduce la siguiente combinación de botones: ↓, ↓, ↑, ↑, X, B, X, B, Y, ↑, ↑, Y.

PLAYSTATION 2

ATV Offroad Fury 4

CONSEGUIR MEJORAS

Introduce estas contraseñas tal como están escritas en el menú de trucos del archivo de jugador, en la pantalla de opciones.

TRAXAHOY
- Desbloquea todos los circuitos.

!MEGAWEDGE!
- 75.000 Créditos.

UDUNGUD
- Desbloquea todos los patrocinadores.

DESBLOQUEAR LOS VEHÍCULOS

RENEGADE (BUGGY)
- Completa el P2P con el ATV en dificultad experto.

HURRICANE (BUGGY)
- Completa el P2P con el buggy en dificultad normal.

STORM (BUGGY)
- Completa el P2P con el buggy en dificultad experto.

CHIMERA (TRUCK)
- Completa el P2P con el camión en dificultad experto.

GOLIATH (TRUCK)
- Completa el P2P con el camión en dificultad normal.

SAMURAI (ATV)
- Completa el P2P con el ATV en dificultad normal.

GUV'NOR 650 (BIKE)
- Completa el P2P con la moto en dificultad normal.

FIREBALL (TRUCK)
- Completa el P2P con la moto en dificultad experto.



Jumper

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Para desbloquear todos los extras del juego tienes que seguir estas instrucciones:

DESBLOQUEA LA SALA DE TROFEOS DE GUERRA:
- Completa el juego una vez.

VUELVE A PRESENTAR LOS CAPÍTULOS:
- Completa el juego una vez.

DESBLOQUEA EL CORTO:
- Completa el juego una vez.

MX vs. ATV Untamed

CÓDIGOS DE MEJORAS



Entra en el menú de opciones. Luego ve al apartado de Trucos y utiliza la siguiente pantalla para introducir estos códigos.

YOUGOTIT
- Desbloquea todo.

LITTLEGUY
- Moto de 50cc.

MCREWHEELS
- Todas las máquinas.

ALLSTYLE



- Todos los circuitos Freestyle.

MANYZEROS
- 1.000.000 de puntos para la tienda.

WELLDRESSED
- Toda la ropa.

PWNAGE
- Camión monstruo.

WHOSTHAT
- Todos los conductores.

ONRAILS
- Todas las motos.

FREETICKET
- Todos los circuitos.

MORESTUFF
- Todos los desafíos.

Naruto: Uzumaki Chronic. 2

MISIONES, Y PERSONAJES

Para conseguir acceder a los extras ocultos, del juego haz lo que te indicamos:

DESBLOQUEAR MISIONES DE RANGO S:
- Completa el juego.

KAKASHI GAIDEN (HISTORIA):
- Completa todas las misiones (incluido el rango S).

UCHIHA ITACHI (EN MODO VERSUS 2 JUGADORES):
- Completa Kakashi Gaiden.

HOSHIGAKE KISAME (EN MODO VERSUS 2 JUGADORES):
- Completa Kakashi Gaiden.

SASUKE:
- Pásate el modo historia dos veces.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Si quieres saber cómo conseguir los personajes desbloqueables fíjate en lo que te indicamos a continuación:

SAKURA:
- Completa el capítulo 1.

KAKASHI:
- Completa el capítulo 1.

NEJI:
- Completa el capítulo 3.

SHIKAMARU:
- Completa el capítulo 4.

ROCK LEE:
- Completa el capítulo 5.

CHOJI:
- Completa el capítulo 6.

MIGHT GUY:
- Completa el capítulo 8.

GAARA:
- Completa el capítulo 9.

SASUKE:
- Completa el modo historia dos veces.

MISIONES DE RANGO S:
- Completa el modo historia una vez.





KAKASHI GAIDEN:
- Completa todas las misiones.

KISAME:
- Completa Kakashi Gaiden.

ITACHI:
- Completa Kakashi Gaiden.

FICHAS INDIVIDUALES

Desbloquea cada una de estas fichas completando las doce batallas del modo Supervivencia con un personaje. Cada ficha es un rectángulo de 4×6.

CORAJE DE NARUTO / SALUD Y CHAKRA HASTA 100:
- El Chakra se recuperará lentamente de forma automática: Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Naruto Uzumaki

HABILIDAD KAKASHI'S / ATAQUE Y DEFENSA NINJUTSU HASTA 50:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Kakashi Hatake.

DESEO DE SAKURA / ATAQUE Y DEFENSA TAIJUTSU HASTA 50:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Sakura Haruno.

PERSEVERANCIA DE LEE / SALUD HASTA 100 Y ATAQUE TAIJUTSU HASTA 30:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Rock Lee.

GENIO DE SHIKAMARU / DEFENSA NINJUTSU HASTA 50:
- Daño reducido en un 20 %: Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Shikamaru Nara.

CONFIANZA DE KANKURO / ATAQUE TAIJUTSU Y DEFENSA NINJUTSU HASTA 50:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Kankuro

VÍNCULOS DE GAARA / ATAQUE NINJUTSU Y DEFENSA TAIJUTSU HASTA 50:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Gaara

TALENTO DE NEJI / CHAKRA HASTA 100 Y ATAQUE NINJUTSU HASTA 30:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Neji Hyuga.

AMISTAD DE CHOJI / DEFENSA DE TAIJUTSU HASTA 50:
- Daño de Taijutsu reducido en un 20 %: Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Choji Akimichi.

NINJUTSU HASTA 50:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Sasuke Uchiha.

ENTUSIASMO DE GUY / SALUD HASTA 100 Y ATAQUE TAIJUTSU HASTA 30:
- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Might Guy.

RESTAURAR TODO EL CHAKRA

En la pantalla de carga, mueve el stick derecho en círculo. Aparecerá una bola Chakra azul y se te mostrará tu barra de Resistencia / Chakra. Esta se llenará un 25 % cada vez que lo hagas. Lo puedes hacer todas las veces que quieras.

Persona 3

NUEVO MODO DE JUEGO

Para jugar en un nuevo modo de juego, completa la aventura una vez.

DESBLOQUEAR EL BLOQUE DE MONAD

Llega al Tartarus en el piso 254 (los monstruos de Monad son mucho más difíciles que los que aparecen en el otro nivel del juego).

Silent Hill: Origins

EL TRAJE CODEBREAKER



Puedes introducir la contraseña en cualquier momento de la partida. Sin embargo, no obtendrás el traje hasta que finalices el juego.
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●

CONSEGUIR EL RIFLE TESLA



Completa el juego una vez y guarda. Carga la partida guardada y encuentra la llave para la habitación 502. Está al norte del hospital, arriba del tramo de escalera más alta. Juega hasta que estés en el nivel del Motel. Utilízala para abrir la puerta y obtener el final UFO.

Spawn: Armageggedon

SALUD ILIMITADA Y NECROPLASMA

Presiona Start para pausar la partida. Luego, pulsa ↑, ↓, ←, → (2), ←, ↓, ↑. Si lo haces correctamente escucharás hablar a Spawn.



PSP

God of War: Chains of Olympus



OBTENER TODOS LOS TESOROS
Para conseguir todos los tesoros del juego, haz lo que te indicamos para cada caso.
DESAFÍO DE HADES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
ARTE DE LOS PERSONAJES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
ARTE DE LOS ENTORNOS:
- Completa el desafío de Hades.
MODO DIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
PELÍCULAS IN-GAME:
- Completa el juego en el nivel de dificultad fácil.
DENTRO DE READY AT DAWN STUDIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
MAKING OF THE ATTICA:
- Completa el juego en el modo dios.
ARTE DE LAS TOMAS FALSAS:
- Completa el juego en el modo dios.
LOS NIVELES PERDIDOS:
- Completa el desafío de Hades.

TODOS LOS UNIFORMES



Pueden seleccionarse sólo cuando se escoge un nuevo juego.
MCKRATOS (HABILIDAD: ATAQUE).
- Completa las cinco misiones del desafío de Hades.
MIMO DE GUERRA (HABILIDAD: ORBES ROJOS).
- Completa el juego en el modo dios.

Naruto: Ultimate Ninja Heroes

HABILIDADES OCULTAS
Usa los siguientes equipos en el modo Héroes para desbloquear habilidades ocultas. El orden de los personajes es indiferente:
AKATSUKI:
- Itachi y Kisame.
ASOCIACIÓN DE NINJAS MATONES:
- Itachi, Kisame, Orochimaru.



AURORA DE LEYENDAS:
- Orochimaru, Tsunade, Jiraiya.
AUTHOR & FAN:
- Author y Fan.
RIVALES ETERNOS:
- Kakashi y Guy.
LA UNIÓN DEL TRABAJO DURO:
- Lee, Naruto, Hinata.
ESPINAS OCULTAS:
-Cualquier combinación.
MAESTRO Y ESTUDIANTE DE SANGRE CALIENTE:
- Guy y Lee.
INDOMABLES. PUNTOS X2:
- Naruto y Jiraiya.
SEÑORITAS ENAMORADAS:
- Ino, Sakura, Hinata.
PRUEBA DE VIDA:
- Sasuke, Naruto, Gaara.
SHARINGAN A TOPE:
- Sasuke, Itachi, Kakashi.
EQUIPO BYAKUGAN:
- Neji y Hinata.



EQUIPO DE GENIOS:
- Neji, Sasuke, Shikamaru.
LA MALDICIÓN:
- Orochimaru y Sasuke.

NUEVOS MODOS Y PERSONAJES
Estos son algunos personajes y modos de juego disponibles.
HOKAGE (TERCERO):
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
ITACHI:
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
JIRAIYA:
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.

Patapon

CONSEGUIR LOS MINIJUEGOS
Para poder acceder a todos los minijuegos de este título, debes hacer lo que se indica:
MINIJUEGO DEL ÁRBOL:
- Obtén el sombrero Pakapon en la misión 2.
MINIJUEGO DE LA FLOR:
- Obtén el sombrero Zapaton en Criaturas de la Arena, haz que llueva y elimina al gusano púrpura.
MINIJUEGO DE LA MONTAÑA:
- Obtén el sombrero Kimpon en la misión número 14.
MINIJUEGO DE COCINA:
- Obtén el sombrero Gashapon en la misión número 17.
MINIJUEGO SMITH:
- Consigue el sombrero Kampon en la misión "En Búsqueda de una Estrella de la Suerte". Hazlo cuando no esté lloviendo y habla con la estrella. Tienes que obtener primero la estrella negra.

Silent Hill: Origins

DESBLOQUEAR NUEVO VESTUARIO
Introduce el siguiente código para desbloquear el vestuario de Codebreaker: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●.

TODOS LOS EXTRAS Y MEJORAS
Para conseguir todos los extras del juego, haz lo que te indicamos:



EMBAJADOR
- Consigue el final UFO.
ALBOROTADOR
- Elimina a más de un 50% de los enemigos sólo con tus puños.
CARNICERO
- Consigue el final malo.
CARTÓGRAFO
- Mira el mapa menos de 25 veces.
CODEBREAKER
- Haz el código de Konami durante tu segunda partida.
COLECCIONISTA
- Consigue más de 300 ítems.
TEMERARIO
- Finaliza el juego sin guardar la partida.
EXPLORADOR
- Recorre una distancia superior a 22,5 kilómetros.
BOMBERO
- Salva a Alessa al principio en menos de 80 segundos.
SALVADOR
- Completa el juego una vez.



TIRADOR DE PRIMERA
- Elimina a más de un 75% de los enemigos con un arma de fuego.
SPRINTER
- Finaliza el juego en menos de dos horas.
ACECHADOR
- Usa la linterna durante menos de tres horas.
ARMERO
- Mata a más de un 75% de los enemigos con armas cuerpo a cuerpo.
FINAL MALO
- Mata a 200 enemigos por segunda vez.
FINAL BUENO
- Completa el juego por primera vez.
FINAL UFO
- Usa la llave de la habitación 502 en el Motel Room.

Warriors Orochi

DESBLOQUEAR EL CUARTO ARMA
Obtén cajas de armas en los escenarios que tienen 3 estrellas en dificultad difícil o caos.

EXTRAS Y MEJORAS
Consigue los extras ocultos en el juego haciendo lo que te indicamos a continuación.
CRÉDITOS:
- Completa una historia.
INTRODUCCIÓN:
- Empieza una historia.
FINAL SENGOKU (SAMURAI WARRIORS):
- Completa la historia Samurai Warriors.
FINAL SHU:
- Completa la historia de Shu.
FINAL WU:
- Completa la historia de Wu.
FINAL WEI:
- Completa la historia de Wei.

DESBLOQUEAR OTROS PERSONAJES
Hazte con todos los personajes de este título.
DA JI:
- Completa todos los escenarios del juego, incluyendo los Gaiden.
DIAO CHAN:
- Completa el 5o Wei Gaiden. Diao Chan debe sobrevivir.
DONG ZHUO:
- En la historia Sengoku – Gaiden 4. Evita que todo el dinero abastezca a las tropas alcanzando a Dong Zhuo.
LU BU:
- Impresiona a Lu Bu venciéndole en todas las historias – Gaiden 8.
MENG HUO:
- Completa la historia de Shu – Escenario 4.
OROCHI:
- Desbloquea todos los personajes.
YUAN SHAO:
- Completa la historia Shu – Escenario 5.
ZHANG JIAO:
- Completa la historia Sengoku – Escenario 3.
ZHU RONG:
- Completa la historia Shu – Escenario 4.
ZUO CI:
- Finaliza las 4 historias.

PERSONAJES SENGOKU



Todos los personajes del modo Sengoku.
DATE MASAMUNE:
-En la historia Shu – Gaiden 5, completa las misiones opcionales dadas.
HATTORI HANZO:
-Personaje por defecto para la historia Wu.
ISHIKAWA GOEMON:
-En la historia Shu – Gaiden 4, rompe todas las cajas del tesoro Goemon.
KUNOICHI:
-En la historia Wu – Gaiden 4, escolta con éxito a todos los campesinos.
MAEDA KEIJI:
-En la historia Wu – Gaiden 6, asegúrate de que todos los refuerzos aliados están vivos y alcanza la base Keiji antes de que el límite de tiempo muestre los últimos 10 minutos.









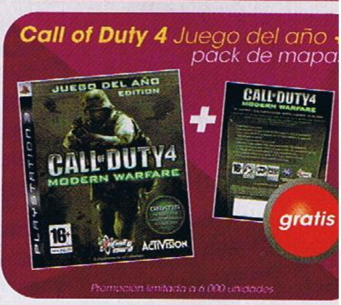




















ones no acumulables a otras ofertas o descuentas.
alidos y vigentes hasta el 30/06/08.
os incluidos





Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojueg

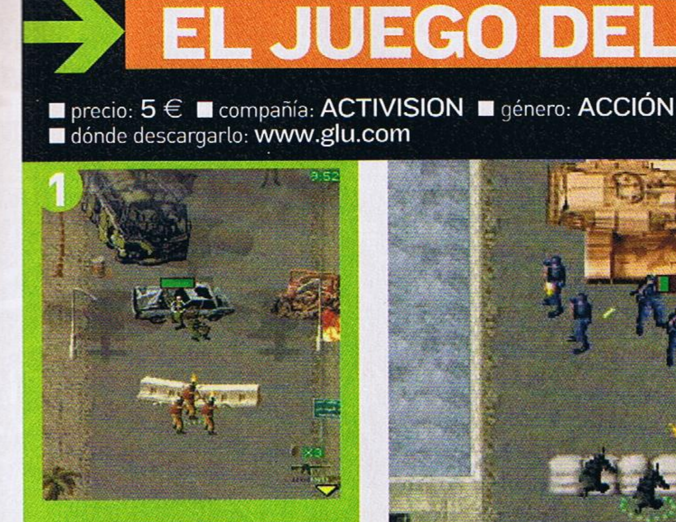
JUEGOS PARA MÓVILES

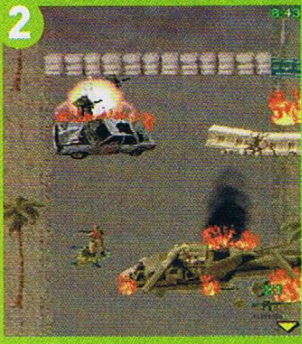
El conflicto bélico que vivimos hace unos meses en la cuarta entrega de «Call of Duty» se ha extendido tanto que ahora llega también a la pantalla de nuestros teléfonos móviles. ¡Poneos a cubierto si os llaman!

EL JUEGO DEL MES

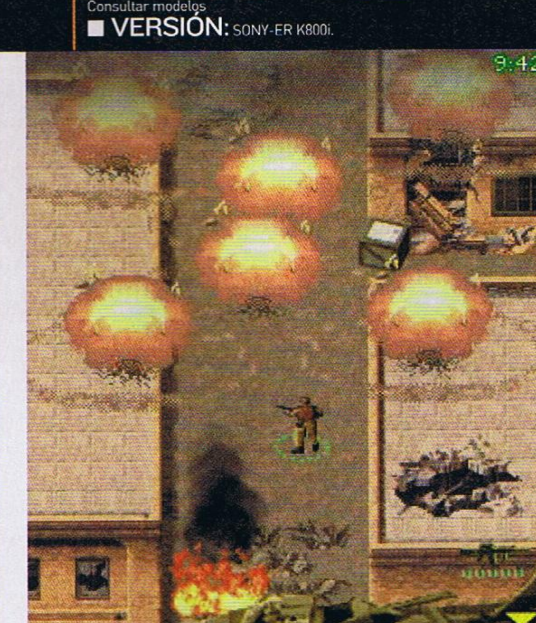
- precio: 5 € ■ compañía: ACTIVISION ■ género: ACCIÓN
- dónde descargarlo: www.glu.com

- MÓVILES COMPATIBLES
  Consultar modelos
- VERSIÓN: SONY-ER K800i.









1. PARAPETARSE es vital para poder avanzar, ya que los enemigos no dejan de dispararnos en ninún momento. ¡Hay que ser estratega!

2. LA PUNTERÍA es automática y nuestro soldado apunta al enemigo más cercano. Por suerte, podemos lanzar granadas con total libertad.

EL EJÉRCITO TE "LLAMA" A FILAS

CALL OF DUTY 4

Estos soldados ya nos tenían "en el bolsillo" gracias a sus juegos, pero ahora vamos a poder llevárnoslos en él... literalmente.

LA GUERRA CONTEMPORÁNEA VUELVE A LA CARGA en la adaptación de la cuarta parte de «Call of Duty» para teléfonos móviles. El argumento de esta nueva entrega nos sitúa justo antes de los hechos acaecidos en las "versiones mayores". Nuestro cometido es guiar a un valiente marine a lo largo de un buen número de misiones de distinto tipo (infiltración, escolta, tiro y asalto), que se suceden en distintas zonas del conflicto, y en las que hay que cumplir objetivos tales como derruir torres de comunicación o acabar con la resistencia enemiga.

DESDE UNA VISTA ELEVADA Y VERTICAL manejamos a nuestro soldado mientras disparamos a los diferentes objetivos. El sistema de disparo es automático (apunta sólo al enemigo más cercano), excepto a la hora de usar las granadas o el rifle francotirador, momento en el que resulta vital parapetarse. Y es que si queremos progresar en las distintas misiones hay que olvidarse de ir "a lo loco" y pensar constantemente en la mejor posición y estrategia de ataque. Por desgracia, la mecánica es un poco repetitiva, lo que unido a un apartado gráfico correcto pero no espectacular, hace que el juego mole, pero no sorprenda. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	85
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	83

Valoración Es un juego entretenido, al que se le agradece la intención de alejarse de la típica mecánica "mata-mata" y ofrecer más miga. Una pena que no tenga un desarrollo más variado.

PUNTUACIÓN FINAL 83

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Liado con N-Gage

Hola, chavales. El mes pasado hablabais del lanzamiento de la plataforma N-Gage de Nokia ¿podríais explicarme mejor qué es y cómo funciona?

Tras abandonar el proyecto de su consola portátil N-Gage, Nokia decidió cambiar de estrategia y centrar sus esfuerzos en el desarrollo de juegos para sus móviles de gama alta. De ahí nació la plataforma N-Gage, un portal desde el que podemos instalar una aplicación que nos permite hacer infinidad de cosas, como descargar demos de forma gratuita, títulos completos e incluso jugar Online. La idea es crear una comunidad al estilo Xbox Live e ir ofreciendo juegos de una calidad muy alta, y que aprovechen a tope las funciones de los teléfonos, como la cámara, el wifi o el acelerómetro. Entra en **www.n-gage.com** para más información.



Jose Hernández (Madrid)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Devil May Cry
2. Pro Evolution Soccer 2008
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. Metal Slug M3
7. Asphalt Urban GT 2
8. María Sharapova Tennis
9. Might & Magic II
10. Prince of Persia: El Alma del Guerrero

GOD OF WAR: TRAICIÓN
A lo mejor nos estamos volviendo un poco antisociales, pero la verdad es que nos da tanta rabia cada vez que alguien llama al móvil y nos corta la partida, que le mandaríamos a Kratos montado en Pegaso con la mala leche que le caracteriza.

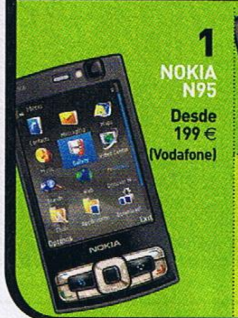
Los más descargados

1	Ferrari World Championship	MOVISTAR
2	Monopoly Gran Edición	
3	Más Reto Mental	
1	Block Breaker Deluxe	VODAFONE
2	Pasapalabra	
3	Tetris	
1	Monopoly Gran Edición	ORANGE
2	Bubble Bang	
3	Need For Speed Pro Street	



MONOPOLY GRAN EDICIÓN
Ahora que el mercado inmobiliario no atraviesa su mejor momento en nuestro país, es una buena oportunidad para especular, construir y comprar viviendas utilizando únicamente dinero imaginario. ¿No os parece buena idea?

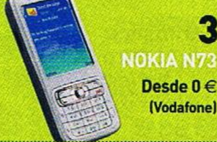
Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 — Desde 199 € (Vodafone)



2 SONY ERICSSON k800i — 199 € (Libre)



3 NOKIA N73 — Desde 0 € (Vodafone)



4 SONY ERICSSON W300I — 0 € (Orange)



5 MOTOROLA K1 — Desde 0 € (Orange)



6 SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)



7 NOKIA 6234 — 69 € (Vodafone)

NOTICIAS MÓVILES

¿SABES PROGRAMAR?

Nokia ha hecho público el concurso "Mobile Games Innovation Challenge", **un certamen en el que se buscan los conceptos más innovadores en el desarrollo de videojuegos**. Hasta el día 31 de Agosto podemos presentar nuestros proyectos, de los que tres serán premiados con suculentos premios en metálico y un contrato de preproducción con la compañía Finlandesa. En **www.developer.n-gage.com/innovation** tenéis más info.

COLIN MCRAE DIRT

El ex-campeón del mundo de Rallyes, trágicamente fallecido en un accidente de helicóptero, vuelve a ser el protagonista de un juego de conducción. En esta ocasión se trata de la versión para móviles de «Colin Mcrae Dirt». Este título, desarrollado por Codemasters para Glu, **pone a nuestra disposición varios coches reales y un montón de circuitos** inspirados en los países en los que se disputan las pruebas oficiales, repartidos en distintas disciplinas de rallyes.

Y LA CAPITAL ES...

Zed ha lanzado una aplicación educativa para teléfonos móviles de lo más interesante. Se trata de «What is What: around the World», un divertido juego de preguntas y respuestas que ponen a prueba nuestros conocimientos sobre geografía. **A lo largo de 5 modos de juego distintos, el título dispone de más de 200 preguntas** a las que debemos responder señalando lugares en un mapamundi o escribiendo directamente con el teclado.

JUEGOS PARA iPHONE

Aunque aún no tiene fecha de salida oficial en nuestro país, el teléfono de Apple se ha convertido en un auténtico objeto del deseo gracias a sus numerosísimas posibilidades, a las que dentro de muy poco habrá que sumar la posibilidad de jugar a títulos de una calidad muy alta. De momento, **Sega y Electronic Arts han confirmado que desarrollarán juegos para iPhone**, y ya han mostrado avances de «Spore» o «Super Monkey Ball».

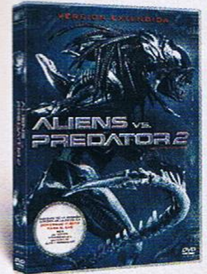
DIRIGE DESDE EL BUS

Si soñáis con presidir un club de fútbol de alto nivel y poder elegir hasta el color de los calzoncillos de sus jugadores, ahora podéis hacerlo desde el móvil con «FIFA Manager 08». En este juego de estrategia de EA, que cuenta con las principales ligas europeas, **podemos dirigir todos los aspectos "burocráticos" del club que elijamos**, como el mercado de fichajes o los contratos publicitarios.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Aliens vs. Predator 2

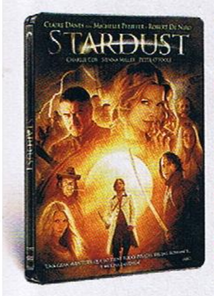
- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Steven Pasquale, John Ortiz, Relko Aylesworth...
- Director Colin y Greg Strausse
- Precio 23,95 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 29,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Un monstruo PredAlien hace un aterrizaje de emergencia en un pueblo de Colorado y comienza a reproducirse y a exterminar a sus habitantes. Un Depredador y el gobierno de los EE.UU. intervienen para poner fin a la situación...
EXTRAS DVD: Comentarios del director, 2 documentales de como se hizo, Construyendo el mundo de depredador, La ciencia del cazador...



Stardust

- Género Fantástica
- Protagonistas Claire Danes, R. de Niro, Michelle Pfeiffer...
- Director Matthew Vaughn
- Precio 20,95 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Este cuento de hadas está protagonizado por Tristán, que quiere conquistar a una hermosa joven y le promete una estrella fugaz. Pero se embarca en la aventura de su vida cuando descubre que la estrella en realidad es una belleza celestial llamada Yvaine, y debe protegerla de la vieja bruja Lamia, que quiere robar su juventud.
EXTRAS DVD: Buenos augurios: el rodaje de Stardust, Tomas falsas, Escenas eliminadas...



Halloween El Origen

- Género Terror
- Protagonistas Malcom McDowell, Tyler Mane...
- Director Rob Zombie
- Precio 19,99 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: El nuevo capítulo de esta saga empieza centrándose en la infancia de Michael Myers y en los acontecimientos previos a la matanza de la noche de Halloween. Luego, 17 años después de ser encerrado en un hospital psiquiátrico, Myers logra escaparse e intenta seguir con su sangrienta carrera para resolver los hechos del pasado.
EXTRAS DVD: Conozca el reparto, Escenas eliminadas, Tomas falsas, De la cámara a la pantalla...



MÚSICA

Indiana Jones

¿Ya habéis ido a ver "Indiana Jones y el Reino de la Calavera de Cristal"? Si es así, seguro que habéis disfrutado con su banda sonora, que como no podía ser de otra forma corre a cargo de John Williams. El CD, que ya está disponible, incluye 19 temas rebosantes de espíritu "aventurero".




Compañía Concord ■ Precio 20,95 €

LIBROS

Los Simpson

Los fans de esta peculiar familia no se pueden perder "El libro de Homer" y "El libro de Bart" dos volúmenes que nos detallan los aspectos menos conocidos de la personalidad de dos de sus miembros más carismáticos.

■ Editorial Ediciones B ■ Precio 11,95 €



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

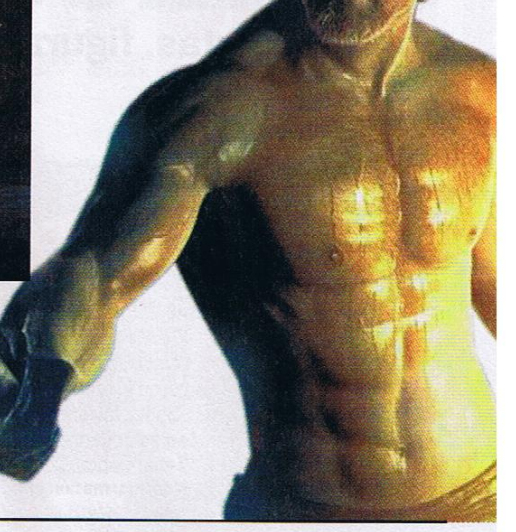


Beowulf

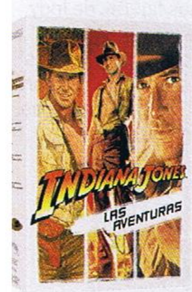
- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Ray Winstone, A. Hopkins, Angelina Jolie...**
- Director **Robert Zemeckis**
- Precio **21,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **31,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Una espectacular técnica de animación permitió incluir a actores reales en esta película de animación, que narra la lucha del guerrero Beowulf por derrotar al monstruo Grendel.
EXTRAS DVD: Cómo se hizo, Los orígenes de Beowulf, Diseñando las criaturas de Beowulf, El diseño de producción...



Indiana Jones: Las Aventuras

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Harrison Ford, Karen Allen, Sean Connery...**
- Director **Steven Spielberg**
- Precio **44,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El estreno de la nueva película de Indiana Jones ha servido de pretexto para lanzar este pack, que incluye las ediciones especiales de las tres primeras películas de la saga. Una oportunidad de oro para hacer un repaso a toda la saga, y también para disfrutar de un jugoso montón de extras.
EXTRAS DVD: Nueva introducción de S. Spielberg y G. Lucas, storyboards, reportajes (Bichos asquerosos, ¡Sujétate el sombrero!, etc.), galería de fotos...



•REC

- Género **Terror**
- Protagonistas **Manuela Velasco, Vicente Gil, Ferrán Terraza...**
- Director **Jaume Balagueró y Paco Plaza**
- Precio **15,99 €**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Una reportera de televisión y su cámara están haciendo un reportaje en un parque de bomberos, y una noche salen a una intervención aparentemente rutinaria. Sin embargo, se ven atrapados en el interior de un edificio en el que se tendrán que enfrentar a un terror desconocido. Sólo importa sobrevivir... y seguir grabando.
EXTRAS DVD: Comentarios de los directores, anuncios de TV, Cómo se hizo, teaser, tráiler...



CINE

El Increíble Hulk

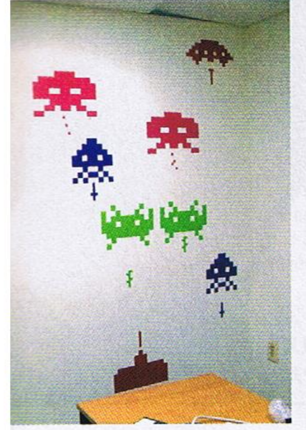
Esta vez es Edward Norton quien se mete en la piel del científico Bruce Banner. La película narra su búsqueda desesperada de la cura para el envenenamiento por radiación de rayos gamma que da rienda suelta a la fuerza incontrolable que habita dentro de él y le convierte en Hulk.

- Productora **Universal**
- Estreno **20 de junio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ ¡TU HABITACIÓN ES UNA RECREATIVA GIGANTE!

¿Queréis decorar vuestra habitación como si fuera la pantalla del clásico "Space Invaders"? ¡Pues compraos estas pegatinas! Cada paquete incluye 7 marcianos, la nave y 8 rayos láser.
Más información en:
www.ziclotech.com
Precio: 49 €

◀ ▲ LA FAMILIA JONES, DE VISITA EN TU CASA

El estreno de la cuarta peli de "Indiana Jones" ha vuelto a poner de moda esta saga, y estas preciosas figuras de Indy y su padre son buena prueba de ello. Lo malo es que no estarán disponibles hasta julio, pero así al menos os dará tiempo a ahorrar, porque son caras.
Más información en:
www.fnac.es
Precio: 120 €



DEMUESTRA TU APOYO AL REY ▶

El Rey Mysterio es uno de los luchadores más famosos del "wrestling", así que todo fan suyo que se precie debería llevar esta camiseta con su firma y su imagen. ¿No os parece?
Más información en:
www.vistoenpantalla.com
Precio: 14,70 €



LOS PERSONAJES DE «GTA» SON UNOS "FIGURAS" ▶

En la página oficial de Rockstar, los creadores de «GTA», podéis comprar dos sets de figuras de la marca Kubrick en edición limitada: una con los personajes de «GTA III» y otra con los de «Vice City».
Más información en:
www.rockstargames.com
Precio: 35 € (aprox.)



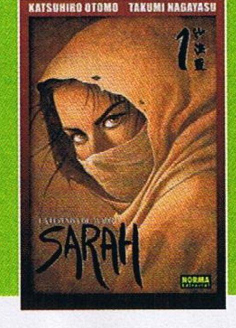


MANGA Y CÓMIC

La leyenda de M. Sarah

Un manga con guión de Katsuhiro Otomo ("Akira"), en 7 tomos de edición de coleccionista. Narra la historia de una madre que viaja de colonia en colonia para encontrar a sus hijos desaparecidos, todo ello en un terrible futuro post-apocalíptico.

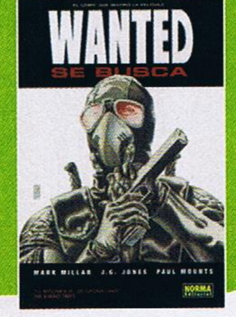
Publicado por: Norma Editorial
Precio: 12 €



Wanted

Es la historia de un mundo atiborrado de villanos, que controlan las grandes corporaciones. El protagonista, Wesley, aprende a ser un villano, a imagen de su padre. La nueva peli de Angelina Jolie (del mismo nombre) se basa en él.

Publicado por: Norma Editorial
Precio: 15 €





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





XBOX360 ARCADE SYSTEM

99.95€

XBOX360 PRO SYSTEM

269.95€

XBOX360 ELITE SYSTEM

369.95€

RACING WHEEL INÁLAMBRICO (INCLUYE DEMO FORZA 2)

96.95€

HD-DVD PLAYER

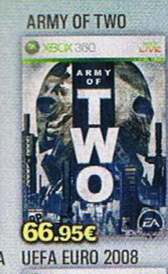
49.95€

DISCO DURO 120 Gb

179.95€

ALONE IN THE DARK

ESPECIAL 76.95€
.95€

ARMY OF TWO

66.95€

BATTLEFIELD BAD CO.

66.95€

SOUL CALIBUR IV

Cons.

BLUE DRAGON

29.95€

CONDEMNED 2

66.95€

DARK SECTOR

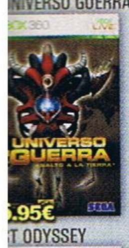
66.95€

DBZ BURSTLIMIT

66.95€

DARKSECTOR

56.95€

UNIVERSO GUERRA

.95€

UEFA EURO 2008

66.95€

FIFA STREET 3

66.95€

FOOTBALL MANAGER 08

61.95€

FRONTLINES FUEL WAR

61.95€

GEARS OF WAR

29.95€

GRAND THEFT AUTO 4

66.95€

IRON MAN

56.95€

LEGO INDIANA JONES

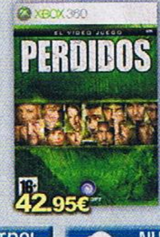
CONS.

LOST ODYSSEY

.95€

MX VS ATV UNTAMED

61.95€

PERDIDOS

42.95€

RAINBOW SIX VEGAS 2

66.95€

SEGA SSTAR TENNIS

66.95€

SPIDERWICK CHRONIC.

46.95€

TOP SPIN 3
TUROK

56.95€
56.95€

VIKING

66.95€

Wii + Wii SPORTS

249.95€

REMOTE CONTROL

42.95€

NUNCHAKU

19.95€

MARIO KART WII + VOLANT

46.95€

VOLANTE WII

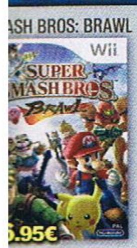
9.95€

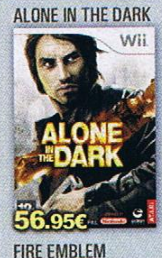
WII FIT + BALANCE BOARD

86.95€

TOP SPIN 3 + RAQUETA

37.95€

SMASH BROS: BRAWL

.95€

ALONE IN THE DARK

56.95€

BLEACH

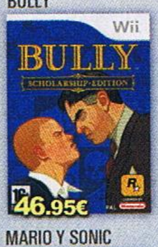
56.95€

BOMBERMAN LAND

46.95€

BOOM BLOX

46.95€

BULLY

46.95€

COOKING MAMA

46.95€

DANCING STAGE

+ALFOMBRILLA
56.95€

NO MORE HEROES

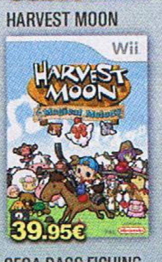
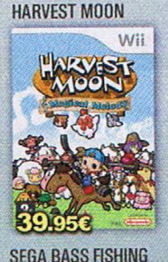
56.95€

DRAGON QUEST

.95€

FIRE EMBLEM

46.95€

HARVEST MOON


39.95€

IRON MAN

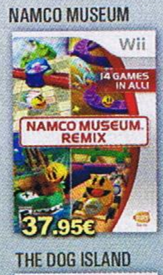
46.95€

LEGO INDIANA JONES


57.95€

MARIO Y SONIC

56.95€

NAMCO MUSEUM

37.95€

NARUTO

46.95€

DBZ: TENKAICHI 3

56.95€

PES 2008
.95€

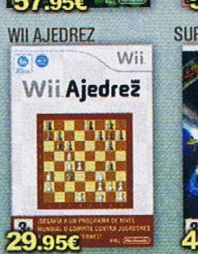
RED STEEL

29.95€

SEGA BASS FISHING

+CAÑA 46.95€
37.95€

S.STARS TENNIS


56.95€

WII AJEDREZ

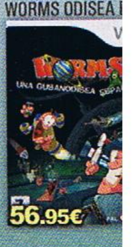
29.95€

SUPER MARIO GALAXY
THE DOG ISLAND

46.95€
56.95€

VICTORIOUS BOXERS

37.95€

WORMS ODISEA

56.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PSP PlayStation®Portable



especialistas en videojueg
WWW.GAMESHOP.



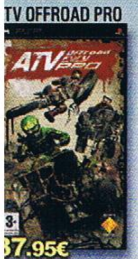
PSP SLIM & LITE NEGRA	PSP SLIM & LITE PLATA	PSP SLIM & LITE PLATA + GOD OF WAR	CÁMARA GO! PLAY 1.3 MEGAPIXELS	NAVEGADOR GPS GO!EXPL
169,95€	169,95€ +GO! EXPLORE 249,95€	189,95€	46,95€	119,95€ +ADAP. Y CABLE 149

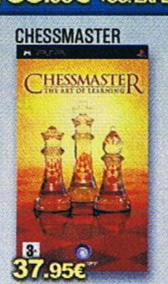






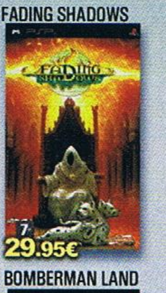
Título	Precio
TV OFFROAD PRO	37,95€
BATTLE OVER PACIFIC	29,95€
CHESSMASTER	37,95€
CRISIS CORE: FFVII	37,95€
DRAGONEERS ARIA	37,95€
UEFA EURO 2008	37,95€
FADING SHADOWS	29,95€
FLATOUT HEAD ON	37,95€
FOOTBALL MAN	42,95€
OD OF WAR	37,95€
IRON MAN	42,95€
LAND ROVER OFFROAD	29,95€
LEGO INDIANA JONES	CONS.
MGS PORTABLE O+	19,95€
MX VS ATV UNTAMED	37,95€
BOMBERMAN LAND	37,95€
PATAPON	37,95€
RATCHET & CLAN	19,95€

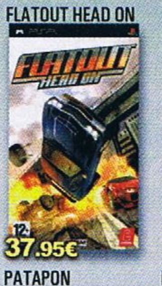













NINTENDO DS

NINTENDO DS LITE (CUATRO COLORES)



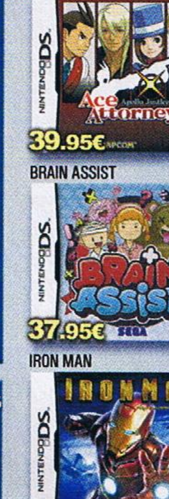
149,95€

3 NUEVOS COLORES: NINTENDO DS LITE AHORA TAMBIÉN DISPONIBLE EN LOS COLORES ROJO, VERDE Y TURQUESA.



149,95€

Título	Precio
ACE ATTORNEY	39,95€
ASSASSIN'S CREED	37,95€
BABY PALS	37,95€
BLEACH	37,95€
BOMBERMAN LAND 2	37,95€
BRAIN ASSIST	37,95€
BUNNYZ	37,95€
CIVILIZATION REVOLUTION	37,95€
DUNGEON EXPLORER	37,95€
FIFA STREET 3	37,95€
IRON MAN	37,95€
IMAGINA SER PATINADORA	37,95€
LEGO INDIANA JONES	CONS.
MARIO & SONIC OLIMPIC	42,95€
MYSTERY DUNGEON	37,95€
MX VS ATV UNTAMED	37,95€
NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD	CONS.
SEGA SSTARS TENNIS	37,95€
STRATEGO NEXT	29,95€
TIGERZ	37,95€
TOP SPIN 3	29,95€
WINX CLUB 3 ENCHANTRIX	37,95€
YUGIOH! WCE 2008	37,95€
ZELDA PHATOM HOURGLASS	39,95€
ZOO TYCOON DS 2	37,95€



















ENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

¿TE ATREVES CON ELLOS?

Pues prepárate, porque el mes que viene llega a Wii «Super Smash Bros Brawl», el esperadísimo juego que enfrenta a los héroes de Nintendo... y a algún invitado. Para celebrarlo, incluiremos un análisis que hará historia, así como una guía con todo lo que necesitarás para exprimir el juego. ¡No puedes perdértelo!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca d Axel Springer España S.A.

